

# ΜΑΘ II - Διανυσματική Ανάλυση

Δ.Σ. Βλάχος<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών  
Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου

Τρίπολη, Απρίλιος 2020



# Περιεχόμενα

- 1 Εισαγωγή
- 2 Γινόμενο διανυσμάτων
- 3 Παραγωγή διανυσμάτων
- 4 Πεδία
- 5 Αλλαγή συντεταγμένων



# Περιεχόμενα

- 1 Εισαγωγή
- 2 Γινόμενο διανυσμάτων
- 3 Παραγωγή διανυσμάτων
- 4 Πεδία
- 5 Αλλαγή συντεταγμένων



# Εισαγωγή

- Εσωτερικό, εξωτερικό και τριπλό γινόμενο διανυσμάτων
- Εμβαδόν στοιχειώδους επιφάνειας σαν διάνυσμα
- Βαθμωτά και διανυσματικά πεδία
- Διαφορικοί διανυσματικοί τελεστές και η φυσική τους σημασία
- Αλλαγή συστήματος συντεταγμένων και καμπυλόγραμμες συντεταγμένες



# Περιεχόμενα

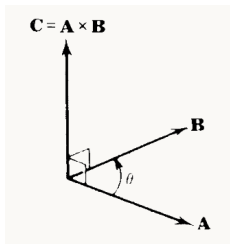
- 1 Εισαγωγή
- 2 Γινόμενο διανυσμάτων**
- 3 Παραγωγήιση διανυσμάτων
- 4 Πεδία
- 5 Αλλαγή συντεταγμένων



## Γινόμενο διανυσμάτων

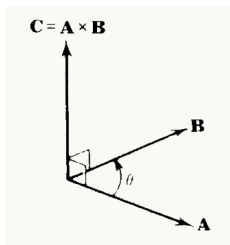
Έστω δύο διανύσματα  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  και  $\theta$  η μεταξύ τους γωνία.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| \cdot |\vec{B}| \cdot \cos \theta = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$



## Γινόμενο διανυσμάτων

Έστω δύο διανύσματα  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  και  $\theta$  η μεταξύ τους γωνία.



$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| \cdot |\vec{B}| \cdot \cos \theta = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

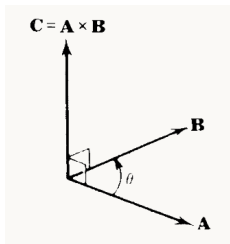
$$\vec{A} \times \vec{B} = \vec{C} = \begin{vmatrix} \vec{i}_x & \vec{i}_y & \vec{i}_z \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

$$|\vec{A} \times \vec{B}| = |\vec{A}| \cdot |\vec{B}| \cdot \sin \theta$$



## Γινόμενο διανυσμάτων

Έστω δύο διανύσματα  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  και  $\theta$  η μεταξύ τους γωνία.



$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| \cdot |\vec{B}| \cdot \cos \theta = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = \vec{C} = \begin{vmatrix} \vec{i}_x & \vec{i}_y & \vec{i}_z \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix}$$

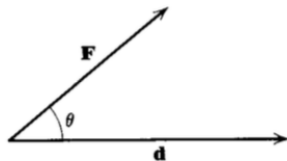
$$|\vec{A} \times \vec{B}| = |\vec{A}| \cdot |\vec{B}| \cdot \sin \theta$$

Ισχύει ότι  $\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$  αλλά  $\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$

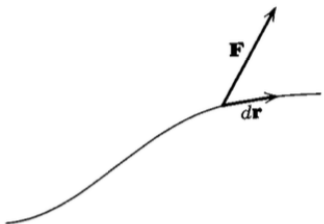




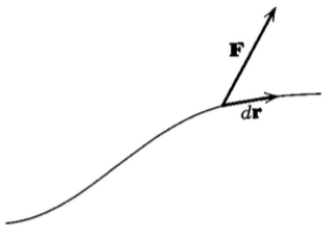
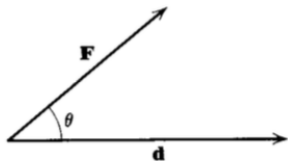
## Έργο δύναμης



Το έργο μιας δύναμης είναι ίσο με το εσωτερικό γινόμενο της δύναμης με τη μετατόπιση.



## Έργο δύναμης

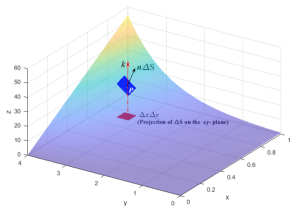


Το έργο μιας δύναμης είναι ίσο με το εσωτερικό γινόμενο της δύναμης με τη μετατόπιση.

Ακόμα και αν η μετατόπιση δεν είναι ευθύγραμμη, πάλι μπορούμε να υπολογίσουμε το έργο αν προσθέσουμε τα στοιχειώδη έργα που παράγονται σε κάθε στοιχειώδη μετατόπιση (θα δούμε στη συνέχεια τα επικαμπύλια ολοκληρώματα).



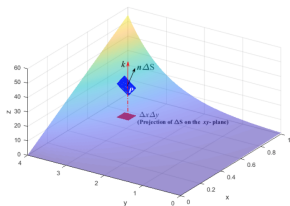
# Στοιχειώδης επιφάνεια



Αν συμβολίσουμε με  $ds$  το εμβαδόν μιας στοιχειώδους επιφάνειας, τότε μαζί με το κάθετο διάνυσμα στην επιφάνεια μπορούμε να ορίσουμε το διάνυσμα  $\vec{ds}$  το οποίο θα έχει μέτρο όσο το εμβαδόν και κατεύθυνση κάθετη στην επιφάνεια.



# Στοιχειώδης επιφάνεια



Αν συμβολίσουμε με  $ds$  το εμβαδόν μιας στοιχειώδους επιφάνειας, τότε μαζί με το κάθετο διάνυσμα στην επιφάνεια μπορούμε να ορίσουμε το διάνυσμα  $\vec{ds}$  το οποίο θα έχει μέτρο όσο το εμβαδόν και κατεύθυνση κάθετη στην επιφάνεια.

Δηλαδή:

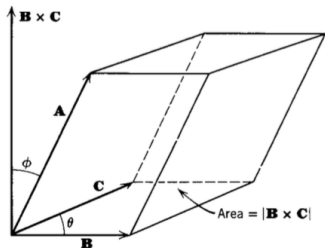
$$\vec{ds} = \vec{n} ds$$

όπου  $\vec{n}$  είναι το μοναδιαίο κάθετο διάνυσμα στην επιφάνεια. Αν έχουμε μια επιφάνεια που δίνεται από την εξίσωση  $\phi(x, y, z) = 0$  τότε το στοιχειώδες εμβαδόν πάνω σε αυτήν την επιφάνεια είναι:

$$\vec{ds} = \frac{\vec{\nabla} \phi}{|\vec{\nabla} \phi|} \cdot ds$$



# Τριπλό βαθμωτό γινόμενο

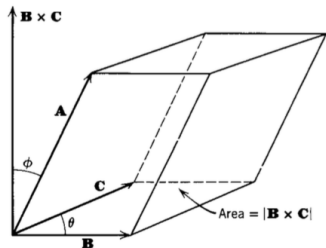


Ας θεωρήσουμε τον όγκο ενός παραλληλεπιπέδου με ακμές τα διανύσματα  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$ ,  $\vec{C}$ . Τότε ο όγκος του παραλληλεπιπέδου θα είναι το εμβαδόν της βάσης επί το ύψος. Δηλαδή:

$$\begin{aligned}
 V &= |\vec{B}| \cdot |\vec{C}| \cdot \sin \theta \cdot |\vec{A}| \cos \phi \\
 &= |\vec{B} \times \vec{C}| \cdot |\vec{A}| \cos \phi \\
 &= \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C})
 \end{aligned}$$



# Τριπλό βαθμωτό γινόμενο



Ας θεωρήσουμε τον όγκο ενός παραλληλεπιπέδου με ακμές τα διανύσματα  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$ ,  $\vec{C}$ . Τότε ο όγκος του παραλληλεπιπέδου θα είναι το εμβαδόν της βάσης επί το ύψος. Δηλαδή:

$$\begin{aligned} V &= |\vec{B}| \cdot |\vec{C}| \cdot \sin \theta \cdot |\vec{A}| \cos \phi \\ &= |\vec{B} \times \vec{C}| \cdot |\vec{A}| \cos \phi \\ &= \vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) \end{aligned}$$

Ισχύει:

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} \times \vec{C}) = \begin{vmatrix} A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \\ C_x & C_y & C_z \end{vmatrix}$$



## Τριπλό διανυσματικό γινόμενο

Ας θεωρήσουμε το γινόμενο  $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})$ . Τότε, αφού το αποτέλεσμα θα είναι κάθετο διάνυσμα στο  $\vec{B} \times \vec{C}$  και αφού αυτό είναι κάθετο στα  $\vec{B}$ ,  $\vec{C}$  προκύπτει ότι θα βρίσκεται στο επίπεδο που ορίζουν τα  $\vec{B}$ ,  $\vec{C}$ .

Μπορούμε να δείξουμε ότι:

$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C})\vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B})\vec{C}$$



## Τριπλό διανυσματικό γινόμενο

Ας θεωρήσουμε το γινόμενο  $\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C})$ . Τότε, αφού το αποτέλεσμα θα είναι κάθετο διάνυσμα στο  $\vec{B} \times \vec{C}$  και αφού αυτό είναι κάθετο στα  $\vec{B}$ ,  $\vec{C}$  προκύπτει ότι θα βρίσκεται στο επίπεδο που ορίζουν τα  $\vec{B}$ ,  $\vec{C}$ .

Μπορούμε να δείξουμε ότι:

$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = (\vec{A} \cdot \vec{C})\vec{B} - (\vec{A} \cdot \vec{B})\vec{C}$$

### Γενικά

Το τριπλό διανυσματικό γινόμενο είναι γραμμικός συνδυασμός των διανυσμάτων μέσα στην παρένθεση. Ο συντελεστής καθενός είναι το γινόμενο των άλλων δύο, και το διάνυσμα που βρίσκεται στη μέση είναι αυτό με το θετικό πρόσημο.





# Παράδειγμα

Αν θέλουμε να βρούμε το  $(\vec{A} \times \vec{B}) \times \vec{C}$  τότε το γράφουμε ως  $-\vec{C} \times (\vec{A} \times \vec{B})$  και εφαρμόζουμε τον παραπάνω κανόνα. Έτσι:

$$\begin{aligned}
 (\vec{A} \times \vec{B}) \times \vec{C} &= -\vec{C} \times (\vec{A} \times \vec{B}) \\
 &= -\left( (\vec{C} \cdot \vec{B})\vec{A} - (\vec{C} \cdot \vec{A})\vec{B} \right) \\
 &= -(\vec{C} \cdot \vec{B})\vec{A} + (\vec{C} \cdot \vec{A})\vec{B}
 \end{aligned}$$



# Περιεχόμενα

- 1 Εισαγωγή
- 2 Γινόμενο διανυσμάτων
- 3 Παραγωγή διανυσμάτων**
- 4 Πεδία
- 5 Αλλαγή συντεταγμένων



Έστω ένα διάνυσμα  $\vec{A} = (A_x, A_y, A_z)$  τέτοιο ώστε όλες του οι συνιστώσες είναι συναρτήσεις του  $t$ . Ορίζουμε τότε:

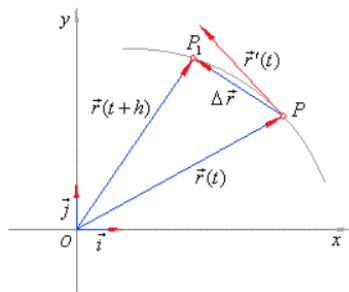
$$\frac{d\vec{A}}{dt} = \left( \frac{dA_x}{dt}, \frac{dA_y}{dt}, \frac{dA_z}{dt} \right)$$

δηλαδή

η παράγωγος ενός διανύσματος είναι ένα διάνυσμα με συνιστώσες τις παραγώγους των συνιστωσών του αρχικού διανύσματος.



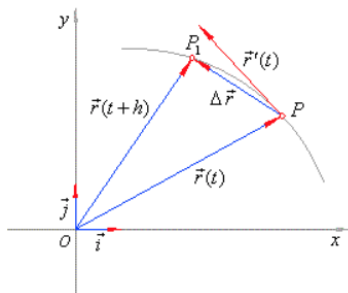
## Γεωμετρική ερμηνεία



$$\begin{aligned} \vec{r}'(t) &= \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t+h) - \vec{r}(t)}{h} \end{aligned}$$



## Γεωμετρική ερμηνεία



$$\begin{aligned} \vec{r}'(t) &= \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t+h) - \vec{r}(t)}{h} \end{aligned}$$

Τότε:

$$\begin{aligned} \vec{r}'(t) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(r_x(t+h) - r_x(t), r_y(t+h) - r_y(t))}{h} \\ &= \left( \lim_{h \rightarrow 0} \frac{r_x(t+h) - r_x(t)}{h}, \lim_{h \rightarrow 0} \frac{r_y(t+h) - r_y(t)}{h} \right) \\ &= (r'_x(t), r'_y(t)) \end{aligned}$$



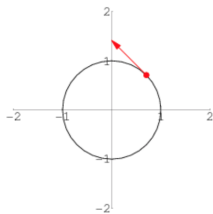
## Εφαρμογή

Έστω ένα σώμα κινείται σε κυκλική τροχιά με ακτίνα 1. Τότε το διάνυσμα θέσης θα δίνεται:

$$\vec{r}(t) = (\cos t, \sin t)$$

και η ταχύτητα από την παράγωγο του διανύσματος θέσης, δηλαδή

$$\vec{v}(t) = \vec{r}'(t) = (-\sin t, \cos t)$$



## Εφαρμογή

Έστω ένα σώμα κινείται σε κυκλική τροχιά με ακτίνα 1. Τότε το διάνυσμα θέσης θα δίνεται:

$$\vec{r}(t) = (\cos t, \sin t)$$

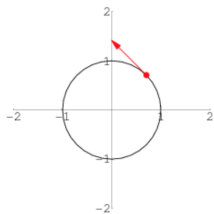
και η ταχύτητα από την παράγωγο του διανύσματος θέσης, δηλαδή

$$\vec{v}(t) = \vec{r}'(t) = (-\sin t, \cos t)$$

Τότε:

$$\vec{v} \cdot \vec{r} = -\cos t \sin t + \cos t \sin t = 0$$

δηλαδή η ταχύτητα και το διάνυσμα θέσης είναι κάθετα. Έτσι, αφού το διάνυσμα θέσης βρίσκεται πάνω σε κύκλο τότε η ταχύτητα θα είναι κάθετη στην ακτίνα του κύκλου και έτσι εφαπτόμενη στον κύκλο.



## Εφαρμογή - συνέχεια

Για την επιτάχυνση τώρα έχουμε:

$$\vec{a}(t) = \vec{v}'(t) = -(\cos t, \sin t) = -\vec{r}$$

και έτσι η επιτάχυνση δείχνει πάντα προς το κέντρο του κύκλου (κεντρομόλος επιτάχυνση) .





# Ιδιότητες

Αν  $f$  πραγματική συνάρτηση τότε ισχύει:

$$\frac{d(f\vec{A})}{dt} = \frac{df}{dt}\vec{A} + f\frac{d\vec{A}}{dt}$$

Επίσης:

$$\begin{aligned}\frac{d(\vec{A} \cdot \vec{B})}{dt} &= \frac{d\vec{A}}{dt} \cdot \vec{B} + \vec{A} \cdot \frac{d\vec{B}}{dt} \\ \frac{d(\vec{A} \times \vec{B})}{dt} &= \frac{d\vec{A}}{dt} \times \vec{B} + \vec{A} \times \frac{d\vec{B}}{dt}\end{aligned}$$



# Περιεχόμενα

- 1 Εισαγωγή
- 2 Γινόμενο διανυσμάτων
- 3 Παραγωγή διανυσμάτων
- 4 Πεδία**
- 5 Αλλαγή συντεταγμένων



## Η έννοια του πεδίου

- Η θερμοκρασία σε ένα δωμάτιο κοντά σε ένα παράθυρο ή μια σόμπα
- Το ηλεκτρικό πεδίο σε ένα σημείο που η απόστασή του από ένα φορτίο είναι μικρή ή μεγάλη
- Το βαρυτικό πεδίο που αισθάνεται ένας δορυφόρος όταν πλησιάζει ή απομακρύνεται από τη Γη
- Η ταχύτητα ροής του νερού σε ένα ποτάμι κοντά σε μια περιοχή που μικραίνει ή μεγαλώνει το πλάτος του ποταμού



## Η έννοια του πεδίου

- Η θερμοκρασία σε ένα δωμάτιο κοντά σε ένα παράθυρο ή μια σόμπα
- Το ηλεκτρικό πεδίο σε ένα σημείο που η απόστασή του από ένα φορτίο είναι μικρή ή μεγάλη
- Το βαρυτικό πεδίο που αισθάνεται ένας δορυφόρος όταν πλησιάζει ή απομακρύνεται από τη Γη
- Η ταχύτητα ροής του νερού σε ένα ποτάμι κοντά σε μια περιοχή που μικραίνει η μεγαλώνει το πλάτος του ποταμού

### Ορισμός

Πεδίο είναι μια περιοχή του χώρου εφοδιασμένη με μια φυσική ιδιότητα, τη τιμή της οποίας σε ένα σημείο εξαρτάται μόνο από αυτό το σημείο.



## Παράγωγος κατά κατεύθυνση

Έστω μια πραγματική συνάρτηση  $f$  και ένα μοναδιαίο διάνυσμα  $\vec{a}$ . Τότε ορίζουμε την παράγωγο της  $f$  κατά την κατεύθυνση που δείχνει το  $\vec{a}$ :

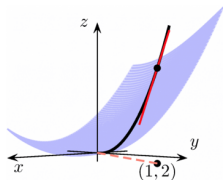
$$D_{\vec{a}}f(\vec{r}) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(\vec{r} + h\vec{a}) - f(\vec{r})}{h}$$



# Παράγωγος κατά κατεύθυνση

Έστω μια πραγματική συνάρτηση  $f$  και ένα μοναδιαίο διάνυσμα  $\vec{a}$ . Τότε ορίζουμε την παράγωγο της  $f$  κατά την κατεύθυνση που δείχνει το  $\vec{a}$ :

$$D_{\vec{a}}f(\vec{r}) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(\vec{r} + h\vec{a}) - f(\vec{r})}{h}$$



Πάρτε ένα σημείο  $P = \vec{r}_0$  και τη συνάρτηση  $g(t) = f(\vec{r}_0 + t\vec{a})$ . Τότε η παράγωγος της  $f$  κατά την κατεύθυνση  $\vec{a}$  στο σημείο  $P$  δεν είναι τίποτε άλλο παρά η  $g'(t)$ .



# Παράγωγος κατά κατεύθυνση

$$\begin{aligned}
 D_{\vec{a}}f(\vec{r}) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x + ha_x, y + ha_y, z + ha_z) - f(x, y, z)}{h} \\
 &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f_x ha_x + f_y ha_y + f_z ha_z + O(h^2)}{h} \\
 &= \left( \frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z} \right) \cdot (a_x, a_y, a_z) \\
 &= \vec{\nabla} f \cdot \vec{a}
 \end{aligned}$$

Το διάνυσμα

$$\vec{\nabla} f = \left( \frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z} \right)$$

ονομάζεται **βαθμίδα ή κλίση** της συνάρτησης  $f$ .



# Βαθμίδα

Επειδή

$$D_{\vec{a}}f(\vec{r}) = \vec{\nabla}f \cdot \vec{a} = |\vec{\nabla}f| \cos \theta$$

όπου  $\theta$  η γωνία που σχηματίζει το  $\vec{a}$  με τη βαθμίδα, η παράγωγος κατά κατεύθυνση θα γίνεται μέγιστη όταν  $\vec{a} \parallel \vec{\nabla}f$ , δηλαδή **η βαθμίδα της  $f$  δείχνει προς την κατεύθυνση που η μεταβολή της  $f$  μεγιστοποιείται.** Επίσης, σε κάθε κάθετη διεύθυνση προς τη βαθμίδα η  $f$  έχει μηδενική μεταβολή.





# Βαθμίδα

Επειδή

$$D_{\vec{a}}f(\vec{r}) = \vec{\nabla}f \cdot \vec{a} = |\vec{\nabla}f| \cos \theta$$

όπου  $\theta$  η γωνία που σχηματίζει το  $\vec{a}$  με τη βαθμίδα, η παράγωγος κατά κατεύθυνση θα γίνεται μέγιστη όταν  $\vec{a} \parallel \vec{\nabla}f$ , δηλαδή η βαθμίδα της  $f$  δείχνει προς την κατεύθυνση που η μεταβολή της  $f$  μεγιστοποιείται.

Επίσης, σε κάθε κάθετη διεύθυνση προς τη βαθμίδα η  $f$  έχει μηδενική μεταβολή.

Αν θεωρήσουμε την επιφάνεια  $f = 0$  και μια καμπύλη

$\vec{r}(t) = (x(t), y(t), z(t))$  πάνω στην επιφάνεια, τότε το εφαπτόμενο διάνυσμα  $\vec{r}'(t)$  στην καμπύλη είναι κάθετο στη βαθμίδα της  $f$ . Δηλαδή, η βαθμίδα της  $f$  είναι κάθετη στην επιφάνεια  $f = 0$ .



## Παράδειγμα

Στην επιφάνεια  $f = x^2 + y^2 - z = 0$  θέλουμε να βρούμε την εξίσωση του εφαπτόμενου επιπέδου και της κάθετης ευθείας στο σημείο  $(3, 4, 25)$ .

Ας ξεκινήσουμε με το κάθετο μοναδιαίο διάνυσμα. Θα είναι

$$\vec{n} = \frac{\vec{\nabla} f}{|\vec{\nabla} f|} = \frac{(2x, 2y, -1)}{\sqrt{4x^2 + 4y^2 + 1}} = \frac{1}{\sqrt{101}}(6, 8, -1)$$

όπου έχουμε αντικαταστήσει τις συντεταγμένες του ζητούμενου σημείου.



## Παράδειγμα

Στην επιφάνεια  $f = x^2 + y^2 - z = 0$  θέλουμε να βρούμε την εξίσωση του εφαπτόμενου επιπέδου και της κάθετης ευθείας στο σημείο  $(3, 4, 25)$ .

Ας ξεκινήσουμε με το κάθετο μοναδιαίο διάνυσμα. Θα είναι

$$\vec{n} = \frac{\vec{\nabla} f}{|\vec{\nabla} f|} = \frac{(2x, 2y, -1)}{\sqrt{4x^2 + 4y^2 + 1}} = \frac{1}{\sqrt{101}}(6, 8, -1)$$

όπου έχουμε αντικαταστήσει τις συντεταγμένες του ζητούμενου σημείου.

Ας δούμε πως βρίσκουμε μια ευθεία παράλληλη σε ένα διάνυσμα  $\vec{n}$  που περνά από ένα σημείο  $(x_0, y_0, z_0)$ : Έστω  $(x, y, z)$  το τυχαίο σημείο της ευθείας. Τότε το διάβυσμα  $(x - x_0, y - y_0, z - z_0)$  πρέπει να είναι παράλληλο με το  $\vec{n}$ . Έτσι:

$$(x - x_0, y - y_0, z - z_0) = \lambda \vec{n} \implies$$

$$(x - 3, y - 4, z - 25) = \lambda(6, 8, -1)$$



## Παράδειγμα - συνέχεια

Ας δούμε τώρα πως βρίσκουμε την εξίσωση ενός επιπέδου κάθετου σε ένα διάνυσμα  $\vec{n}$  που περνά από ένα σημείο  $(x_0, y_0, z_0)$ . Έστω  $(x, y, z)$  το τυχαίο σημείο του επιπέδου. Τότε, το διάνυσμα  $(x - x_0, y - y_0, z - z_0)$  θα βρίσκεται πάνω στο επίπεδο και έτσι θα είναι κάθετο στο  $\vec{n}$ . Έτσι,

$$\begin{aligned} (x - x_0, y - y_0, z - z_0) \cdot \vec{n} &= 0 \implies \\ (x - 3, y - 4, z - 25) \cdot (6, 8, -1) &= 0 \implies \\ 6x + 8y - z &= 25 \end{aligned}$$



## Απόκλιση διανύσματος

Ας θεωρήσουμε το διάνυσμα

$$\vec{\nabla} = \left( \frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right)$$

Τότε μπορούμε να θεωρήσουμε τη βαθμίδα της συνάρτησης  $f$  σαν πολλαπλασιασμό του διανύσματος  $\vec{\nabla}$  με την πραγματική τιμή της συνάρτησης  $f$ .



## Απόκλιση διανύσματος

Ας θεωρήσουμε το διάνυσμα

$$\vec{\nabla} = \left( \frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right)$$

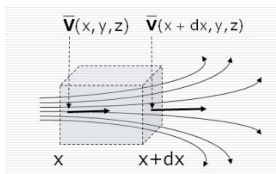
Τότε μπορούμε να θεωρήσουμε τη βαθμίδα της συνάρτησης  $f$  σαν πολλαπλασιασμό του διανύσματος  $\vec{\nabla}$  με την πραγματική τιμή της συνάρτησης  $f$ . Τί γίνεται όταν το  $\vec{\nabla}$  επιδρά σε ένα διάνυσμα  $\vec{V}$ . Τότε:

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{V} = \left( \frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right) \cdot (V_x, V_y, V_z) = \frac{\partial V_x}{\partial x} + \frac{\partial V_y}{\partial y} + \frac{\partial V_z}{\partial z}$$

το οποίο συμβολίζουμε και με  $\operatorname{div} \vec{V}$  και ονομάζεται **απόκλιση** του διανύσματος  $\vec{V}$ .



## Φυσική σημασία της απόκλισης



$$\Delta Q = (V_x(x + \delta x, y, z) - V_x(x, y, z)) \delta y \delta z + (V_y(x, y + \delta y, z) - V_y(x, y, z)) \delta x \delta z + (V_z(x, y, z + \delta z) - V_z(x, y, z)) \delta x \delta y \implies$$

$$\frac{\Delta Q}{\delta x \delta y \delta z} = \frac{V_x(x + \delta x, y, z) - V_x(x, y, z)}{\delta x} + \frac{V_y(x, y + \delta y, z) - V_y(x, y, z)}{\delta y} +$$

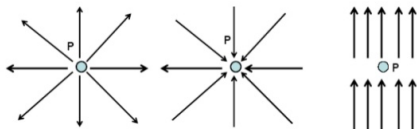
$$\frac{V_z(x, y, z + \delta z) - V_z(x, y, z)}{\delta z} \implies$$

$$\lim_{\delta x, \delta y, \delta z \rightarrow 0} \frac{\Delta Q}{\delta x \delta y \delta z} = \frac{\partial V_x}{\partial x} + \frac{\partial V_y}{\partial y} + \frac{\partial V_z}{\partial z} \implies$$

$$\rho = \vec{\nabla} \cdot \vec{V}$$



# Παράδειγμα



Η απόκλιση ενός διανύσματος είναι θετική σε ένα σημείο όταν από αυτό το σημείο “παράγεται” διάνυσμα, αρνητική όταν “καταστρέφεται” διάνυσμα αλλιώς 0





## Στροβιλισμός διανύσματος

Το εξωτερικό γινόμενο

$$\vec{\nabla} \times \vec{V} = \begin{vmatrix} \vec{i}_x & \vec{i}_y & \vec{i}_z \\ \partial/\partial x & \partial/\partial y & \partial/\partial z \\ V_x & V_y & V_z \end{vmatrix} \implies$$

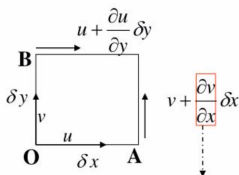
$$\vec{\nabla} \times \vec{V} = \left( \frac{\partial V_z}{\partial y} - \frac{\partial V_y}{\partial z}, \frac{\partial V_x}{\partial z} - \frac{\partial V_z}{\partial x}, \frac{\partial V_y}{\partial x} - \frac{\partial V_x}{\partial y} \right)$$

ονομάζεται **στροβιλισμός** του  $\vec{V}$  και συμβολίζεται και με  $\text{curl} \vec{V}$ . Ισχύει:

$$\text{curl} \vec{V} = \vec{\nabla} \times \vec{V} = \epsilon_{ijk} \vec{e}_i \frac{\partial V_k}{\partial x_j}$$



# Φυσική σημασία στροβιλισμού



Ας θεωρήσουμε ένα διανυσματικό πεδίο το οποίο στο σημείο  $O$  έχει συνιστώσες  $\vec{V} = (u, v, 0)$ . Το έργο αυτού του διανύσματος πάνω στο ορθογώνιο με πλευρές  $\delta x, \delta y$  θα είναι:

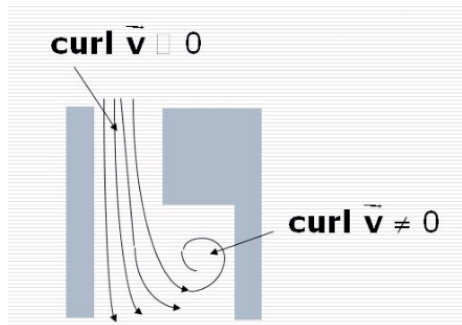
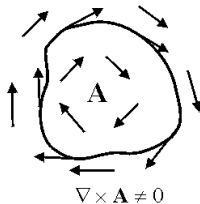
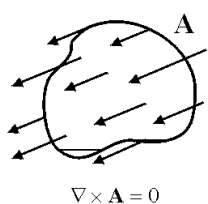
$$\Delta W = u\delta x + \left( v + \frac{\partial v}{\partial x}\delta x \right) \delta y - \left( u + \frac{\partial u}{\partial y}\delta y \right) \delta x - v\delta y \implies$$

$$\lim_{\delta x, \delta y \rightarrow 0} \frac{\Delta W}{\delta x \delta y} = \frac{\partial v}{\partial x} - \frac{\partial u}{\partial y} \implies$$

$$\rho = |\vec{\nabla} \times \vec{V}|$$



# Φυσική σημασία στροβιλισμού



## Παράδειγμα

Αν  $\vec{r} = (x, y, z)$  να υπολογιστούν η απόκλιση και ο στροβιλισμός του μοναδιαίου διανύσματος κατά την κατεύθυνση  $\vec{r}$ .



## Παράδειγμα

Αν  $\vec{r} = (x, y, z)$  να υπολογιστούν η απόκλιση και ο στροβιλισμός του μοναδιαίου διανύσματος κατά την κατεύθυνση  $\vec{r}$ .

Το μοναδιαίο διάνυσμα είναι  $\vec{i}_r = \vec{r}/r$  όπου  $r = |\vec{r}|$ . Είναι δηλαδή  $\vec{i}_r = (x, y, z)/\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ . Έτσι:

$$\begin{aligned}\vec{\nabla} \cdot \vec{i}_r &= \frac{y^2 + z^2}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}} + \frac{x^2 + z^2}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}} + \frac{x^2 + y^2}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}} \\ &= 2/r\end{aligned}$$



# Παράδειγμα - συνέχεια

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \times \vec{i}_r &= \begin{vmatrix} \vec{i}_x & \vec{i}_y & \vec{i}_z \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ \frac{x}{\sqrt{x^2+y^2+z^2}} & \frac{y}{\sqrt{x^2+y^2+z^2}} & \frac{z}{\sqrt{x^2+y^2+z^2}} \end{vmatrix} \\ &= 0 \end{aligned}$$



## Τελεστής του Laplace

Ας θεωρήσουμε μια πραγματική συνάρτηση  $f$ . Τότε μπορούμε να υπολογίσουμε την απόκλιση της βαθμίδας της  $f$

$$\vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} f) = \nabla^2 f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2}$$

Ο τελεστής  $\nabla^2$  συμβολίζεται και ως  $\Delta$  και λέγεται τελεστής του Laplace και επειδή περιέχει τις δεύτερες παραγώγους έχει να κάνει με τα τοπικά ελάχιστα ή μέγιστα της  $f$ . Γενικά ισχύει:

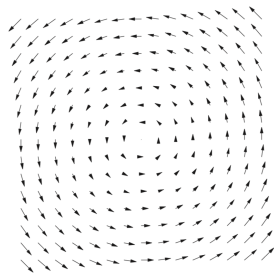
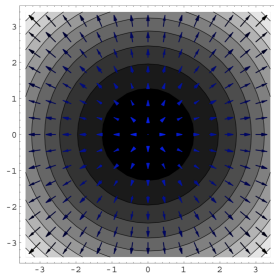
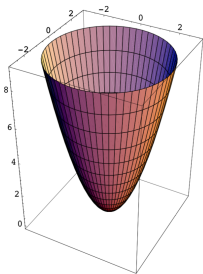
- $\Delta f(\vec{r}) < 0$ , η  $f$  στο σημείο  $\vec{r}$  έχει τιμή μεγαλύτερη από το μέσο όρο των τιμών των γειτονικών σημείων
- $\Delta f(\vec{r}) > 0$ , η  $f$  στο σημείο  $\vec{r}$  έχει τιμή μικρότερη από το μέσο όρο των τιμών των γειτονικών σημείων



# Ιδιότητες

Ο στροβιλισμός της βαθμίδας της συνάρτησης  $f$  είναι πάντα 0.

Δηλαδή:  $\vec{\nabla} \times \vec{\nabla} f = 0$ .



$$f(x, y) = x^2 + y^2$$

$$\vec{V} = (-y, x, 0)$$



$$\vec{\nabla} \times \vec{\nabla} \phi = 0, \quad \vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{V}) = 0$$

$$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \times \vec{V}) = \vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \cdot \vec{V}) - \nabla^2 \vec{V}$$

$$\vec{\nabla} \cdot (\phi \vec{V}) = \phi \cdot (\vec{\nabla} \cdot \vec{V}) + \vec{V} \cdot (\vec{\nabla} \phi)$$

$$\vec{\nabla} \times (\phi \vec{V}) = \phi (\vec{\nabla} \times \vec{V}) - \vec{V} \times (\vec{\nabla} \phi)$$

$$\vec{\nabla} \cdot (\vec{U} \times \vec{V}) = \vec{V} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{U}) - \vec{U} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{V})$$

$$\vec{\nabla} \times (\vec{U} \times \vec{V}) = (\vec{V} \cdot \vec{\nabla}) \vec{U} - (\vec{U} \cdot \vec{\nabla}) \vec{V} - \vec{V} (\vec{\nabla} \cdot \vec{U}) + \vec{U} (\vec{\nabla} \cdot \vec{V})$$

$$\vec{\nabla} (\vec{U} \cdot \vec{V}) = \vec{U} \times (\vec{\nabla} \times \vec{V}) + (\vec{U} \cdot \vec{\nabla}) \vec{V} + \vec{V} \times (\vec{\nabla} \times \vec{U}) + (\vec{V} \cdot \vec{\nabla}) \vec{U}$$

$$\vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \phi \times \vec{\nabla} \psi) = 0$$



# Περιεχόμενα

- 1 Εισαγωγή
- 2 Γινόμενο διανυσμάτων
- 3 Παραγωγή διανυσμάτων
- 4 Πεδία
- 5 Αλλαγή συντεταγμένων**



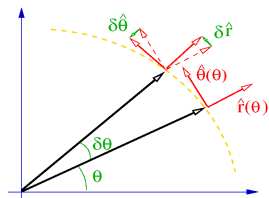
Έστω  $\bar{x}^1, \bar{x}^2, \dots, \bar{x}^n$  οι συντεταγμένες ενός διανύσματος  $\vec{r}$  στο καρτεσιανό σύστημα συντεταγμένων και  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$  τα μοναδιαία διανύσματα της βάσης. Τότε:

$$\vec{r} = \bar{x}^1 \vec{e}_1 + \bar{x}^2 \vec{e}_2 + \dots + \bar{x}^n \vec{e}_n = \sum_{i=1}^n \bar{x}^i \vec{e}_i = \bar{x}^i \vec{e}_i$$



Έστω  $\bar{x}^1, \bar{x}^2, \dots, \bar{x}^n$  οι συντεταγμένες ενός διανύσματος  $\vec{r}$  στο καρτεσιανό σύστημα συντεταγμένων και  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$  τα μοναδιαία διανύσματα της βάσης. Τότε:

$$\vec{r} = \bar{x}^1 \vec{e}_1 + \bar{x}^2 \vec{e}_2 + \dots + \bar{x}^n \vec{e}_n = \sum_{i=1}^n \bar{x}^i \vec{e}_i = \bar{x}^i \vec{e}_i$$



Στα καμπυλόγραμμα συστήματα συντεταγμένων, τα διανύσματα της βάσης μεταβάλλονται από σημείο σε σημείο.

Έστω  $x^1, x^2, \dots, x^n$  οι συντεταγμένες ενός διανύσματος  $\vec{r}$  στο καμπυλόγραμμο σύστημα συντεταγμένων και  $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n$  τα μοναδιαία διανύσματα της βάσης. Τότε:

$$\vec{r} = x^i \vec{u}_i$$



$$\begin{aligned}
 d\vec{r} &= (d\bar{x}^1, d\bar{x}^2, \dots, d\bar{x}^n) \\
 &= \left( \frac{\partial \bar{x}^1}{\partial x^j} dx^j, \frac{\partial \bar{x}^2}{\partial x^j} dx^j, \dots, \frac{\partial \bar{x}^n}{\partial x^j} dx^j \right) \implies \\
 dr^2 &= d\vec{r} \cdot d\vec{r} \\
 &= \sum_{j=1}^n \frac{\partial \bar{x}^j}{\partial x^i} \frac{\partial \bar{x}^j}{\partial x^k} dx^i dx^k \\
 &= g_{ik} dx^i dx^k
 \end{aligned}$$

όπου

$$g_{ik} = \sum_{j=1}^n \frac{\partial \bar{x}^j}{\partial x^i} \frac{\partial \bar{x}^j}{\partial x^k}$$

και

$$(g_{ik})^{-1} = g^{ik} = \sum_{j=1}^n \frac{\partial x^i}{\partial \bar{x}^j} \frac{\partial x^k}{\partial \bar{x}^j}$$



Αν θέλουμε το καμπυλόγραμμο σύστημα συντεταγμένων να είναι ορθοκανονικό, δηλαδή  $\vec{u}_i \cdot \vec{u}_j = \delta_j^i$ . Όμως, τα διανύσματα βάσης είναι κάθετα στην επιφάνεια που προκύπτει αν κρατήσουμε την αντίστοιχη συντεταγμένη σταθερή. Έτσι για παράδειγμα το  $\vec{i}_x$  είναι το μοναδιαίο κάθετο στην επιφάνεια  $x = \text{const}$  και έτσι  $\vec{i}_x = \vec{\nabla}x = (1, 0, 0)$  όπως αναμενόταν.



Αν θέλουμε το καμπυλόγραμμο σύστημα συντεταγμένων να είναι ορθοκανονικό, δηλαδή  $\vec{u}_i \cdot \vec{u}_j = \delta_j^i$ . Όμως, τα διανύσματα βάσης είναι κάθετα στην επιφάνεια που προκύπτει αν κρατήσουμε την αντίστοιχη συντεταγμένη σταθερή. Έτσι για παράδειγμα το  $\vec{i}_x$  είναι το μοναδιαίο κάθετο στην επιφάνεια  $x = const$  και έτσι  $\vec{i}_x = \vec{\nabla}x = (1, 0, 0)$  όπως αναμενόνταν.

$$\begin{aligned} \vec{\nabla}x^i \cdot \vec{\nabla}x^j &= 0, \quad i \neq j \implies \\ \left( \frac{\partial x^i}{\partial \bar{x}^1}, \frac{\partial x^i}{\partial \bar{x}^2}, \dots, \frac{\partial x^i}{\partial \bar{x}^n} \right) \cdot \left( \frac{\partial x^j}{\partial \bar{x}^1}, \frac{\partial x^j}{\partial \bar{x}^2}, \dots, \frac{\partial x^j}{\partial \bar{x}^n} \right) &= 0 \implies \\ \sum_{k=1}^n \frac{\partial x^i}{\partial \bar{x}^k} \frac{\partial x^j}{\partial \bar{x}^k} &= g^{ij} = 0 \end{aligned}$$

άρα οι πίνακες  $(g^{ij})$ ,  $(g_{ij})$  είναι διαγώνιοι. Τότε θέτουμε  $g_{ii} = h_i^2$  και έτσι  $g^{ii} = \frac{1}{h_i^2}$ .



Ας υπολογίσουμε τώρα το στοιχειώδες μήκος στο καμπυλόγραμμο σύστημα συντεταγμένων. Είναι:

$$d\vec{r} = d\bar{x}^1 \vec{e}_1 + \dots + d\bar{x}^n \vec{e}_n = d\bar{x}^i \vec{e}_i \implies$$

$$d\vec{r} = \frac{\partial \bar{x}^i}{\partial x^j} dx^j \vec{e}_i$$

Η συνιστώσα του  $d\vec{r}$  κατά μήκος του  $\vec{u}_k = \vec{\nabla} x^k / |\vec{\nabla} x^k|$  είναι  $d\vec{r} \cdot \vec{u}_k$ , η οποία προκύπτει

$$\frac{dx^k}{|\vec{\nabla} x^k|}$$

όμως  $|\vec{\nabla} x^k| = 1/h_k$  και έτσι

$$d\vec{r} = h_1 dx^1 \vec{u}_1 + \dots + h_n dx^n \vec{u}_n = h_i dx^i \vec{u}_i$$

$$dr^2 = h_i^2 (dx^i)^2$$





Ας δούμε τώρα πως υπολογίζουμε τη βαθμίδα μιας συνάρτησης στο καμπυλόγραμμο σύστημα συντεταγμένων. Στο καρτεσιανό σύστημα έχω:

$$\vec{\nabla}\phi = \frac{\partial\phi}{\partial\bar{x}^i}\bar{\mathbf{e}}_i$$

Αρκεί τώρα να βρώ την προβολή της βαθμίδας πάνω στο  $\vec{u}_j = \vec{\nabla}x^j/|\vec{\nabla}x^j|$ . Έτσι:

$$\begin{aligned}\vec{\nabla}\phi \cdot \vec{\nabla}x^j/|\vec{\nabla}x^j| &= \sum_{k=1}^n \frac{\partial\phi}{\partial\bar{x}^k} \frac{\partial x^j/\partial\bar{x}^k}{|\vec{\nabla}x^j|} \\ &= \frac{\frac{\partial\phi}{\partial x^i}}{|\vec{\nabla}x^j|} \sum_{k=1}^n \frac{\partial x^i}{\partial\bar{x}^k} \frac{\partial x^j}{\partial\bar{x}^k} \\ &= \frac{1}{h_j} \frac{\partial\phi}{\partial x^j}\end{aligned}$$



$$\vec{\nabla}\phi = \frac{1}{h_i} \frac{\partial\phi}{\partial x^i} \vec{u}_i$$

Εργαζόμενοι με παρόμοιο τρόπο, προκύπτει (για 3 συντεταγμένες):

$$\vec{\nabla}\vec{V} = \frac{1}{h_1 h_2 h_3} \left( \frac{\partial}{\partial x^1} (h_2 h_3 V_1) + \frac{\partial}{\partial x^2} (h_1 h_3 V_2) + \frac{\partial}{\partial x^3} (h_1 h_2 V_3) \right)$$

$$\nabla^2\phi = \frac{1}{h_1 h_2 h_3} \left( \frac{\partial}{\partial x^1} \left( h_2 h_3 \frac{1}{h_1} \frac{\partial\phi}{\partial x^1} \right) + \frac{\partial}{\partial x^2} \left( h_1 h_3 \frac{1}{h_2} \frac{\partial\phi}{\partial x^2} \right) + \frac{\partial}{\partial x^3} \left( h_1 h_2 \frac{1}{h_3} \frac{\partial\phi}{\partial x^3} \right) \right)$$



## Κυλινδρικές συντεταγμένες

$$h_1 = 1, h_2 = r, h_3 = 1$$

$$d\vec{s} = dr\vec{i}_r + rd\theta\vec{i}_\theta + dz\vec{i}_z$$

$$ds^2 = (dr)^2 + r^2(d\theta)^2 + (dz)^2$$

$$\vec{\nabla}\phi = \frac{\partial\phi}{\partial r}\vec{i}_r + \frac{1}{r}\frac{\partial\phi}{\partial\theta}\vec{i}_\theta + \frac{\partial\phi}{\partial z}\vec{i}_z$$

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{V} = \frac{1}{r}\frac{\partial}{\partial r}(rV_r) + \frac{1}{r}\frac{\partial V_\theta}{\partial\theta} + \frac{\partial V_z}{\partial z}$$

$$\nabla^2\phi = \frac{1}{r}\frac{\partial}{\partial r}\left(r\frac{\partial\phi}{\partial r}\right) + \frac{1}{r^2}\frac{\partial^2\phi}{\partial\theta^2} + \frac{\partial^2\phi}{\partial z^2}$$



## Σφαιρικές συντεταγμένες

$$h_1 = 1, \quad h_2 = r, \quad h_3 = r \sin \theta$$

$$d\vec{s} = dr\vec{i}_r + r d\theta\vec{i}_\theta + r \sin \theta d\phi\vec{i}_\phi$$

$$ds^2 = (dr)^2 + r^2(d\theta)^2 + r^2 \sin^2 \theta (d\phi)^2$$

$$\vec{\nabla} f = \frac{\partial f}{\partial r} \vec{i}_r + \frac{1}{r} \frac{\partial f}{\partial \theta} \vec{i}_\theta + \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial f}{\partial \phi} \vec{i}_\phi$$

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{V} = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} (r^2 V_r) + \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial (\sin \theta V_\theta)}{\partial \theta} + \frac{1}{r \sin \theta} \frac{\partial V_\phi}{\partial \phi}$$

$$\nabla^2 f = \frac{1}{r^2} \frac{\partial}{\partial r} \left( r^2 \frac{\partial f}{\partial r} \right) + \frac{1}{r^2 \sin \theta} \frac{\partial}{\partial \theta} \left( \sin \theta \frac{\partial f}{\partial \theta} \right) + \frac{1}{r^2 \sin^2 \theta} \frac{\partial^2 f}{\partial \phi^2}$$



# Σύνοψη

- Εσωτερικό, εξωτερικό και τριπλό γινόμενο διανυσμάτων
- Βαθμωτά και διανυσματικά πεδία
- Διανυσματικοί διαφορικοί τελεστές και η φυσική τους σημασία
- Καμπυλόγραμμα συστήματα συντεταγμένων



## Οδηγίες μελέτη

- Η ύλη που καλύπτει αυτή η διάλεξη υπάρχει στα βιβλία που προτείνονται για το μάθημα
- Η 6η σειρά ασκήσεων καλύπτει τη διανυσματική ανάλυση ενώ η 7η σειρά ασκήσεων καλύπτει την αλλαγή του συστήματος συντεταγμένων

