

Θέμα: Δημιουργία παιχνιδιού με Χρήση της πλατφόρμας Unity

Επιβλέπων: Γιώργος Ασημακόπουλος

e-mail: asim@uop.gr

Άτομα 1

Στόχοι: Στόχος της εργασίας είναι η κατανόηση των τεχνικών και εννοιών που σχετίζονται με την ανάπτυξη παιχνιδιών με χρήση της Unity.

Αντικείμενο: Στην εργασία αυτή θα μελετηθεί η ιστορική εξέλιξη στις πλατφόρμες παιχνιδιών καθώς και ο τρόπος παραγωγής των διαφόρων μοντέλων που τα παιχνίδια χρησιμοποιούν. Παράλληλα θα εξερευνηθεί αναλυτικά η μεθοδολογία δημιουργίας παιχνιδιών με τη χρήση της πλατφόρμας unity, καθώς και η δημιουργία μοντέλων με την χρήση του προγράμματος Blender. Στα πλαίσια της εργασίας θα αναπτυχθεί πρότυπο παιχνίδι με την χρήση της πλατφόρμας unity.

Η εργασία περιλαμβάνει:

- Θεωρητική μελέτη
- Σχεδιασμό και ανάπτυξη

Σχετιζόμενα Μαθήματα:

Πρωτεύοντα: ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΕΦΗΣ ΠΡΟΓ/ΣΜΟΣ

Δευτερεύοντα: ΓΡΑΦΙΚΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Απαιτήσεις παρουσίας: Όχι