



Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών: Υπηρεσία Ηλεκτρονικού Ταχυδρομείου - SMTP

Δρ. Απόστολος Γιάμας

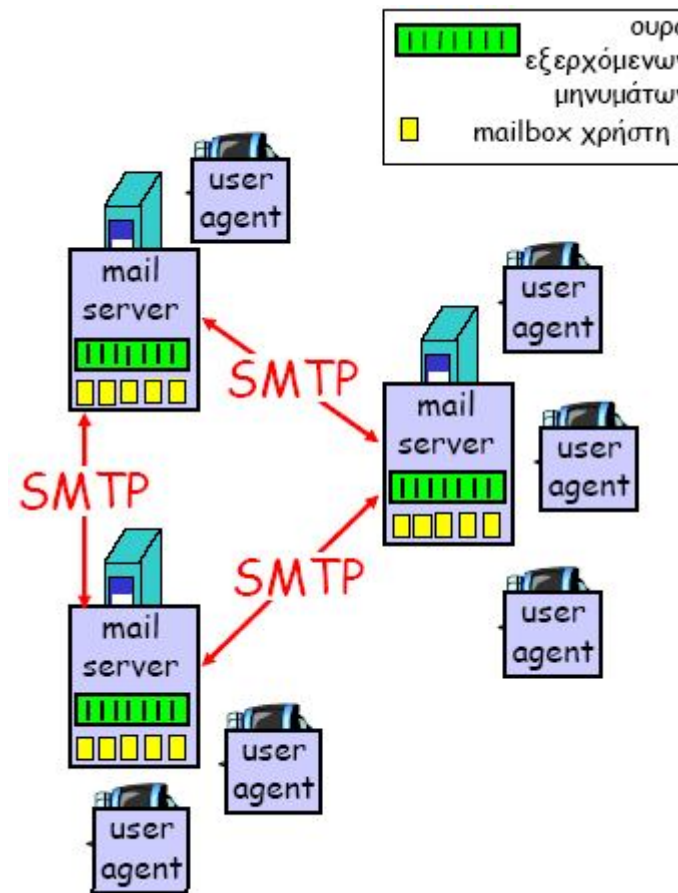
Διδάσκων (407/80)

gkamas@uop.gr

Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο



- Αποτελείται από τρία κύρια στοιχεία
 - User agents
 - Mail servers
 - SMTP: Simple Mail Transfer Protocol
- User Agent ή “mail reader”
 - Σύνθεση, ανάγνωση μηνυμάτων ηλεκτρονικού ταχυδρομείου
 - π.χ. Outlook, elm, pico
 - Εισερχόμενα και εξερχόμενα μηνύματα αποθηκεύονται στον mail server



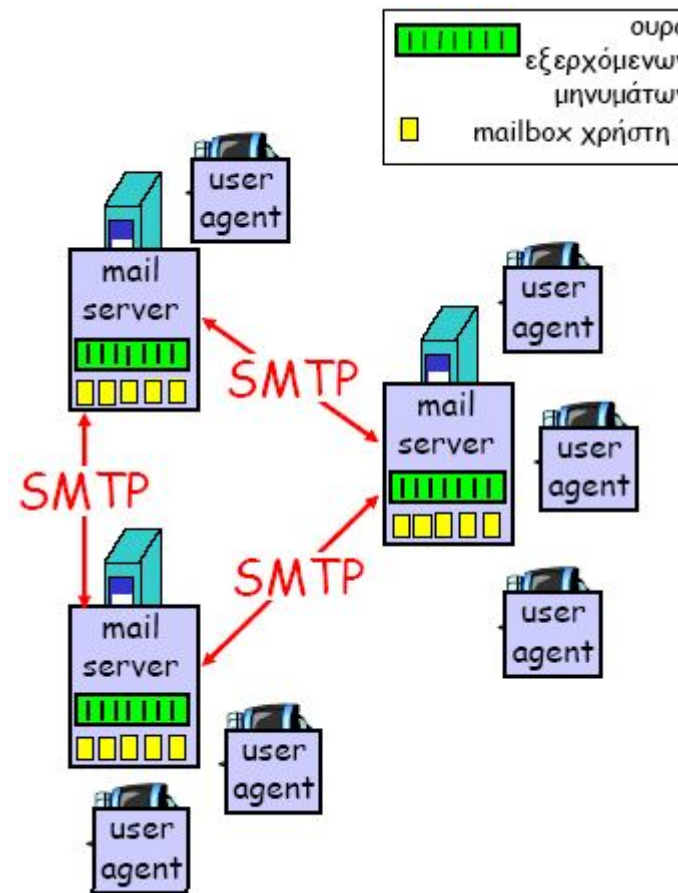
Διαφάνεια 2

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών

Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο: mail servers



- Mailbox: περιέχει εισερχόμενα μηνύματα χρήστη
- Ουρά μηνυμάτων: περιέχει εξερχόμενα (προοριζόμενα για αποστολή) μηνύματα e-mail
- Πρωτόκολλο SMTP: αποστολή μηνυμάτων email μεταξύ mail servers
- Μοντέλο client/server
 - Client: αποστέλλων mail server
 - Server: παραλαμβάνων mail server
- Κάθε mail server τρέχει και την διεργασία client και την διεργασία server



Διαφάνεια 3

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών

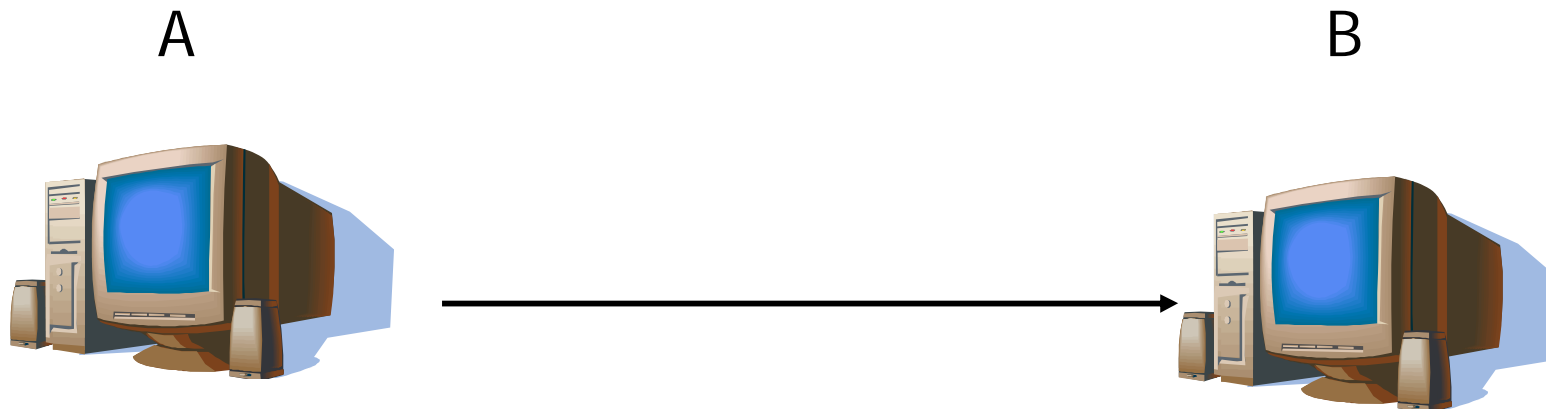
Message Transfer Agent (MTA) ή Mail Servers



- Οι message transfer agent (MTA) είναι υπεύθυνοι για την μετάδοση των ηλεκτρονικών μηνυμάτων πάνω από TCP/IP δίκτυα.
 - Ένας MTA είναι υπεύθυνος να δρομολογήσει τα ηλεκτρονικά μηνύματα στους κατάλληλους προορισμούς.
 - Οι MTA χρησιμοποιούν το Mail Exchange (MX) record από ένα DNS server για να προσδιορίσουν τους παραλήπτες μηνυμάτων.
- Το SMTP ορίζει πως δύο MTAs επικοινωνούν πάνω από μια TCP σύνδεση.



Τρόπος λειτουργίας του SMTP



Έστω ότι θέλουμε να στείλουμε ένα ηλεκτρονικό μήνυμα από τον σταθμό εργασίας A στο σταθμό εργασίας B

Διαφάνεια 5

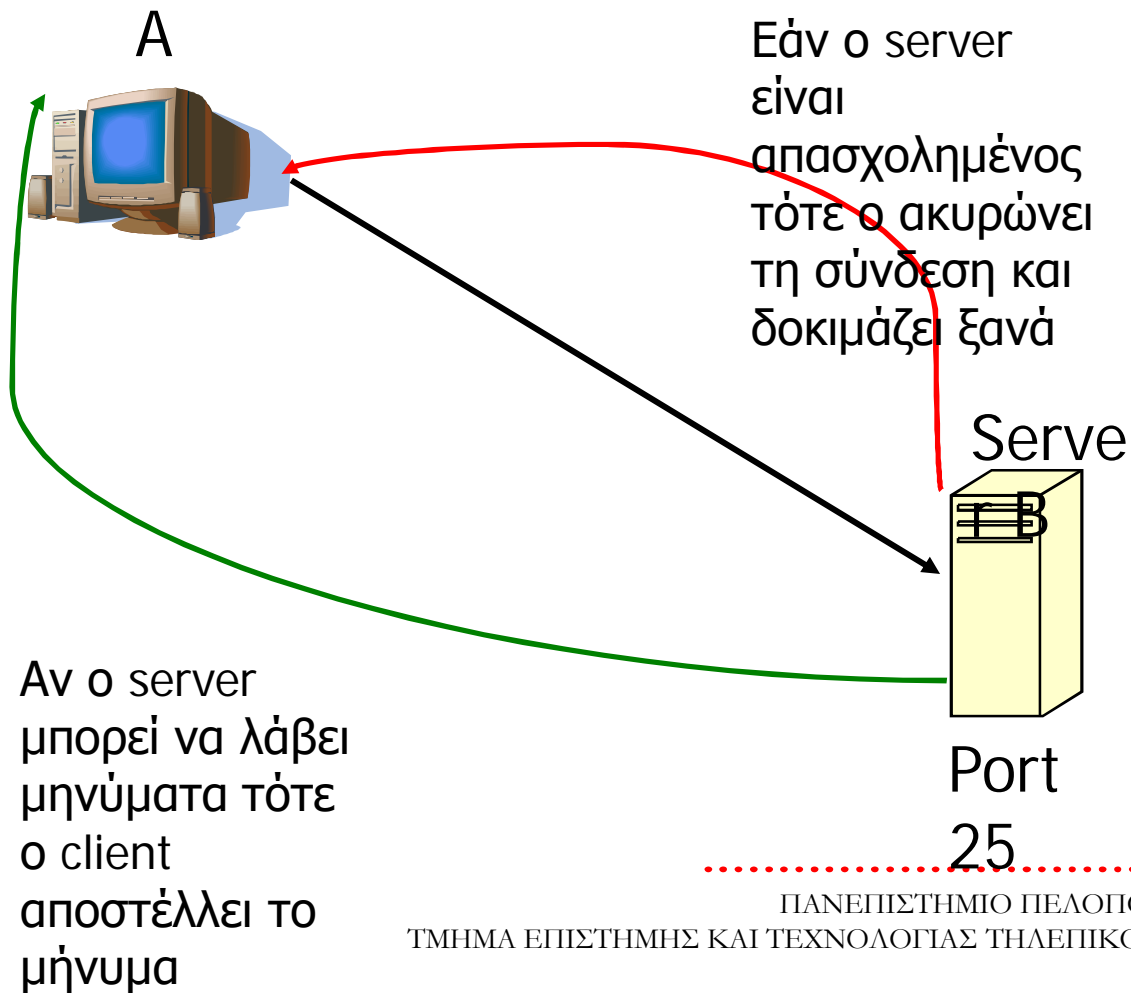
Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών



Τρόπος λειτουργίας του SMTP

Ο A υποβάλει το source και destination. Εάν και τα δύο είναι σωστά ο server δίνει το go-ahead signal

Αρχικά επιχειρούμε να συνδεθούμε με τον απομακρυσμένο server για να διαπιστώσουμε εάν λαμβάνει μηνύματα

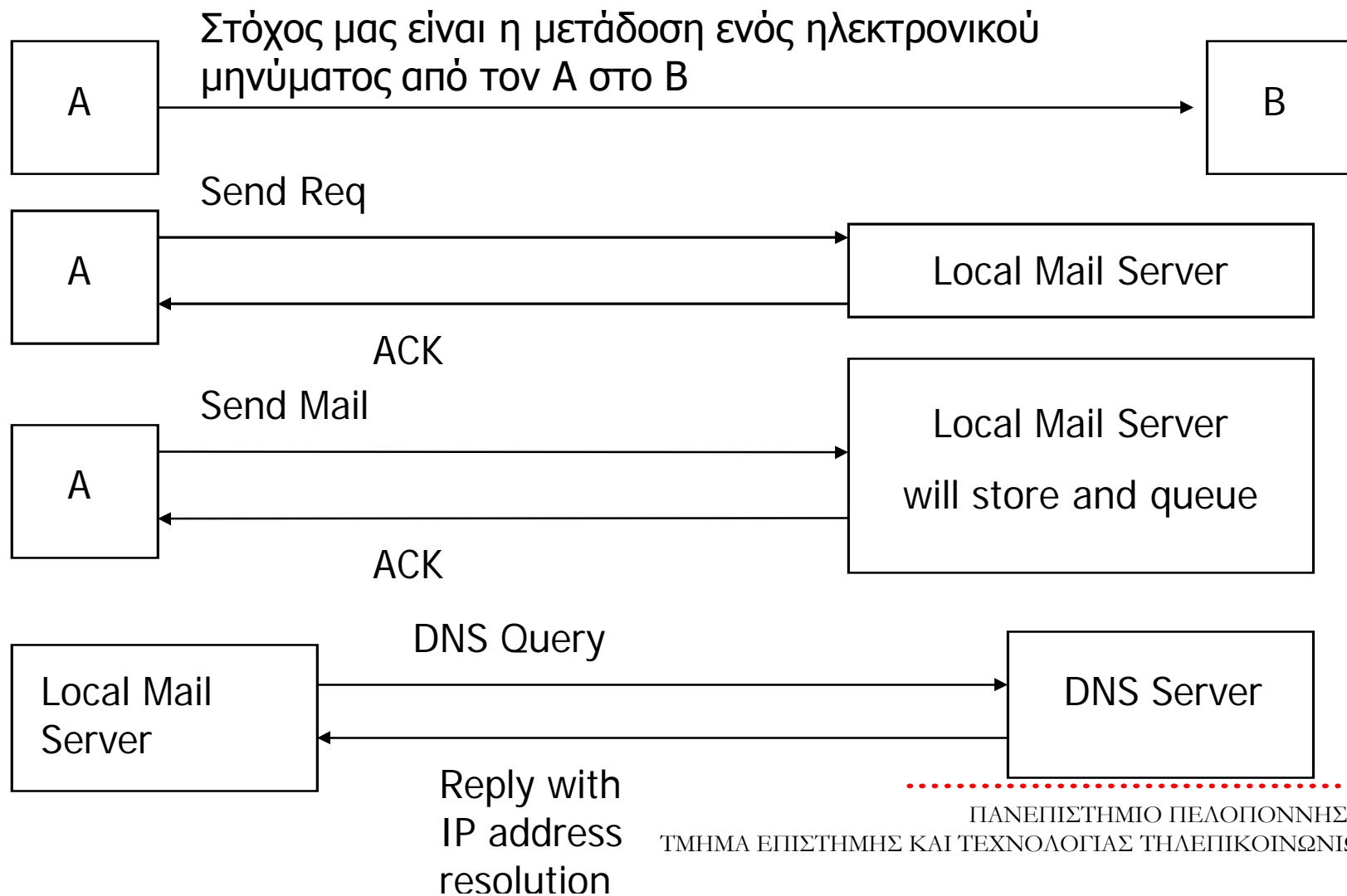


Διαφάνεια 6

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών



Τρόπος λειτουργίας του SMTP

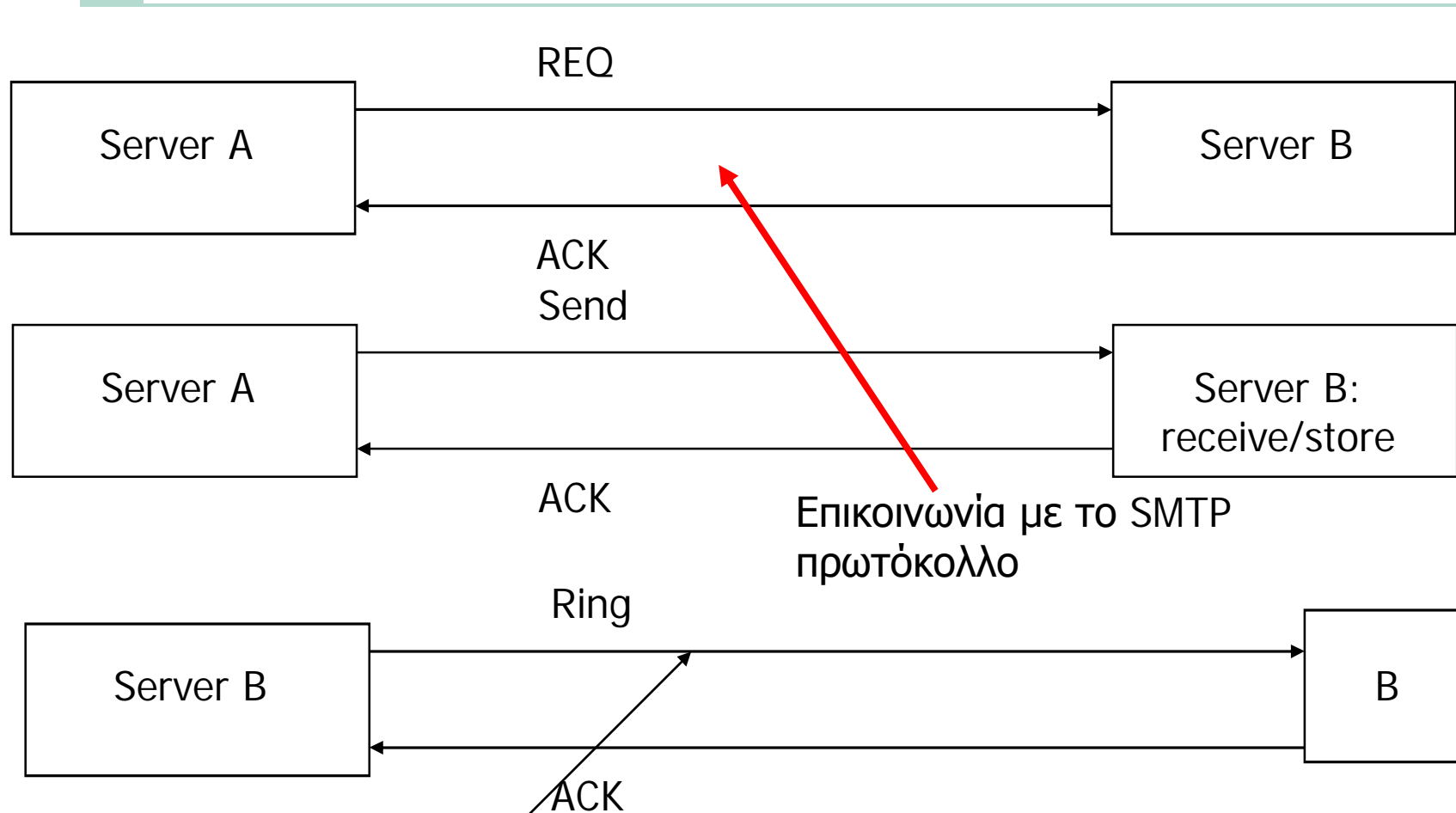


Διαφάνεια 7

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών



Τρόπος λειτουργίας του SMTP

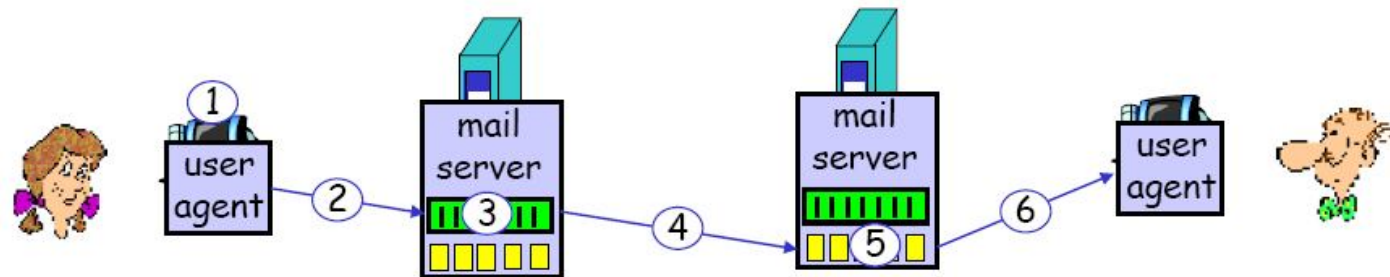


Optional

Σενάριο: Η Άννα στέλνει μήνυμα στον Κώστα



1. Η Άννα χρησιμοποιεί τον user agent (UA) για να συνθέσει μήνυμα με διεύθυνση kostas@cti.gr
 2. Ο UA της Άννας στέλνει το μήνυμα στον mail server της όπου τοποθετείται στην ουρά εξερχόμενων μηνυμάτων
 3. Ο SMTP client ανοίγει σύνδεση TCP με τον mail server του Κώστα
 4. Ο SMTP client στέλνει το μήνυμα της Άννας μέσω της σύνδεσης TCP
 5. Ο mail server του Κώστα τοποθετεί το μήνυμα στο mailbox του Κώστα
 6. Ο Κώστας χρησιμοποιεί τον user agent του για να διαβάσει το μήνυμα
- Εάν ο mail server του Κώστα δεν είναι σε λειτουργία, τότε το μήνυμα παραμένει στον mail server της Άννας ο οποίος επιχειρεί ξανά αργότερα



RFC 821



- Αποτελεί μια περιγραφή του SMTP
 - Στόχος είναι η αξιόπιστη και αποτελεσματική μεταφορά μηνυμάτων
- Σημεία με ενδιαφέρον
 - Αποστολή
 - Προώθηση
 - Relaying
 - Άνοιγμα / κλείσιμο

Διαφάνεια 10

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών

RFC 821



- Το RFC 821 επίσης παρέχει:
 - Εξακριβωση
 - SMTP εντολές και σύνταξη
 - Διαγράμματα κατάστασης
 - Αλληλουχίες εντολών και αποκρίσεις
- Επεκτάσεις:
 - RFC 1869
 - HELO εντολή
 - MAIL, RCPT, DATA μπορούν να πάρουν επιπλέον τιμές.

Διαφάνεια 11

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών

SMTP εντολές



- MAIL command
 - Κάνει clear buffer και είναι προετοιμασία για λήψη μηνύματος
 - Δίνει το sender ID
- RCPT command
 - Δίνει τα στοιχεία του παραλήπτη
- DATA command
 - Στέλνει τα δεδομένα

Διαφάνεια 12

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών

RFC 822



- Περιγράφει την δομή των μηνυμάτων του SMTP.
 - Το RFC 822 είναι το πρότυπο για την μορφή των μηνυμάτων κειμένου στο Διαδίκτυο.
 - RFC 2822: Νέο πρότυπο
- Σημεία με ενδιαφέρον
 - Μορφή μηνυμάτων
 - Μορφή ώρας / ημερομηνίας
 - Μορφή διευθύνσεων
 - Διάφορες RFC επεκτάσεις

Ηλεκτρονικό ταχυδρομείο: SMTP (RFC 2821)



- Το SMTP χρησιμοποιεί TCP για τη μεταφορά μηνυμάτων ηλεκτρονικού ταχυδρομείου από τον client στο server (θύρα 25)
- Απευθείας μεταφορά μηνυμάτων από mail server αποστολέα σε mail server παραλήπτη
- Μετά την εγκαθίδρυση σύνδεσης TCP ακολουθούν τρεις φάσεις μεταφοράς:
 - Χαιρετισμός (greeting)
 - Μεταφορά μηνυμάτων
 - Τερματισμός
- Αλληλουχία εντολών / αποκρίσεων
 - Εντολές (commands): κείμενο ASCII
 - Αποκρίσεις (responses): κώδικας και φράση κατάστασης
- Τα μηνύματα πρέπει να είναι σε 7-bit ASCII

Διαφάνεια 14

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών

Παρατηρήσεις σχετικά με το SMTP



- Το SMTP χρησιμοποιεί παραμένουσες (persistent) συνδέσεις TCP
- Το SMTP απαιτεί το μήνυμα (επικεφαλίδα και σώμα) να είναι σε 7-bit ASCII
- Ο SMTP server χρησιμοποιεί CRLF. CRLF για να προσδιορίσει το τέλος ενός μηνύματος

Διαφάνεια 15

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών

Μορφή μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου (κείμενο)



- SMTP: πρωτόκολλο για την ανταλλαγή μηνυμάτων ηλεκτρονικού ταχυδρομείου
- RFC 822: πρότυπο για τη μορφή (format) μηνύματος κειμένου:
 - Γραμμές επικεφαλίδας (header lines) π.χ. To, From, Subject οι οποίες είναι διαφορετικές από τις SMTP εντολές
 - Σώμα (body): το «κυρίως» μήνυμα, χαρακτήρες ASCII μόνο

Διαφάνεια 16

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών

Μορφή μηνύματος ηλεκτρονικού ταχυδρομείου: επεκτάσεις για πολυμέσα



- MIME: Multipurpose Internet Mail Extensions, RFC 2045, 2046
- Πρόσθετες γραμμές στην επικεφαλίδα (header) του μηνύματος δηλώνουν το είδος του περιεχομένου

έκδοση MIME
μέθοδος
κωδικοποίησης
δεδομένων

δηλώνει το είδος
των πολυμεσικών
δεδομένων

κωδικοποιημένα
δεδομένα

```
From: alice@crepes.fr
To: bob@hamburger.edu
Subject: Picture of yummy crepe.
MIME-Version: 1.0
Content-Transfer-Encoding: base64
Content-Type: image/jpeg
base64 encoded data .....
.....base64 encoded data
```

MIME types



- Content-Type: type/subtype; parameters
- Type: Text – Subtype: π.χ. plain, html
- Type: Image – Subtype: π.χ. Jpeg, gif
- Type: Audio – Subtype: π.χ. Basic, 32kadpcm
- Type: Video – Subtype: π.χ. Mpeg, quicktime
- Application: άλλου είδους δεδομένα τα οποία πρέπει να επεξεργαστεί μια εφαρμογή για να μπορούν να χρησιμοποιηθούν από τον χρήστη

Multipart Type



```
From: alice@crepes.fr
To: bob@hamburger.edu
Subject: Picture of yummy crepe.
MIME-Version: 1.0
Content-Type: multipart/mixed; boundary=StartOfNextPart
```

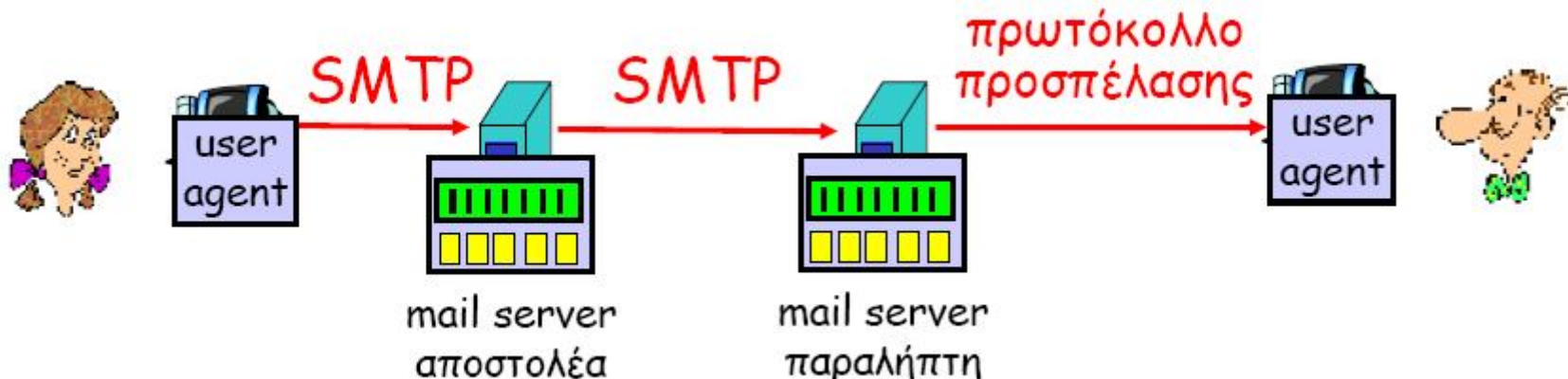
```
--StartOfNextPart
Dear Bob, Please find a picture of a crepe.
--StartOfNextPart
Content-Transfer-Encoding: base64
Content-Type: image/jpeg
base64 encoded data .....
.....base64 encoded data
--StartOfNextPart
Do you want the recipe?
--StartOfNextPart
```



Πρωτόκολλα προσπέλασης ηλεκτρονικού ταχυδρομείου (mail access)



- SMTP: παράδοση/αποθήκευση στον mail server του παραλήπτη
- Mail access protocol: ανάκτηση από τον mail server
 - POP: Post Office Protocol (RFC 1939) – εξουσιοδότηση (agent – server) και download
 - IMAP: Internet Mail Access Protocol (RFC 1730)
 - Περισσότερες δυνατότητες (πιο πολύπλοκο)
 - Διαχείριση αποθηκευμένων μηνυμάτων στον server
 - HTTP: Hotmail, Yahoo! Mail κλπ



POP3 και IMAP



— POP3

- Στο προηγούμενο παράδειγμα χρησιμοποιείται ο τρόπος «download and delete»
- Ο Κώστας δεν μπορεί να ξαναδιαβάσει το e-mail εάν αλλάξει client
- «Download and keep»: αντίγραφα των μηνυμάτων σε διαφορετικούς clients
- Το POP3 είναι "stateless" από σύνοδο (session) σε σύνοδο

— IMAP

- Διατηρεί όλα τα μηνύματα στο ίδιο μέρος: τον server
- Επιτρέπει στον χρήστη να οργανώσει τα μηνύματα σε φακέλους (folders)
- Το IMAP διατηρεί την «κατάσταση» του χρήστη μεταξύ συνόδων: Ονόματα φακέλων, ποια μηνύματα σχετίζονται με ποίους φακέλους

Διάλογος SMTP



από mail server crepes.fr σε mail server hamburger.edu

```
S: 220 hamburger.edu
C: HELO crepes.fr
S: 250 Hello crepes.fr, pleased to meet you
C: MAIL FROM: <alice@crepes.fr>
S: 250 alice@crepes.fr... Sender ok
C: RCPT TO: <bob@hamburger.edu>
S: 250 bob@hamburger.edu ... Recipient ok
C: DATA
S: 354 Enter mail, end with "." on a line by itself
C: Do you like ketchup?
C:   How about pickles? } μήνυμα
C: .
S: 250 Message accepted for delivery
C: QUIT
S: 221 hamburger.edu closing connection
```

greeting {
μεταφορά μηνύματος {
κλείσιμο {

Διαφάνεια 22

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών

Διάλογος POP3



φάση εξουσιοδότησης (authorization)

- ❑ εντολές client:
 - user: username
 - pass: password
- ❑ αποκρίσεις server:
 - +OK
 - -ERR

φάση συναλλαγής (transaction), client:

- ❑ list: παρέχει κατάλογο αριθμών μηνυμάτων
- ❑ retr: ανάκτηση μηνύματος με βάση τον αριθμό του
- ❑ dele: διαγραφή μηνύματος
- ❑ quit

φάση ενημέρωσης (update):
mail server διαγράφει μηνύματα

```
S: +OK POP3 server ready
C: user bob
S: +OK
C: pass hungry
S: +OK user successfully logged on
```

```
C: list
S: 1 498
S: 2 912
S: .
C: retr 1
S: <message 1 contents>
S: .
C: dele 1
C: retr 2
S: <message 2 contents>
S: .
C: dele 2
C: quit
S: +OK POP3 server signing off
```

SMTP Εφαρμογές



- Υπάρχουν διάφορες SMTP υλοποιήσεις
- **qmail**
 - Τοποθετεί πολλά αρχεία στο root του συστήματος
 - Η άδεια χρήσης δεν επιτρέπει την διανομή τροποποιημένων εκδόσεων
 - Δεν υπάρχει άμεση ανταπόκριση από τον Developer/owner
- **sendmail**
 - Προηγούμενες και η τρέχουσα έκδοση έχουν προβλήματα ασφάλειας
 - Π.χ. Remote root exploits, etc.

Διαφάνεια 24

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών

SMTP Εφαρμογές



— Postfix

- Έχει καλή απόδοση στην ασφάλεια
- Είναι εύκολο στην ρύθμιση
- Μπορεί να συνδεθεί με LDAP να επιλέξει νέους ή τροποποιημένους χρήστες

— Microsoft Exchange

- Πολύ εύκολος στην χρήση για περιβάλλοντα Windows
- Ενσωματώνει το Active Directory (LDAP)
- Δεν έχει καλή απόδοση στην ασφάλεια



Θέματα απόδοσης και ασφάλειας

- Θέματα ασφάλειας
 - Όταν το SMTP αρχικά υλοποιήθηκε δεν δόθηκε μεγάλη έμφαση σε θέματα ασφάλειας
 - Σχεδιάστηκε βασισμένο σε πνεύμα συνεργασίας και εμπιστοσύνης ανάμεσα στους SMTP servers
 - Δεν υπήρχε πρόβλεψη του spam
- Mail Relay
 - Relay είναι η μετάδοση mail από ένα mail server σε ένα άλλο
 - Οι περισσότεροι SMTP servers δεν πιστοποιούν τους χρήστες



Θέματα απόδοσης και ασφάλειας

— Bulk mails

- Αυθαίρετοι **bulk mailers** εκμεταλλεύονται τα παραπάνω
- Η απόδοση μειώνεται για του χρήστες με δικαίωμα χρήση του mail server

— Relay Restrictions

- Ελέγχει ότι ο υπολογιστής ανήκει στον τοπικό δίκτυο του mail server
- Απαιτεί μία **local domain return address**
- Δεν αποδέχεται mail από άλλους open relay servers

Διαφάνεια 27

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών



Θέματα απόδοσης και ασφάλειας

- Μια λύση θα ήταν η δημιουργία ενός νέου SMTP?
 - Πολύ πιθανό να δημιουργηθούν προβλήματα συμβατότητας
- Άλλα μέτρα ασφάλειας
 - Περιορισμένη χρήση εντολών
 - Περιορισμός μεγέθους email
 - Περιορισμός του αριθμού των emails που στέλνονται σε ένα χρονικό διάστημα
 - Αναλυτική καταγραφή (Log everything)
 - POP-before-SMTP Authentication
- Το SMTP δεν παρέχει μηχανισμούς κρυπτογράφησης
 - Αυτό θα πρέπει να γίνει σε υψηλότερα επίπεδα αν απαιτείται
 - Στις τρέχουσες υλοποιήσεις είναι application specific

Πιθανές λύσεις



- Sender Policy Framework (SPF)
 - Μόνο ορισμένοι server επιτρέπεται να κάνουν forward mail από ορισμένα domain names
- DNS Blackhole Lists
 - Περιορισμός αναγνωρισμένων invalid senders
 - Θα αποδώσει εάν υποστηρίζεται από πολλούς servers
- Spam Filtering
 - Ευφύες self-learning λογισμικό

Διαφάνεια 29

Υλοποίηση Δικτυακών Υποδομών και Υπηρεσιών