



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΥ

Κώδικες Γραμμής, RAM και RRM

ΨΗΦΙΑΚΕΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΕΣ

Χειμερινό Εξάμηνο

Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών

Νικόλαος Χ. Σαγιάς

Καθηγητής

Webpage: <http://eclass.uop.gr/courses/TST215>

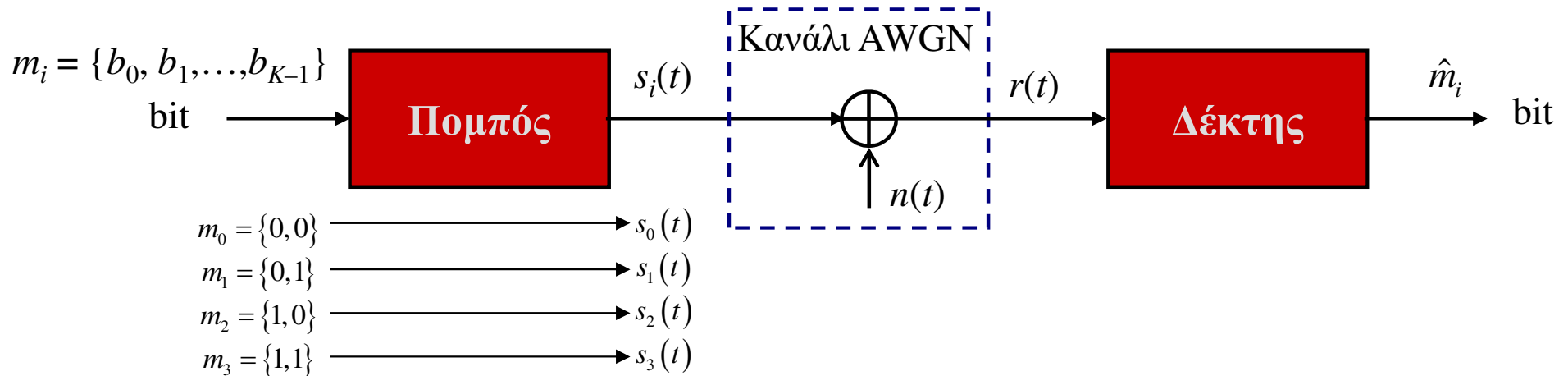
e-mail: nsagias@uop.gr

12/10/2020 1:33:44 πμ

Περιεχόμενα Μαθήματος

- Εισαγωγικά
 - Θόρυβος AWGN
 - Βασικές παράμετροι και περιορισμοί
- Διαμόρφωση Βασικής Ζώνης
 - Κώδικες γραμμής
 - Διαμόρφωση πλάτους παλμών (PAM)
 - Διαμόρφωση θέσης παλμών (PPM)
- Κανάλια Περιορισμένου Εύρους Ζώνης
 - Διασυμβολική παρεμβολή
 - Φίλτρα Nyquist
 - Διάγραμμα οφθαλμού
 - Παλμοί ελεγχόμενης ISI
- Βέλτιστοι Δέκτες
 - Προσαρμοσμένο φίλτρο
 - Δέκτες δυαδικής διαμόρφωσης
- Σχεδίαση Βέλτιστου Δέκτη
 - Άλγεβρα Σημάτων
 - Αποδιαμορφωτές
 - Ανιχνευτές
 - Επιδόσεις συστημάτων
- Διαμόρφωση Διέλευσης Ζώνης
 - Σύμφωνο: ASK, FSK, PSK, QAM
 - Ασύμφωνο: DPSK, FSK

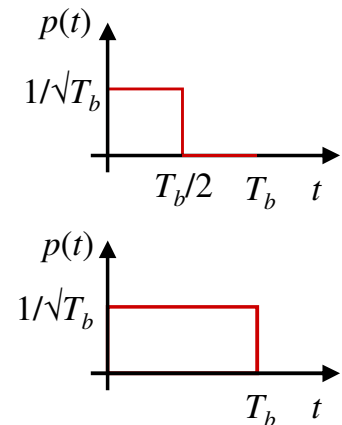
Διαμόρφωση Βασικής Ζώνης



- Έστω M μηνύματα, m_i ($i = 0, 1, \dots, M-1$), το καθένα αποτελούμενο από K bit, $K = \log_2(M)$
- Ο αριθμός M ονομάζεται τάξη της διαμόρφωσης (*modulation order*)
- Τα bit της πηγής είναι ισοπίθανα και συνεπώς τα m_i έχουν ίδια πιθανότητα εμφάνισης
- Ο πομπός αντιστοιχεί κάθε μήνυμα σε ένα M -ιαδικό σύμβολο, $s_i(t)$
- Το κανάλι αλλοιώνει τα εκπεμπόμενα σύμβολα
- Ο δέκτης πρέπει να αναγνωρίσει ποιο ανάμεσα από τα M πιθανά σύμβολα εκπέμφθηκε
- Βάσει της αντιστοίχισης των bit σε σύμβολα στον πομπό, προκύπτουν τα bit που στάλθηκαν

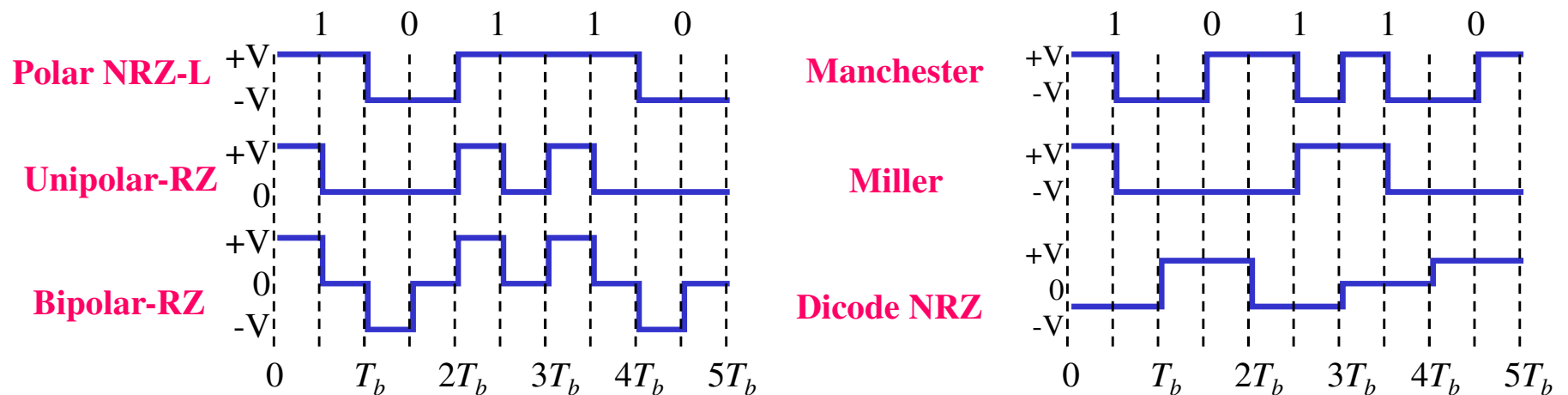
Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Οι κώδικες γραμμής είναι η αντιστοίχιση των bit πληροφορίας σε κυματομορφές
- Υπάρχουν πολλοί διαφορετικοί τρόποι που μπορεί να γίνει η αντιστοίχιση αυτή
- Ανάλογα το εύρος του βασικού παλμού έχουμε
 - Παλμούς με επιστροφή στο μηδέν (*return-to-zero* – RZ)
 - Παλμούς χωρίς επιστροφή στο μηδέν (*non return-to-zero* – NRZ)
- Επιθυμητές ιδιότητες κωδίκων γραμμής
 - Απαίτηση για μικρό εύρος ζώνης
 - Απόδοση ισχύος για δεδομένη πιθανότητα σφάλματος και εύρος ζώνης
 - Ικανότητα ανίχνευσης/διόρθωσης σφαλμάτων
 - Μη ύπαρξη DC συνιστώσας, ώστε αυτή να χρησιμοποιείται για παροχή ισχύος
 - Ικανότητα χρονικού συγχρονισμού bit από την ίδια την κυματομορφή
 - Διαφάνεια (*transparency*): Ικανότητα ανίχνευσης ανεξάρτητη της ακολουθίας των bit



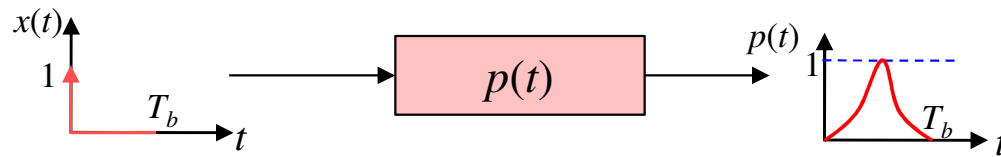
Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Γνωστότεροι κώδικες γραμμής
 - **on/off**: Για bit 1 μεταδίδεται παλμός $p(t)$ NRZ και για bit 0 δεν μεταδίδεται τίποτα
 - **Πολικοί (polar)**: Για bit 1 μεταδίδεται παλμός $p(t)$ NRZ και για bit 0 μεταδίδεται παλμός $-p(t)$
 - **Μονοπολικό (unipolar)**: Για bit 1 μεταδίδεται παλμός $p(t)$ RZ και για bit 0 δεν μεταδίδεται τίποτα
 - **Διπολικό (bipolar) ή AMI**: Για bit 0 δεν μεταδίδεται τίποτα, ενώ για bit 1 μεταδίδεται παλμός $p(t)$ ή $-p(t)$, με βάση αν κατά το προηγούμενο bit 1 μεταδόθηκε $-p(t)$ ή $p(t)$, αντίστοιχα
 - **(Τροποποιημένοι) διπλοδυαδικοί** (χρήση: HDD, ISDN, 10Gbps μητροπολιτικά οπτικά δίκτυα)



Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

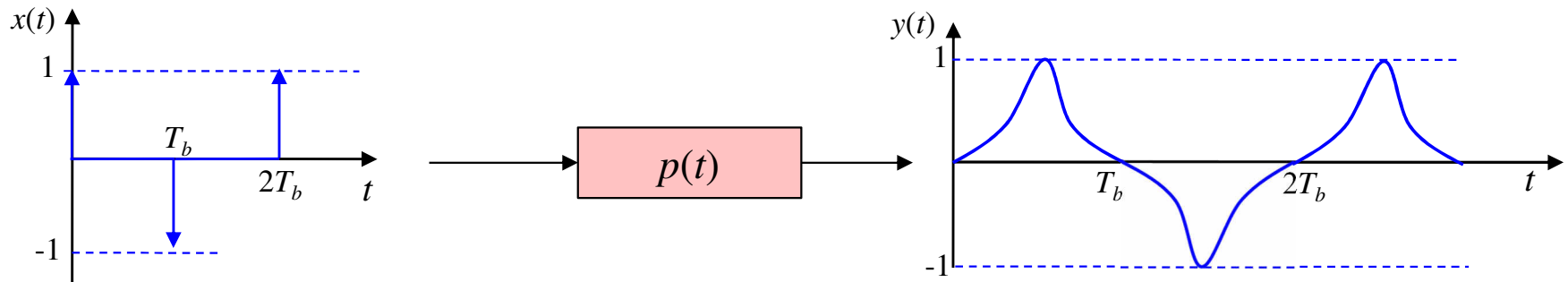
- Αν στην είσοδο ενός φίλτρου έχουμε μια συνάρτηση Δέλτα $x(t) = \delta(t)$, στην έξοδο θα λάβουμε την κρουστική απόκριση του φίλτρου $y(t) = x(t) * p(t) = \delta(t) * p(t) = p(t)$



- Συνεπώς, αν στην είσοδο έχουμε μία ακολουθία από συναρτήσεις Δέλτα (με $a_k = \pm 1$), στην έξοδο θα λάβουμε μία ακολουθία από παλμούς σχηματισμένους βάσει της κρουστικής απόκρισης του φίλτρου

$$x(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} a_n \delta(t - n T_b)$$

$$y(t) = x(t) * p(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} a_n p(t - n T_b)$$



- Ένα τέτοιο φίλτρο ονομάζεται φίλτρο μορφοποίησης παλμών (*pulse shaping filter*)

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Η φασματική πυκνότητα ισχύος (ΦΠΙ) ενός κώδικα γραμμής καθορίζεται από:
 - Την συσχέτιση μεταξύ της ακολουθίας των πλατών a_k , η οποία βασίζεται στη σχέση των bit που απέχουν μεταξύ τους n θέσεις, $V_n = \mathbb{E}\langle a_k a_{k+n} \rangle$ και $V_0 = \mathbb{E}\langle a_k^2 \rangle$
 - Τη χαρακτηριστική συνάρτηση μεταφοράς του φίλτρου μορφοποίησης $P(f)$
- Η φασματική πυκνότητα ισχύος ενός κώδικα γραμμής δίδεται από

$$S_y(f) = \frac{1}{T_b} |P(f)|^2 \left[V_0 + 2 \sum_{n=1}^{\infty} V_n \cos(2\pi n f T_b) \right]$$

- Για ακολουθία bit με ασυσχέτιστα bit μεταξύ διαφορετικών θέσεων (πηγή χωρίς μνήμη)
$$V_n = \mathbb{E}\langle a_k a_{k+n} \rangle = \mathbb{E}\langle a_k \rangle \mathbb{E}\langle a_{k+n} \rangle = \mathbb{E}^2\langle a_k \rangle$$
- Αν επιπλέον θεωρήσουμε ισοπίθανα bit 0 και 1 και παλμούς με πλάτος ± 1 , $\mathbb{E}\langle a_k \rangle = 0$, δηλαδή $V_n = 0$ και άρα

$$S_y(f) = \frac{1}{T_b} |P(f)|^2$$

- Η ΦΠΙ ενός κώδικα γραμμής είναι ίδια με την ΦΠΙ του μορφοποιημένου παλμού

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

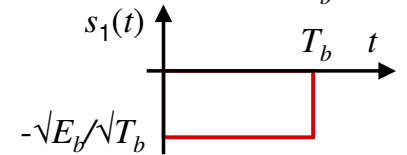
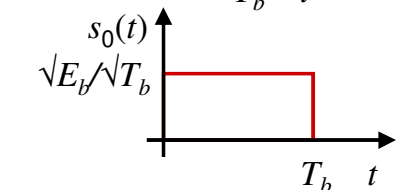
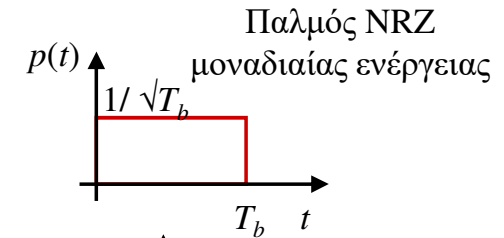
- Δυαδικό PAM (*pulse amplitude modulation*) ή NRZ-L

- Για το bit “1”, το πλάτος του παλμού είναι $+A$ και η κυματομορφή:

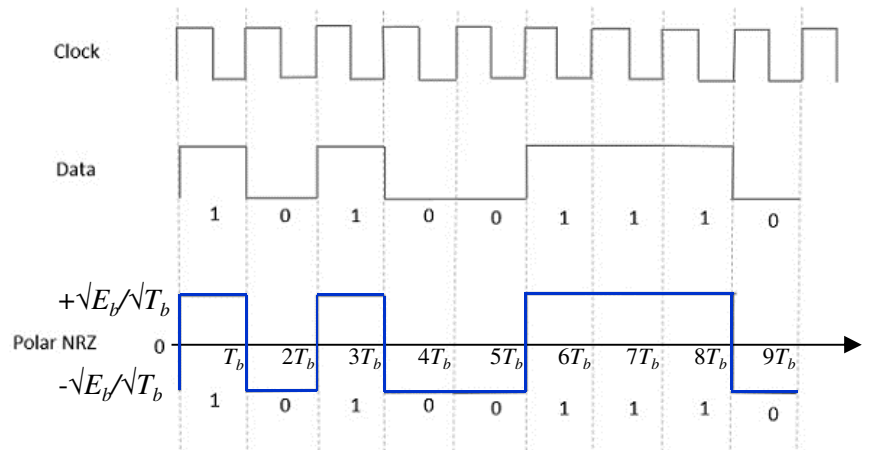
$$s_0(t) = \sqrt{E_b} p(t), \quad 0 \leq t < T_b$$

- Για το bit “0”, το πλάτος του παλμού είναι $-A$ και η κυματομορφή:

$$s_1(t) = -\sqrt{E_b} p(t), \quad 0 \leq t < T_b$$



Σύμβολα δυαδικού PAM ($M = 2$)



Κυματομορφή δυαδικού PAM ($M = 2$) με παλμούς NRZ

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

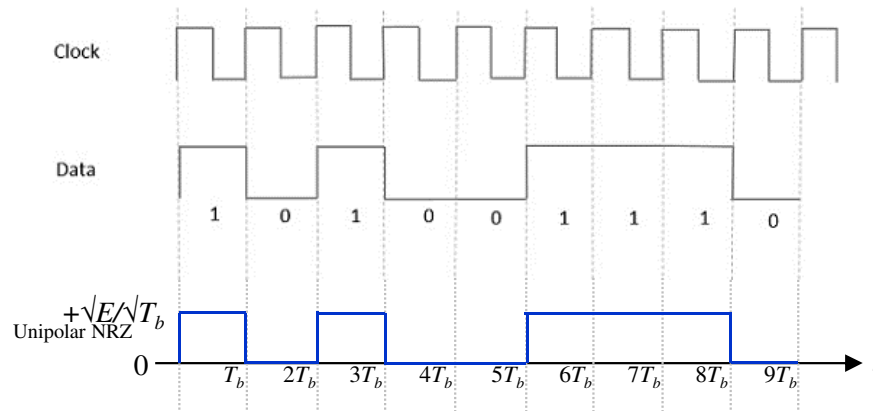
- Διαφορετική έκδοση του δυαδικού PAM είναι η on/off

- Για το bit “1”, η κυματομορφή είναι

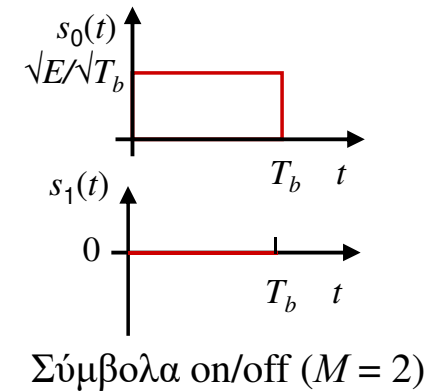
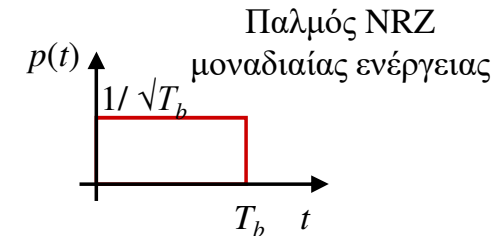
$$s_0(t) = \sqrt{E} p(t), \quad 0 \leq t < T_b$$

- Για το bit “0”, η κυματομορφή είναι

$$s_1(t) = 0, \quad 0 \leq t < T_b$$

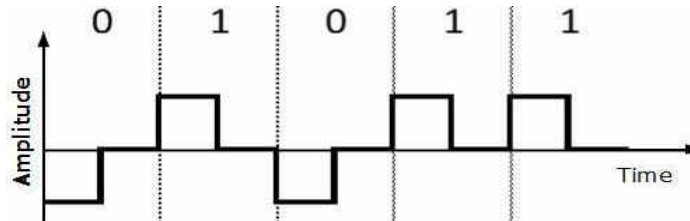


Κυματομορφή on/off ($M = 2$) με παλμούς NRZ



Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Στο PAM, αν αντί παλμών NRZ χρησιμοποιήσουμε RZ καθίσταται απλή η εξαγωγή του χρονισμού



- Ο χρονισμός (*clock*) προκύπτει αν λάβουμε την απόλυτη τιμή της παραπάνω κυματομορφής
- Στην περίπτωση μετάδοσης με παλμούς NRZ είναι πιθανή η απώλεια συγχρονισμού κατά τη μετάδοση πολλών διαδοχικών 0 ή 1
- Η τεχνική του γεμίσματος με bit (*bit stuffing*) χρησιμοποιείται για την αποφυγή της απώλειας συγχρονισμού εισάγοντας ένα 1 ή 0 μετά από 6 διαδοχικά 0 ή 1, όπως πχ στο USB

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Στο M -ιαδικό PAM κάθε σύμβολο αναπαριστάται με έναν παλμό $p(t)$ διάρκειας T_s και πλάτους $A_m = (2m + 1 - M) \sqrt{E}$, $m = 0, 1, \dots, M-1$, δηλ.

$$A_m = \pm\sqrt{E}, \pm 3\sqrt{E}, \pm 5\sqrt{E}, \dots, \pm(M-1)\sqrt{E}$$

- Η αντίστοιχη κυματομορφή είναι

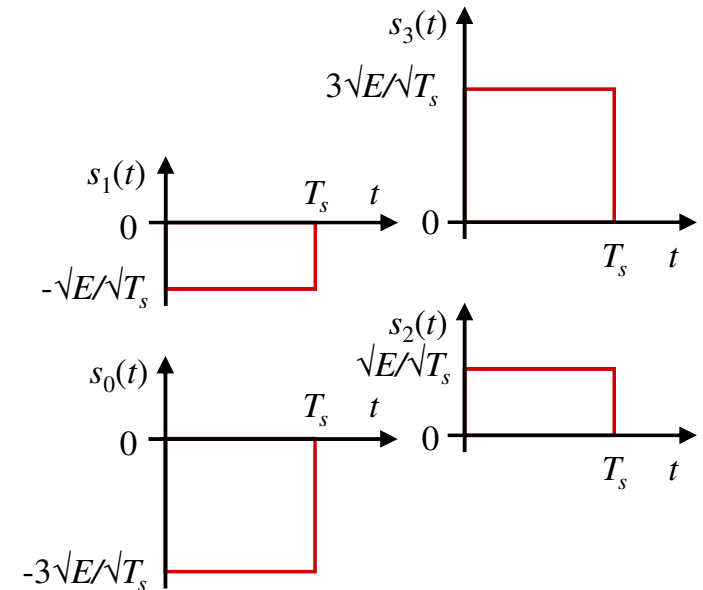
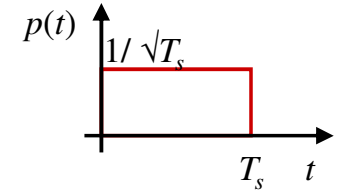
$$s_m(t) = A_m p(t), \quad 0 \leq t < T_s$$

- Η ενέργεια του συμβόλου $s_m(t)$ είναι

$$E_m = \int_0^{T_s} s_m^2(t) dt = A_m^2 \int_0^{T_s} p^2(t) dt = A_m^2$$

- Η μέση ενέργεια ανά σύμβολο M -PAM είναι

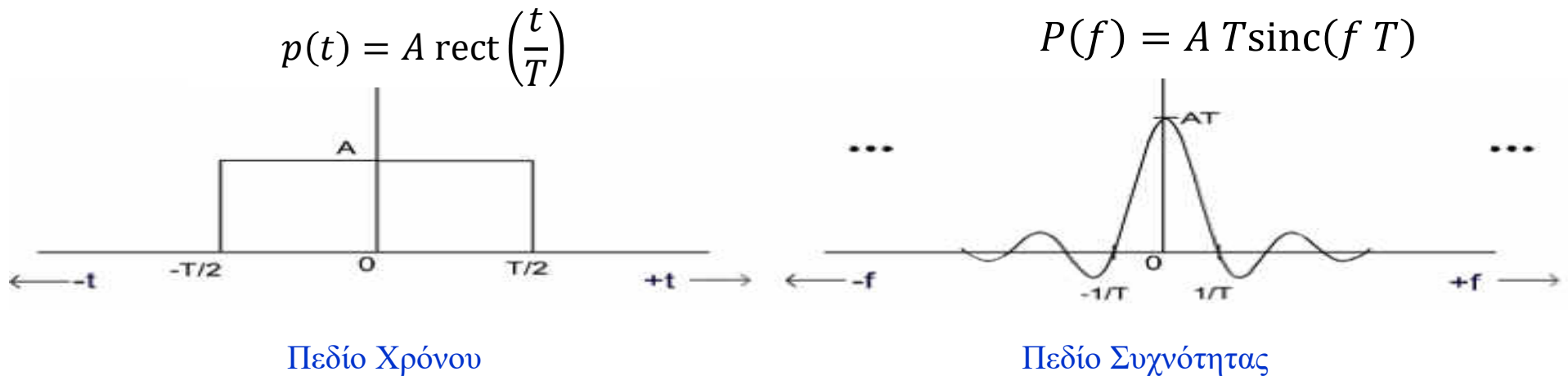
$$E_s = \frac{1}{M} \sum_{m=0}^{M-1} E_m = \frac{1}{M} \sum_{m=0}^{M-1} A_m^2 = \frac{E}{M} \sum_{m=0}^{M-1} (2m + 1 - M)^2 = \frac{M^2 - 1}{3} E$$



Σύμβολα τετραδικού PAM ($M = 4$)

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

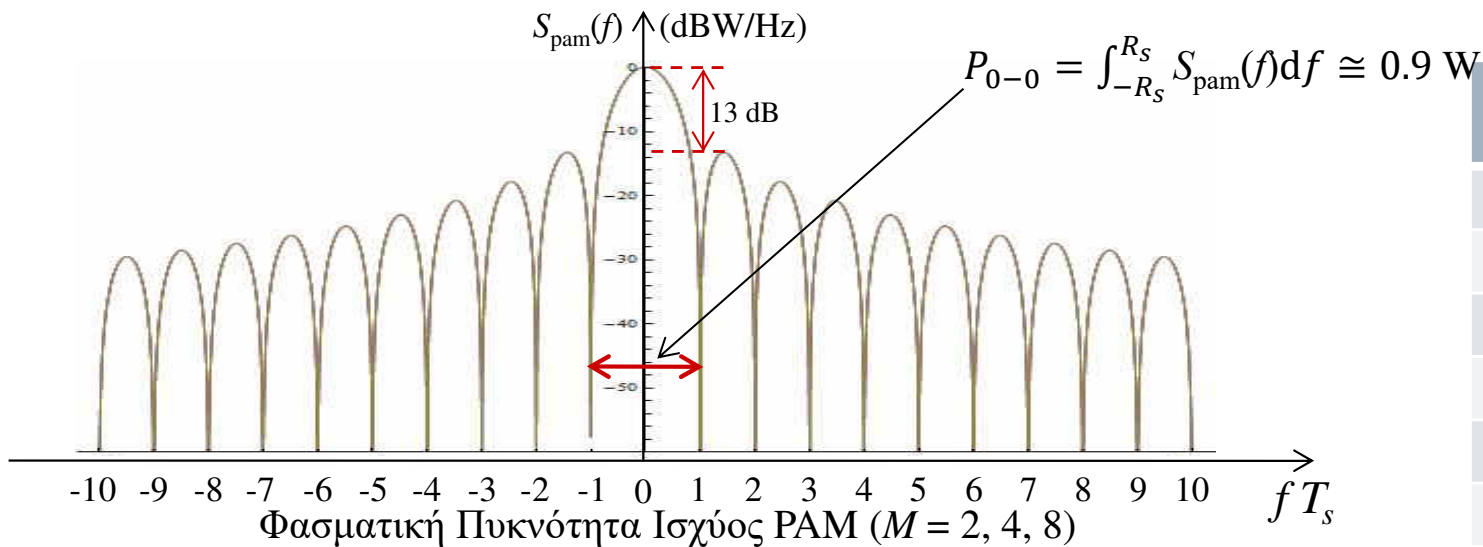
- Για να βρούμε τη φασματική πυκνότητα ισχύος PAM με τετραγωνικούς παλμούς (RZ ή NRZ) αρκεί να έχουμε το μετασχηματισμό Fourier ενός τετραγωνικού παλμού
- Ο μετασχηματισμός Fourier ενός τετραγωνικού παλμού εύρους T δίνει μια συνάρτηση sinc στο πεδίο της συχνότητας με μηδενισμούς στα ακέραια πολλαπλάσια του $1/T$



Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Φασματική πυκνότητα ισχύος M -PAM με παλμούς NRZ

$$S_{\text{pam}}(f) = T_s \text{sinc}^2(f T_s)$$
- Η $S_{\text{pam}}(f)$ είναι κανονικοποιημένη ώστε η μέση ισχύς να είναι 1 W ανεξάρτητα του M
- Οι μηδενισμοί εμφανίζονται όταν $f = k / T_s$, με $k = \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$
- Εύρος ζώνης πρώτου μηδενισμού $B_0 = R_s$
- Το εύρος ζώνης είναι ανεξάρτητο του M
- Όχι οικονομικό ως προς το εύρος ζώνης, αφού απαιτεί το μέγιστο εύρος ζώνης παλμών Nyquist



Εύρος Φάσματος	Περιεχόμενη Ισχύς
$\pm 1 / T_s$	90%
$\pm 1.5 / T_s$	93%
$\pm 2 / T_s$	95%
$\pm 3 / T_s$	96.5%
$\pm 4 / T_s$	97.5%
$\pm 5 / T_s$	98%

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Η φασματική πυκνότητα ισχύος ενός κώδικα γραμμής δίδεται από

$$S_y(f) = \frac{1}{T_b} |P(f)|^2 \left[V_0 + 2 \sum_{n=1}^{\infty} V_n \cos(2\pi n f T_b) \right]$$

- Δεδομένου ότι $V_n = \mathbb{E}\langle a_k a_{k+n} \rangle = \mathbb{E}\langle a_k a_{k-n} \rangle = V_{-n}$, η $S_y(f)$ μπορεί να γραφτεί ως

$$S_y(f) = \frac{1}{T_b} |P(f)|^2 \sum_{n=-\infty}^{\infty} V_n \cos(2\pi n f T_b) = \frac{1}{T_b} |P(f)|^2 \sum_{n=-\infty}^{\infty} V_n \exp(-j2\pi n f T_b)$$

- Για μία ασυσχέτιστη ακολουθία

$$V_n = \begin{cases} \mathbb{E}\langle a_k^2 \rangle = \sigma_a^2 + \mu_a^2, & n = 0 \\ \mathbb{E}^2\langle a_k \rangle = \mu_a^2, & n \neq 0 \end{cases}$$

- Βάσει της ταυτότητας $\sum_{n=-\infty}^{\infty} \exp(-j2\pi n f T_b) = R_b \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(f - n R_b)$, η $S_y(f)$ ξαναγράφεται

$$S_y(f) = \frac{1}{T_b} |P(f)|^2 \left[\sigma_a^2 + \mu_a^2 R_b \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta(f - n R_b) \right]$$

- Το διακριτό μέρος της φασματικής πυκνότητας ισχύος μπορεί να μηδενιστεί αν για τους παλμούς μορφοποίησης ισχύει $P(f = n R_b) = 0$ ή/και αν $\mu_a = 0$

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Για on/off, $\mathbb{E}\langle a_k^2 \rangle = \frac{1}{2} \cdot 1^2 + \frac{1}{2} \cdot 0^2 = \frac{1}{2}$ και $\mu_a^2 = \mathbb{E}^2\langle a_k \rangle = \left(\frac{1}{2} \cdot 1 + \frac{1}{2} \cdot 0\right)^2 = \frac{1}{4}$, δηλ. $\sigma_a^2 = \frac{1}{4}$

- Η φασματική πυκνότητα ισχύος ενός τετραγωνικού παλμού NRZ είναι

$$P(f) = T_b \operatorname{sinc}(fT_b)$$

- Συνεπώς, για on/off με παλμούς NRZ, η φασματική πυκνότητα ισχύος είναι

$$S_y(f) = \frac{T_b}{4} \operatorname{sinc}^2(fT_b) + \frac{1}{4} \delta(f)$$

- Η φασματική πυκνότητα ισχύος ενός τετραγωνικού παλμού RZ μισού εύρους είναι

$$P(f) = \frac{T_b}{2} \operatorname{sinc}\left(\frac{fT_b}{2}\right)$$

- Συνεπώς, για on/off με παλμούς RZ, η φασματική πυκνότητα ισχύος είναι

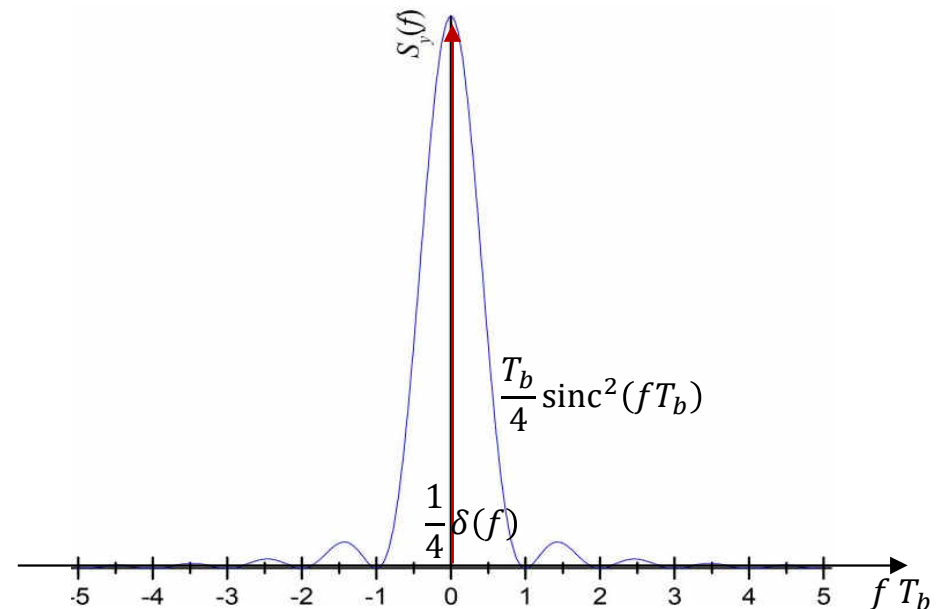
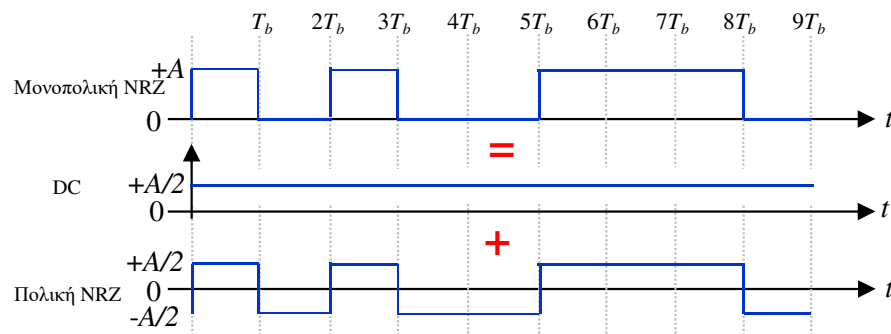
$$S_y(f) = \frac{T_b}{16} \operatorname{sinc}^2\left(\frac{fT_b}{2}\right) + \frac{1}{16} \sum_{n=-\infty}^{\infty} \operatorname{sinc}^2\left(\frac{n}{2}\right) \delta(f - n R_b)$$

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Για on/off με παλμούς NRZ, η $S_y(f)$ περιλαμβάνει τόσο συνεχές όσο και διακριτό φασματικό περιεχόμενο
- Όχι οικονομικό ως προς το εύρος ζώνης, αφού οι μηδενισμοί συμβαίνουν για

$$f_k = \frac{k}{T_b}, \text{ με } k = \pm 1, \pm 2, \dots$$

- Η συχνότητα του διακριτού περιεχομένου είναι μια DC συνιστώσα, δηλ. για $f = 0$
- Το φάσμα της on/off με παλμούς NRZ $p(t)$ αναλύεται σε ένα άθροισμα μιας σταθερής τιμής και παλμών NRZ $\pm p(t)/2$



Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

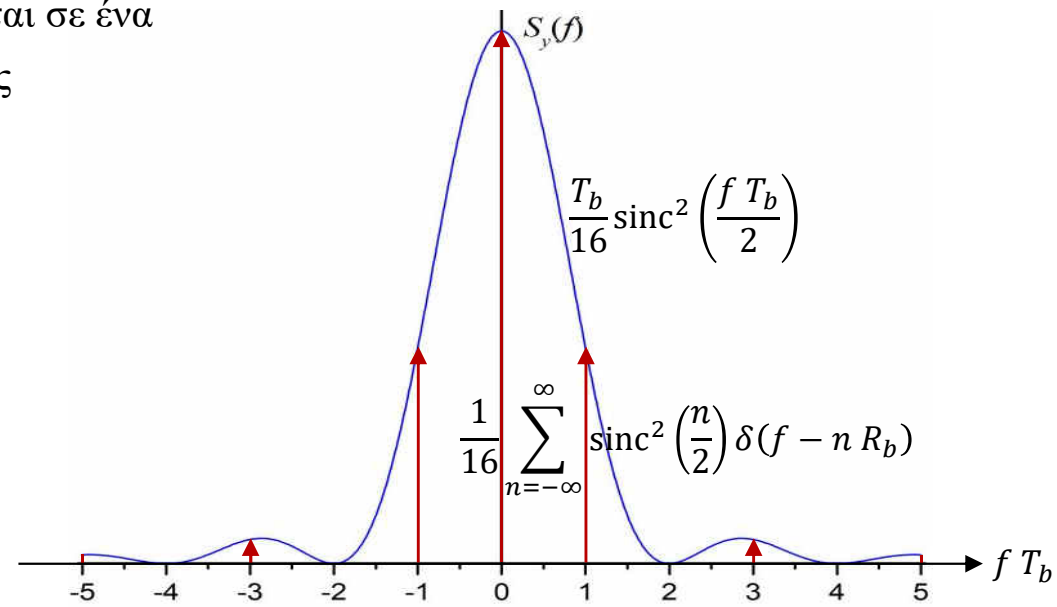
- Για on/off με παλμούς RZ, η $S_y(f)$ περιλαμβάνει τόσο συνεχές όσο και διακριτό φασματικό περιεχόμενο
- Όχι οικονομικό ως προς το εύρος ζώνης, αφού οι μηδενισμοί συμβαίνουν για

$$f_k = \frac{k}{T_b}, \text{ με } k = \pm 2, \pm 4, \dots$$

- Οι συχνότητες του διακριτού περιεχομένου είναι

$$f_k = \frac{k}{T_b}, \text{ με } k = \pm 1, \pm 3, \dots$$

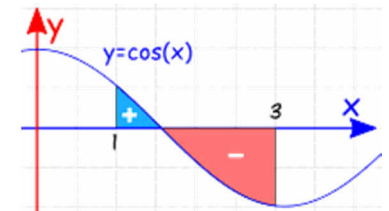
- Το φάσμα της on/off με παλμούς RZ αναλύεται σε ένα άθροισμα πολικής και περιοδικής συνιστώσας



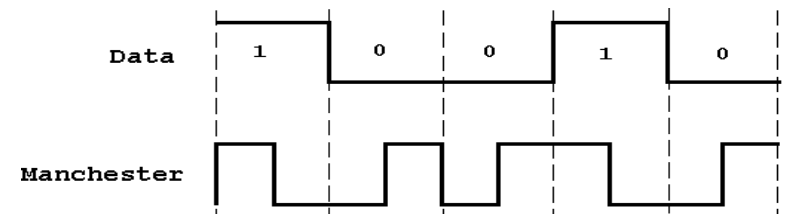
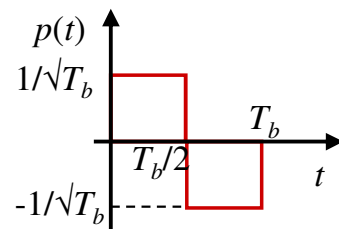
Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- **Ερώτηση:** Μπορεί να μηδενιστεί η DC βάση του φίλτρου μορφοποίησης παλμών;
- **Απάντηση:** Η χαρακτηριστική συνάρτηση μεταφοράς μέσω του μετασχηματισμού Fourier γράφεται $P(f) = \mathcal{F}\{p(t)\} = \int_{-\infty}^{\infty} p(t) \exp(-j2\pi f t) dt$
- Αν $P(f=0) = 0$, προκύπτει ότι

$$\int_0^{T_b} p(t) dt = 0$$



- Δηλαδή το εμβαδό κάτω από τον παλμό $p(t)$ πρέπει να είναι μηδέν
- Μια περίπτωση παλμού με την παραπάνω ιδιότητα είναι ο κώδικας Manchester
- Για bit 1 μεταδίδεται παλμός $p(t)$ και για bit 0 μεταδίδεται παλμός $-p(t)$



Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

Διαμόρφωση θέσης παλμού (*pulse position modulation – PPM*)

- Δυαδικό PPM

- Για το bit “1”, η κυματομορφή του συμβόλου αναπαρίσταται ως

$$s_0(t) = \sqrt{E} p(t), \quad 0 \leq t < T_b / 2$$

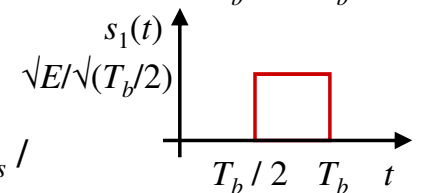
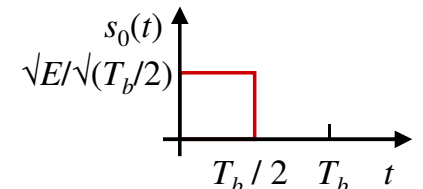
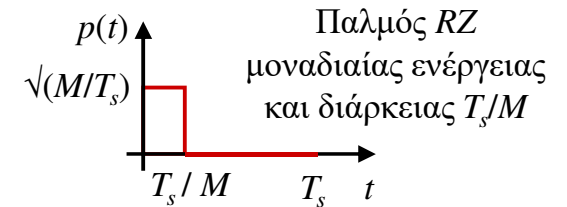
- Για το bit “0”, η κυματομορφή του συμβόλου αναπαρίσταται ως

$$s_1(t) = \sqrt{E} p(t - T_b / 2), \quad T_b / 2 \leq t < T_b$$

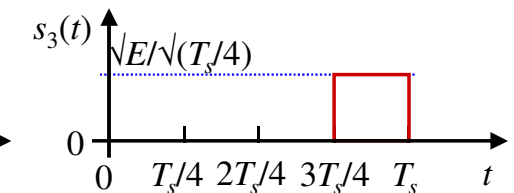
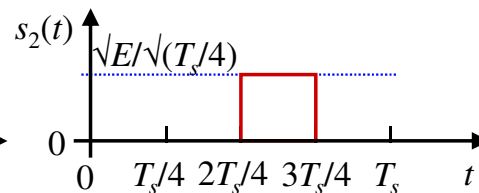
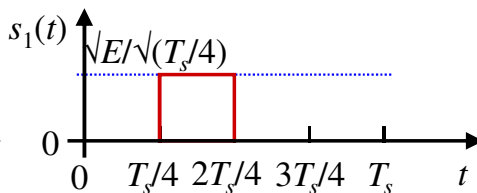
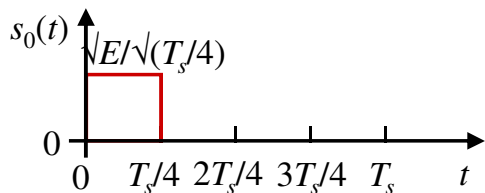
- Στο M -ιαδικό PAM κάθε σύμβολο αναπαριστάται με έναν παλμό $p(t)$ διάρκειας T_s / M και πλάτους \sqrt{E} . Η κυματομορφή του συμβόλου $s_m(t)$ είναι

$$s_m(t) = \sqrt{E} p(t - m T_s / M), \quad m T_s / M \leq t < (m + 1) T_s / M$$

με $m = 0, 1, \dots, M-1$



Σύμβολα δυαδικού PPM
($M = 2$)



Σύμβολα τετραδικού PPM ($M = 4$)

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Η ενέργεια του συμβόλου $s_m(t)$ για το M -PPM είναι

$$E_m = \int_0^{T_s} s_m^2(t) dt = E \int_{mT_s/M}^{(m+1)T_s/M} p^2 \left(t - \frac{m}{M} T_s \right) dt = E$$

δηλαδή δεν εξαρτάται από το m

- Συνεπώς, για ισοπίθανα bit και άρα σύμβολα, η μέση ενέργεια ανά σύμβολο είναι $E_s = E$
- Ιδιαίτερο χαρακτηριστικό των συμβόλων PPM είναι ότι δεν αλληλοεπικαλύπτονται χρονικά και άρα

$$\int_{-\infty}^{\infty} s_m(t) s_n(t) dt = 0, \quad \forall m \neq n$$

- Σήματα για τα οποία ισχύει η παραπάνω ιδιότητα χαρακτηρίζονται ως ορθογώνια (*orthogonal*)

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Για δυαδικό PPM με παλμούς RZ η φασματική πυκνότητα ισχύος

$$S_{2ppm}(f) = \frac{T_b}{4} \text{sinc}^2\left(\frac{f T_b}{2}\right) [1 - \cos(\pi f T_b)] + \frac{1}{2} \delta(f)$$

- Το φάσμα του 2-PPM περιέχει τόσο συνεχές φάσμα όσο και διακριτό
- Στο 2-PPM μηδενισμοί στο φάσμα εμφανίζονται για

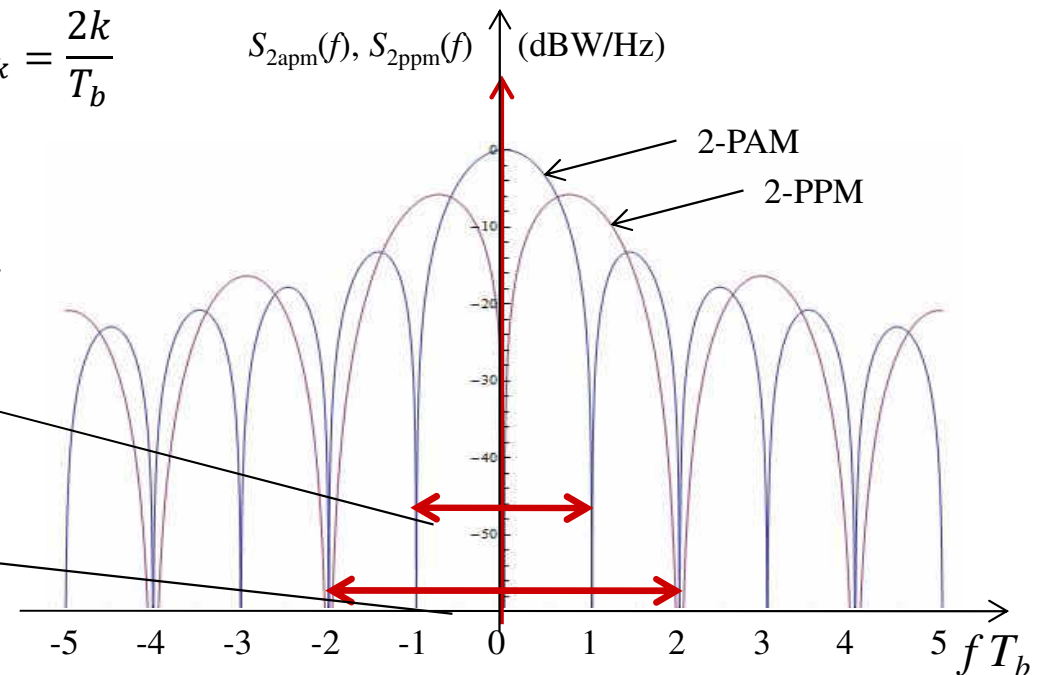
$$f_k = \frac{2k}{T_b}$$

με $k = \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$

- Σε σύγκριση με το 2-PAM, το 2-PPM απαιτεί διπλάσιο εύρος ζώνης

$$\text{2-PAM: } P_{0-0} = \int_{-R_s}^{R_s} S_{\text{pam}}(f) df \cong 0.9 \text{ W}$$

$$\text{2-PPM: } P_{0-0} = \int_{-2R_s}^{2R_s} S_{2ppm}(f) df \cong 0.93 \text{ W}$$



Φασματική Πυκνότητα Ισχύος 2-PAM και 2-PPM

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Φασματική πυκνότητα ισχύος τετραδικού PPM

$$S_{4ppm}(f) = \frac{T_s}{4} \text{sinc}^2\left(\frac{f T_s}{4}\right) \left[1 - \cos^2\left(\frac{\pi f T_s}{2}\right) \cos^2\left(\frac{\pi f T_s}{4}\right) \right] + \frac{1}{2} \delta(f)$$

- Γενικά, το φάσμα του M -PPM περιέχει τόσο συνεχές όσο και διακριτό φάσμα
- Στο M -PPM μηδενισμοί στο φάσμα εμφανίζονται για

$$f_k = \frac{k M}{T_s}$$

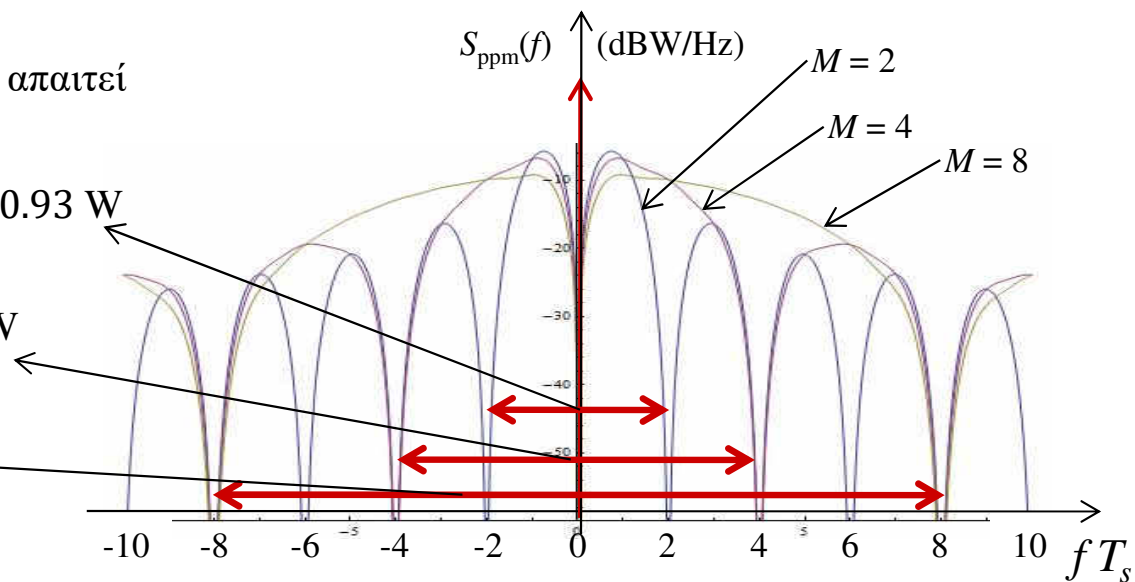
με $k = \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots$

- Σε σύγκριση με το M -PAM, το M -PPM απαιτεί M φορές μεγαλύτερο εύρος ζώνης

$$P_{0-0} = \int_{-2R_s}^{2R_s} S_{2ppm}(f) df \cong 0.93 \text{ W}$$

$$P_{0-0} = \int_{-4R_s}^{4R_s} S_{4ppm}(f) df \cong 0.91 \text{ W}$$

$$P_{0-0} = \int_{-8R_s}^{8R_s} S_{8ppm}(f) df \cong 0.90 \text{ W}$$



Φασματική Πυκνότητα Ισχύος PPM ($M = 2, 4, 8$)

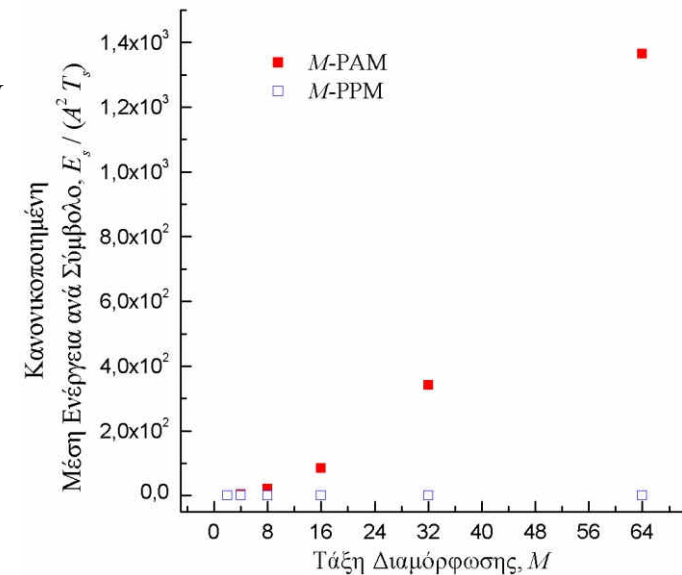
Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Ενέργεια συμβόλου
 - Τα σύμβολα M -PAM έχουν μεταξύ τους διαφορετική ενέργεια
 - Τα σύμβολα M -PPM έχουν μεταξύ τους όλα ίδια ενέργεια
- Απαιτούμενη μέση ενέργεια ανά σύμβολο
 - Στο M -PAM η μέση ενέργεια ανά σύμβολο αυξάνεται με το M

$$\frac{E_s}{E} = \frac{M^2 - 1}{3}$$

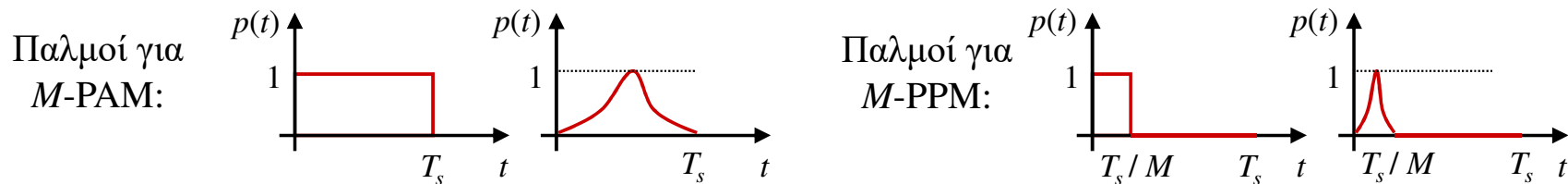
- Στο M -PPM η μέση ενέργεια ανά σύμβολο μειώνεται με το M

$$\frac{E_s}{E} = \frac{1}{M}$$



Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

- Τόσο στο M -PAM όσο και στο M -PPM μπορούν να χρησιμοποιηθούν παλμοί διάρκειας T_s και T_s / M , αντίστοιχα, διαφορετικοί από τετραγωνικούς



- Ως συνέπεια της διάρκειας των παλμών $p(t)$ προκύπτει ότι:
 - Στο M -PAM το απαιτούμενο εύρος ζώνης διατηρείται σταθερό καθώς αυξάνει το M
 - Στο M -PPM το απαιτούμενο εύρος ζώνης αυξάνει καθώς αυξάνει το M
- Το M -PPM απαιτεί εύρος ζώνης M φορές μεγαλύτερο από το εύρος ζώνης του M -PAM

Διαμόρφωση Σημάτων Βασικής Ζώνης

Σύγκριση M -PPM με M -PAM ως προς εύρος ζώνης (ίδιος ρυθμός μετάδοσης bit R_b)

- Για να μεταδώσουμε K bit με M -PAM χρειάζονται:
 - $M = 2^K$ σύμβολα
 - Διάρκεια κάθε παλμού $T_s = K / R_b$
 - Εύρος ζώνης παλμού περίπου $B_W = 1 / (2 T_s) = B_{95\%}$
 - Άρα, απαιτούμενο εύρος ζώνης καναλιού $BW = R_b / [2 \log_2(M)]$

- Για να μεταδώσουμε K bit με M -PPM χρειάζονται:
 - $M = 2^K$ σύμβολα διάρκειας $T_s = K / R_b$
 - Διάρκεια κάθε παλμού $T_p = T_s / M = K / (M R_b)$
 - Εύρος ζώνης παλμού περίπου $B_W = M / (2 T_s) \cong B_{95\%}$
 - Άρα, απαιτούμενο εύρος ζώνης καναλιού $BW = M R_b / [2 \log_2(M)]$

- Συνεπώς για να μεταδοθούν δεδομένα με ρυθμό R_b , το M -PPM απαιτεί M φορές μεγαλύτερο εύρος ζώνης καναλιού σε σχέση με το M -PAM