

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΥ

---

Διακριτές Πηγές με Μνήμη

---

**Θεωρία Πληροφορίας και Κωδίκων**

*Εαρινό Εξάμηνο*

---

Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών

Νικόλαος Χ. Σαγιάς

*Καθηγητής*

Webpage: <https://eclass.uop.gr/courses/DIT221/>

e-mail: [nsagias@uop.gr](mailto:nsagias@uop.gr)

13/4/2020 10:58:43 πμ

# Πηγές Markov

---

- Η εντροπία μπορεί να υπολογιστεί μέσω της σχέσης  $H(\mathcal{L}) = -\sum_{i=1}^n P_i \log_2(P_i)$ , όταν η διακριτή πηγή παράγει στατιστικά ανεξάρτητα μεταξύ τους σύμβολα
- Ωστόσο, οι πραγματικές πηγές παράγουν στατιστικά εξαρτημένες ακολουθίες συμβόλων
- Για παράδειγμα, στην Ελληνική γλώσσα υπάρχει πολύ μεγάλη πιθανότητα εμφάνισης ενός φωνήεντος μετά από σύμφωνο και ακόμα μεγαλύτερη μετά από δίψηφα σύμφωνα

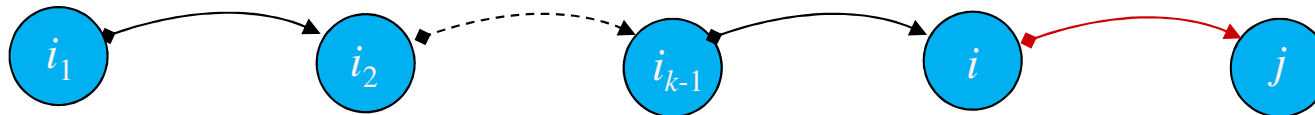
Η γλώσσα κόκαλα δεν έχει και κόκαλα τσακίζει

- Η εντροπία πηγής που παράγει στατιστικά εξαρτημένες ακολουθίες συμβόλων θα είναι μικρότερη από μία πηγή που παράγει τα ίδια σύμβολα, αλλά τα οποία θα είναι στατιστικά ανεξάρτητα

# Πηγές Markov

- Η εξάρτηση των συμβόλων που παράγονται αφορά σε παραπάνω από ένα προηγούμενα σύμβολα
- Θα περιοριστούμε σε διακριτές πηγές που δεδομένης της παρούσας κατάστασης, η επόμενη κατάσταση δεν εξαρτάται από το παρελθόν
- Τέτοιες διακριτές πηγές με μνήμη μπορούν να περιγραφούν από αλυσίδες Markov
- Μία διακριτή στοχαστική αλυσίδα ονομάζεται Markov όταν για κάθε  $k = 1, 2, \dots$  ισχύει

$$\mathbb{P}\{X_{k+1} = j \mid X_k = i, X_{k-1} = i_{k-1}, \dots, X_1 = i_1\} = \mathbb{P}\{X_{k+1} = j \mid X_k = i\}$$

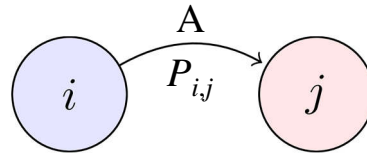


- Δηλαδή, η μνήμη της τυχαίας διαδικασίας περιορίζεται στην αμέσως προηγούμενη στιγμή

# Πηγές Markov

---

- Συμβολίζουμε την μετάβαση από την κατάσταση  $i$  στην κατάσταση  $j$  ως  $i \rightarrow j$



- Η αλυσίδα λέγεται ομογενής, όταν οι πιθανότητες μετάβασης  $i \rightarrow j$  δεν αλλάζουν με το χρόνο  $k$

$$\mathbb{P}\{X_{k+1} = j \mid X_k = i\} = \mathbb{P}\{X_2 = j \mid X_1 = i\}$$

- Η πιθανότητα μετάβασης  $i \rightarrow j$  γράφεται εν συντομία

$$P_{i,j} = \mathbb{P}\{X_2 = j \mid X_1 = i\}$$

- Σε κάθε μετάβαση η αλυσίδα Markov ως πηγή συμβόλων με μνήμη παράγει 1 σύμβολο κάθε  $T_s$ , πχ κατά την μετάβαση  $i \xrightarrow{A} j$  παράγει το γράμμα «A», με  $1/T_s$  τον ρυθμό μετάδοσης συμβόλων

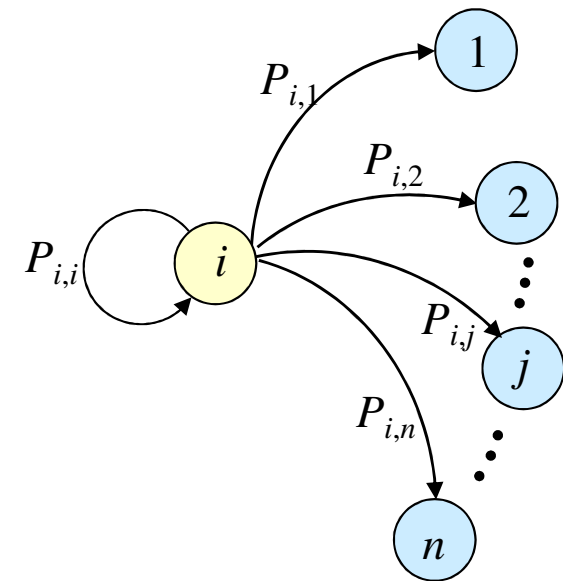
# Πηγές Markov

- Έστω αλυσίδα Markov  $n$  καταστάσεων
- Για την περιγραφή όλων των πιθανοτήτων μετάβασης χρησιμοποιείται ο πίνακας μετάβασης καταστάσεων (*state transition matrix*) και αναπαρίσταται με το διάγραμμα καταστάσεων

$$\mathbf{P} = \begin{pmatrix} P_{1,1} & P_{1,2} & \cdots & P_{1,n} \\ P_{2,1} & P_{2,2} & \cdots & P_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ P_{n,1} & P_{n,2} & \cdots & P_{n,n} \end{pmatrix}$$

- Το άθροισμα όλων των  $n$  στοιχείων κάθε γραμμής  $i$  (με  $i = 1, 2, \dots, n$ ) του πίνακα μεταβάσεων ισούται με μονάδα

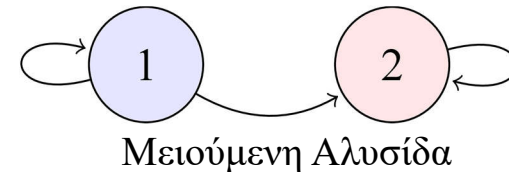
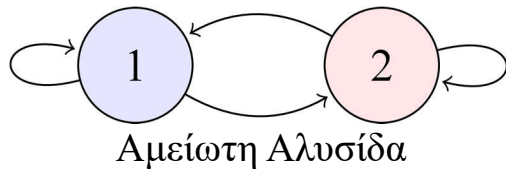
$$\sum_{j=1}^n P_{i,j} = 1$$



# Πηγές Markov

---

- Όταν σε έναν πεπερασμένο αριθμό βημάτων η πηγή μπορεί να μεταβεί από μία κατάσταση σε οποιαδήποτε άλλη, η αλυσίδα Markov ονομάζεται αμείωτη (*irreducible*)



- Αν  $i \rightarrow j$  και  $j \rightarrow i$  (δηλαδή  $i \leftrightarrow j$ ) σε συγκεκριμένο αριθμό βημάτων για όλες τις καταστάσεις μιας αλυσίδας Markov, τότε η αλυσίδα είναι αμείωτη
- Δηλαδή, μια αμείωτη αλυσίδα Markov  $n$  καταστάσεων δεν εγκλωβίζεται ποτέ σε ένα υποσύνολο των καταστάσεων αυτών

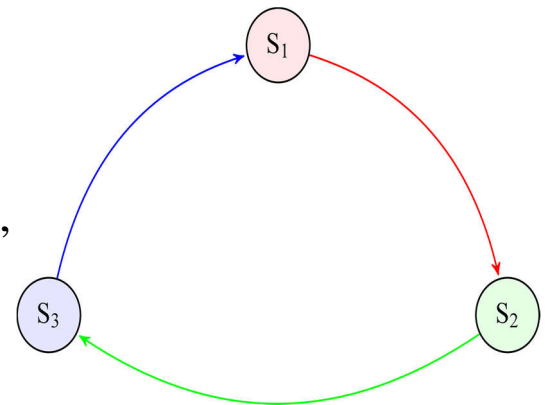
# Πηγές Markov

- Μία κατάσταση μιας αλυσίδας Markov ονομάζεται περιοδική (*periodic*) με περίοδο  $k$ , όταν η αλυσίδα επιστρέφει στην κατάσταση αυτή μετά από  $k$  μεταβάσεις

- Μία αλυσίδα Markov λέγεται περιοδική όταν υπάρχει θετικός ακέραιος αριθμός  $k$ , τέτοιος ώστε

$$\mathbf{P}^k = \mathbf{P}$$

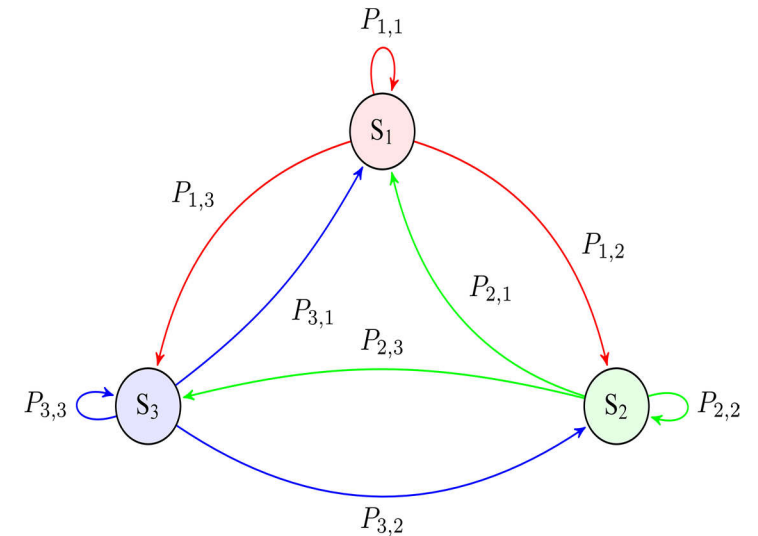
- Παράδειγμα: Η αλυσίδα Markov με πίνακα  $\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$  είναι περιοδική, αφού ότι  $\mathbf{P}^3 = \mathbf{I}_3$  και άρα  $\mathbf{P}^4 = \mathbf{P} \mathbf{I}_3 = \mathbf{P}$



- Αρκεί μία απεριοδική κατάσταση ώστε η αλυσίδα Markov να είναι απεριοδική

# Πηγές Markov

- Στη συνέχεια, οι αλυσίδες Markov θεωρούνται:
  - Απεριοδικές
  - Αμείωτες
  - Ομογενείς



- Μία αλυσίδα Markov με τις τρεις παραπάνω ιδιότητες χαρακτηρίζεται ως εργοδική (*ergodic*)
- Στην συνέχεια, όλες οι αλυσίδες Markov θα θεωρούνται εργοδικές



# Πηγές Markov

---

- Για μια εργοδική αλυσίδα Markov με  $\pi_i$  συμβολίζουμε την πιθανότητα εύρεσης στην κατάσταση  $i$  (με  $i = 1, 2, \dots, n$ ), δηλαδή

$$\mathbb{P}\{X_1 = i\} = \pi_i$$

- Εφόσον η αλυσίδα Markov είναι εργοδική, η πιθανότητα η αλυσίδα να βρίσκεται στην κατάσταση  $i$  είναι σταθερή με την πάροδο του χρόνου
- Η  $\pi_i$  ονομάζεται πιθανότητα στάσιμης κατάστασης (*steady-state probability*) και για ενιαία αναπαράσταση των  $n$  καταστάσεων χρησιμοποιείται ο πίνακας γραμμή

$$\boldsymbol{\pi} = (\pi_1 \quad \pi_2 \quad \cdots \quad \pi_n)$$

- Δεδομένου ότι η αλυσίδα βρίσκεται πάντα σε μία από τις  $n$  καταστάσεις ισχύει

$$\sum_{i=1}^n \pi_i = 1$$

# Πηγές Markov

- Οι πιθανότητες στάσιμης κατάστασης  $\pi$  σχηματίζουν με τον πίνακα μετάβασης καταστάσεων  $\mathbf{P}$  ένα σύστημα  $n$  εξισώσεων με  $n$  αγνώστους  $\pi_i$ , το οποίο με πίνακες γράφεται

$$\pi \mathbf{P} = \pi$$

- Αναλυτικότερα οι  $n$  εξισώσεις γράφονται

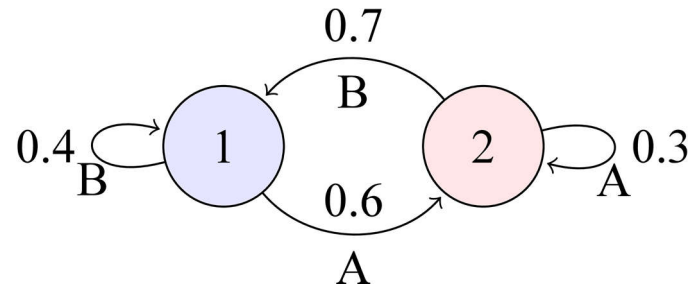
$$\underbrace{(\pi_1 \quad \pi_2 \quad \cdots \quad \pi_n)}_{\pi} \underbrace{\begin{pmatrix} P_{1,1} & P_{1,2} & \cdots & P_{1,n} \\ P_{2,1} & P_{2,2} & \cdots & P_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ P_{n,1} & P_{n,2} & \cdots & P_{n,n} \end{pmatrix}}_{\mathbf{P}} = \underbrace{(\pi_1 \quad \pi_2 \quad \cdots \quad \pi_n)}_{\pi}$$

- Ωστόσο, η μία από τις παραπάνω  $n$  εξισώσεις είναι γραμμικώς εξαρτημένη από τις  $n - 1$  εξισώσεις
- Η επιπλέον εξίσωση που συμπληρώνει το σύστημα των  $n$  εξισώσεων είναι

$$\sum_{i=1}^n \pi_i = 1$$

# Πηγές Markov

- Παράδειγμα: Έστω εργοδική πηγή Markov δύο καταστάσεων που παράγει τα γράμματα A και B βάσει του πίνακα μεταβάσεων  $\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{pmatrix}$



- Κατά την επίλυση του συστήματος  $\boldsymbol{\pi} \mathbf{P} = \boldsymbol{\pi}$ , προκύπτει

$$(\pi_1 \quad \pi_2) \begin{pmatrix} 0.4 & 0.6 \\ 0.7 & 0.3 \end{pmatrix} = (\pi_1 \quad \pi_2) \Leftrightarrow \begin{cases} 0.4 \pi_1 + 0.7 \pi_2 = \pi_1 \\ 0.6 \pi_1 + 0.3 \pi_2 = \pi_2 \end{cases} \Leftrightarrow \pi_2 = \frac{6}{7} \pi_1$$

- Κάνοντας επιπλέον χρήση της εξίσωσης  $\pi_1 + \pi_2 = 1$ , το σύστημα επιλύεται ως

$$\pi_1 = 7/13 \quad \text{και} \quad \pi_2 = 6/13$$

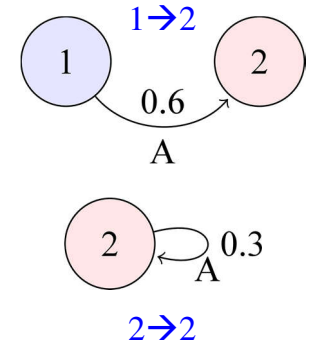
- Δηλαδή στο 54% του χρόνου θα βρίσκεται στην κατάσταση 1 και στο 46% στην 2

# Πηγές Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια): Θα υπολογίσουμε πιθανότητες εμφάνισης συμβόλων

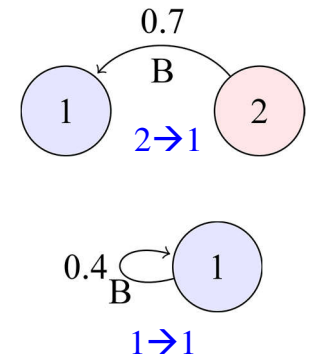
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί A

$$\begin{aligned} P\{A\} &= P\{S_1 = 1, S_2 = 2 \text{ ή } S_1 = 2, S_2 = 2\} = P\{S_1 = 1, S_2 = 2\} + P\{S_1 = 2, S_2 = 2\} = \\ &= P\{S_1 = 1\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 1\} + P\{S_1 = 2\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 2\} = \\ &= \pi_1 P_{1,2} + \pi_2 P_{2,2} = 7/13 \times 0.6 + 6/13 \times 0.3 \approx 0.46 \end{aligned}$$



- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί B

$$\begin{aligned} P\{B\} &= P\{S_1 = 1, S_2 = 1 \text{ ή } S_1 = 2, S_2 = 1\} = P\{S_1 = 1, S_2 = 1\} + P\{S_1 = 2, S_2 = 1\} = \\ &= P\{S_1 = 1\} P\{S_2 = 1 \mid S_1 = 1\} + P\{S_1 = 2\} P\{S_2 = 1 \mid S_1 = 2\} = \\ &= \pi_1 P_{1,1} + \pi_2 P_{2,1} = 7/13 \times 0.4 + 6/13 \times 0.7 \approx 0.54 \end{aligned}$$



- Παρατηρούμε συνολικά ότι  $P\{A\} + P\{B\} = 1$

- Το  $P\{A\}$  και  $P\{B\}$  είναι ουσιαστικά τα  $\pi_2$  και  $\pi_1$ , αντίστοιχα

# Πηγές Markov

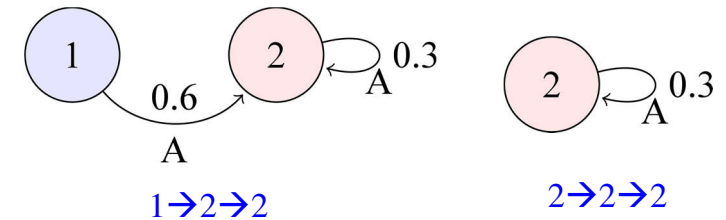
- Παράδειγμα (συνέχεια): Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί AA

$$\mathbb{P}\{AA\} = \mathbb{P}\{S_1 = 1, S_2 = 2, S_3 = 2 \text{ ή } S_1 = 2, S_2 = 2, S_3 = 2\} =$$

$$= \mathbb{P}\{S_1 = 1, S_2 = 2, S_3 = 2\} + \mathbb{P}\{S_1 = 2, S_2 = 2, S_3 = 2\} =$$

$$= \mathbb{P}\{S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_2 = 2 \mid S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_3 = 2 \mid S_2 = 2\} + \mathbb{P}\{S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_2 = 2 \mid S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_3 = 2 \mid S_1 = 2\} =$$

$$= \pi_1 P_{1,2} P_{2,2} + \pi_2 P_{2,2} P_{2,2} = 7/13 \times 0.6 \times 0.3 + 6/13 \times 0.3 \times 0.3 \approx 0.14$$



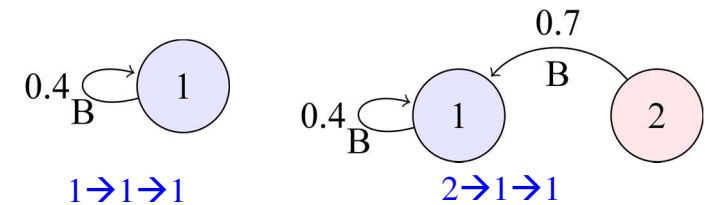
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί BB

$$\mathbb{P}\{BB\} = \mathbb{P}\{S_1 = 1, S_2 = 1, S_3 = 1 \text{ ή } S_1 = 2, S_2 = 1, S_3 = 1\} =$$

$$= \mathbb{P}\{S_1 = 1, S_2 = 1, S_3 = 1\} + \mathbb{P}\{S_1 = 2, S_2 = 1, S_3 = 1\} =$$

$$= \mathbb{P}\{S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_3 = 1 \mid S_2 = 1\} + \mathbb{P}\{S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_3 = 1 \mid S_2 = 1\} =$$

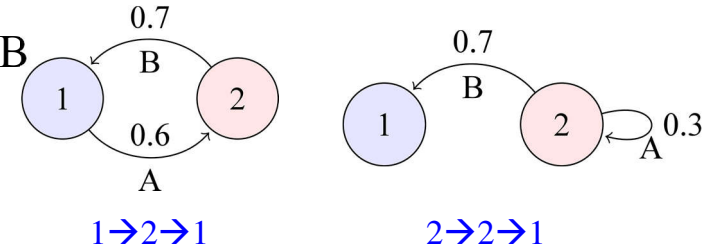
$$= \pi_1 P_{1,1} P_{1,1} + \pi_2 P_{2,1} P_{1,1} = 7/13 \times 0.4 \times 0.4 + 6/13 \times 0.7 \times 0.4 \approx 0.22$$



# Πηγές Markov

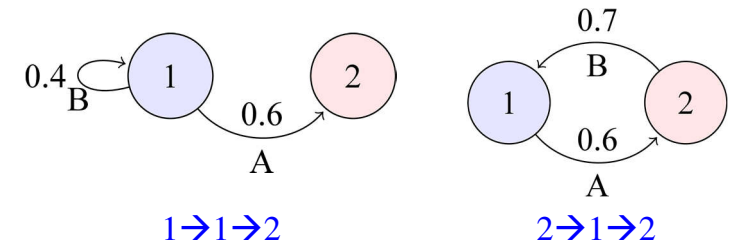
- Παράδειγμα (συνέχεια): Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί AB

$$\begin{aligned}
 P\{AB\} &= P\{S_1 = 1, S_2 = 2, S_3 = 1 \text{ ή } S_1 = 2, S_2 = 2, S_3 = 1\} = \\
 &= P\{S_1 = 1, S_2 = 2, S_3 = 1\} + P\{S_1 = 2, S_2 = 2, S_3 = 1\} = \\
 &= P\{S_3 = 1 \mid S_2 = 2\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 1\} P\{S_1 = 1\} + P\{S_3 = 1 \mid S_1 = 2\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 2\} P\{S_1 = 2\} = \\
 &= P_{2,1} P_{1,2} \pi_1 + P_{2,1} P_{2,2} \pi_2 = 0.7 \times 0.6 \times 7/13 + 0.7 \times 0.3 \times 6/13 \approx 0.32
 \end{aligned}$$



- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί BA

$$\begin{aligned}
 P\{BA\} &= P\{S_1 = 1, S_2 = 1, S_3 = 2 \text{ ή } S_1 = 2, S_2 = 1, S_3 = 2\} = \\
 &= P\{S_1 = 1, S_2 = 1, S_3 = 2\} + P\{S_1 = 2, S_2 = 1, S_3 = 2\} = \\
 &= P\{S_1 = 1\} P\{S_2 = 1 \mid S_1 = 1\} P\{S_3 = 2 \mid S_2 = 1\} + P\{S_1 = 2\} P\{S_2 = 1 \mid S_1 = 2\} P\{S_3 = 2 \mid S_2 = 1\} = \\
 &= \pi_1 P_{1,1} P_{1,2} + \pi_2 P_{2,1} P_{1,2} = 7/13 \times 0.4 \times 0.6 + 6/13 \times 0.7 \times 0.6 \approx 0.32
 \end{aligned}$$



- Παρατηρούμε συνολικά ότι  $P\{AA\} + P\{BB\} + P\{AB\} + P\{BA\} = 1$

# Πηγές Markov

---

- Η επίλυση ενός συστήματος εξισώσεων μπορεί ευκολότερα να γίνει με την μέθοδο απαλοιφής των Gauss-Jordan (Gauss-Jordan *elimination*)
- Στην μέθοδο απαλοιφής των Gauss-Jordan επιτρέπονται:
  - Εναλλαγή των θέσεων μεταξύ δύο γραμμών
  - Πολλαπλασιασμός μιας γραμμής με ένα μη μηδενικό αριθμό
  - Πρόσθεση ενός πολλαπλάσιου μιας γραμμής σε μίαν άλλη γραμμή
- Στόχος της μεθόδου είναι η μετατροπή του πίνακα σε έναν τριγωνικό άνω

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} \\ 0 & 0 & a_{33} & \cdots & a_{3n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & a_{nn} \end{bmatrix}$$

# Πηγές Markov

- Για την εφαρμογή της μεθόδου απαλοιφής ακολουθούμε πρώτα τα παρακάτω βήματα

$$\pi P = \pi \Leftrightarrow \pi(\mathbf{P} - \mathbf{I}) = \mathbf{0} \Leftrightarrow [\pi(\mathbf{P} - \mathbf{I})]^\top = \mathbf{0}^\top \Leftrightarrow (\mathbf{P} - \mathbf{I})^\top \pi^\top = \mathbf{0}^\top$$

- Στην παραπάνω εξίσωση

- Με  $(\cdot)^\top$  συμβολίζεται ο τελεστής της αναστροφής (γραμμές  $\leftrightarrow$  στήλες)
- Με  $\mathbf{I}$  συμβολίζεται ο μοναδιαίος τετραγωνικός πίνακας  $n \times n$
- Με  $\mathbf{0}$  συμβολίζεται ένας πίνακας γραμμή με όλα τα στοιχεία του μηδενικά διάστασης  $1 \times n$

- Αναλυτικότερα, σε μορφή πινάκων η παραπάνω εξίσωση γράφεται

$$\underbrace{\begin{pmatrix} P_{1,1} - 1 & P_{2,1} & \cdots & P_{n,1} \\ P_{1,2} & P_{2,2} - 1 & \cdots & P_{n,2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ P_{1,n} & P_{2,n} & \cdots & P_{n,n} - 1 \end{pmatrix}}_{(\mathbf{P}-\mathbf{I})^\top} \underbrace{\begin{pmatrix} \pi_1 \\ \pi_2 \\ \vdots \\ \pi_n \end{pmatrix}}_{\pi^\top} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}}_{\mathbf{0}^\top}$$



# Πηγές Markov

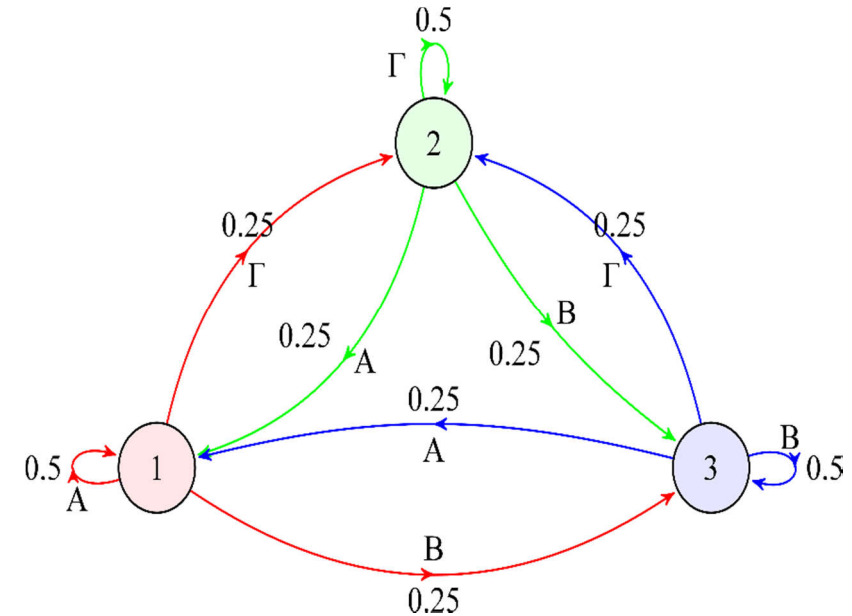
- Παράδειγμα: Έστω εργοδική πηγή Markov 3 καταστάσεων που παράγει τα γράμματα A, B και Γ

- Ο πίνακας μεταβάσεων της αλυσίδας Markov είναι

$$\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.25 & 0.25 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \\ 0.25 & 0.25 & 0.5 \end{pmatrix}$$

- Συνεπώς ο πίνακας  $(\mathbf{P} - \mathbf{I})^T$  θα είναι

$$(\mathbf{P} - \mathbf{I})^T = \begin{pmatrix} -0.5 & 0.25 & 0.25 \\ 0.25 & -0.5 & 0.25 \\ 0.25 & 0.25 & -0.5 \end{pmatrix}$$



# Πηγές Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια): Με απαλοιφή Gauss-Jordan στην εξίσωση  $(\mathbf{P} - \mathbf{I})^T \boldsymbol{\pi}^T = \mathbf{0}^T$  προκύπτει

$$\begin{array}{ccc|c} -0.5 & 0.25 & 0.25 & 0 \\ 0.25 & -0.5 & 0.25 & 0 \\ 0.25 & 0.25 & -0.5 & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} 1 & -0.5 & -0.5 & 0 \\ 0 & -0.375 & 0.375 & 0 \\ 0 & 0.375 & -0.375 & 0 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} 1 & -0.5 & -0.5 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \rightarrow \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

- Συνεπώς καταλήγουμε στο παρακάτω σύστημα εξισώσεων

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \pi_1 \\ \pi_2 \\ \pi_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- Δηλαδή

$$\left. \begin{array}{l} \pi_1 - \pi_3 = 0 \quad (1^{\text{η}} \text{ γραμμή}) \\ \pi_2 - \pi_3 = 0 \quad (2^{\text{η}} \text{ γραμμή}) \end{array} \right\} \pi_1 = \pi_2 = \pi_3$$

- Κάνοντας επιπλέον χρήση της εξίσωσης  $\pi_1 + \pi_2 + \pi_3 = 1$ , τέλος προκύπτει

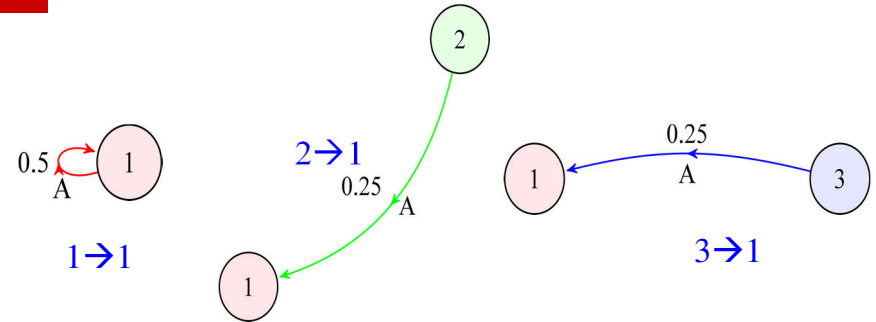
$$\pi_1 = \pi_2 = \pi_3 = 1/3$$

# Πηγές Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια):

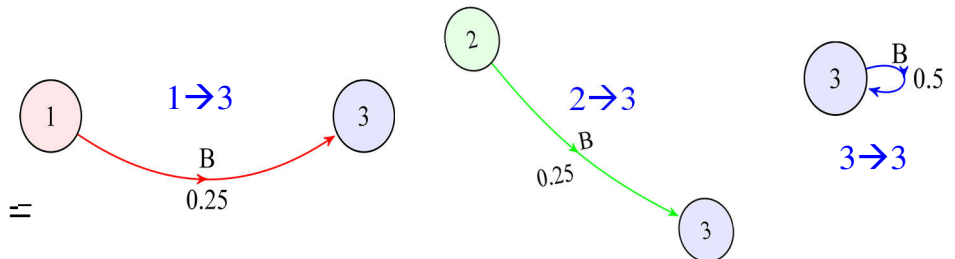
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί A

$$\begin{aligned}
 P\{A\} &= P\{S_1 = 1, S_2 = 1 \text{ ή } S_1 = 1, S_2 = 2 \text{ ή } S_1 = 3, S_2 = 1\} = \\
 &= P\{S_1 = 1\} P\{S_2 = 1 \mid S_1 = 1\} + P\{S_1 = 2\} P\{S_2 = 1 \mid S_1 = 2\} + P\{S_1 = 3\} P\{S_2 = 1 \mid S_1 = 3\} = 1/3
 \end{aligned}$$



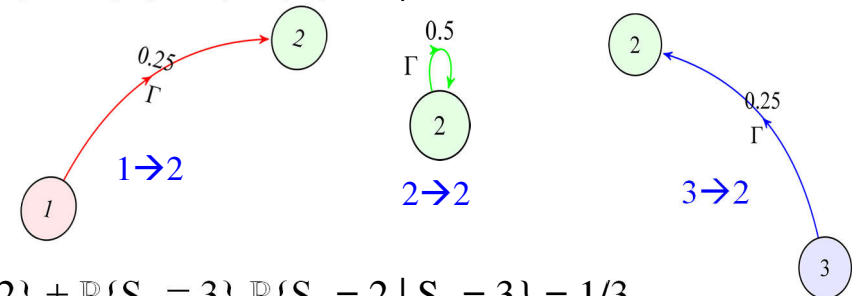
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί B

$$\begin{aligned}
 P\{B\} &= P\{S_1 = 1, S_2 = 3 \text{ ή } S_1 = 2, S_2 = 3 \text{ ή } S_1 = 3, S_2 = 3\} = \\
 &= P\{S_1 = 1\} P\{S_2 = 3 \mid S_1 = 1\} + P\{S_1 = 2\} P\{S_2 = 3 \mid S_1 = 2\} + P\{S_1 = 3\} P\{S_2 = 3 \mid S_1 = 3\} = 1/3
 \end{aligned}$$



- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί Γ

$$\begin{aligned}
 P\{B\} &= P\{S_1 = 1, S_2 = 2 \text{ ή } S_1 = 2, S_2 = 2 \text{ ή } S_1 = 3, S_2 = 2\} = \\
 &= P\{S_1 = 1\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 1\} + P\{S_1 = 2\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 2\} + P\{S_1 = 3\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 3\} = 1/3
 \end{aligned}$$



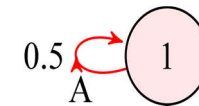
- Παρατηρούμε συνολικά ότι  $P\{A\} + P\{B\} + P\{\Gamma\} = 1$

# Πηγές Markov

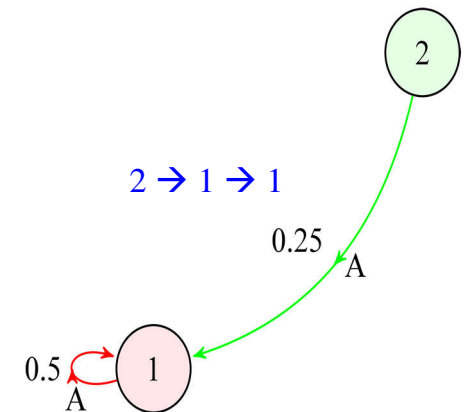
- Παράδειγμα (συνέχεια):
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί AA

$$\begin{aligned}
 \mathbb{P}\{AA\} &= \mathbb{P}\{S_1 = 1, S_2 = 1, S_3 = 1 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 2, S_2 = 1, S_3 = 1 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 3, S_2 = 1, S_3 = 1\} = \\
 &= \mathbb{P}\{S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_3 = 1 \mid S_2 = 1\} + \\
 &\quad \mathbb{P}\{S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_3 = 1 \mid S_2 = 1\} + \\
 &\quad \mathbb{P}\{S_1 = 3\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 3\} \mathbb{P}\{S_3 = 1 \mid S_2 = 1\} \\
 &= \pi_1 P_{1,1} P_{1,1} + \pi_2 P_{2,1} P_{1,1} + \pi_3 P_{3,1} P_{1,1} = 1/6
 \end{aligned}$$

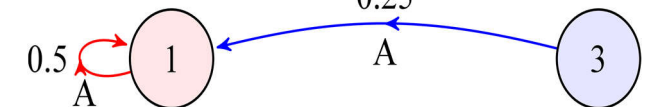
1 → 1 → 1



2 → 1 → 1



0.25

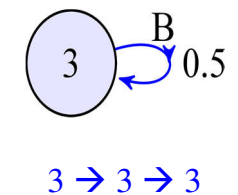
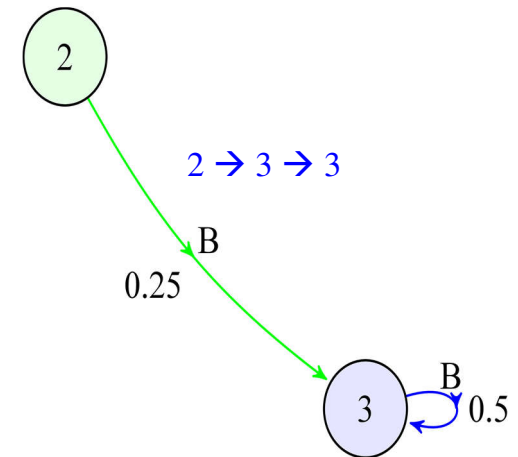
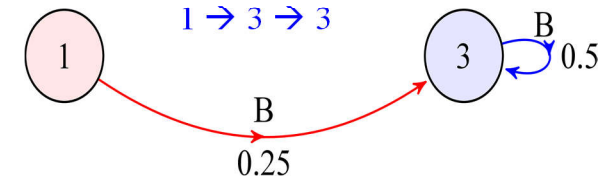


3 → 1 → 1

# Πηγές Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια):
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί BB

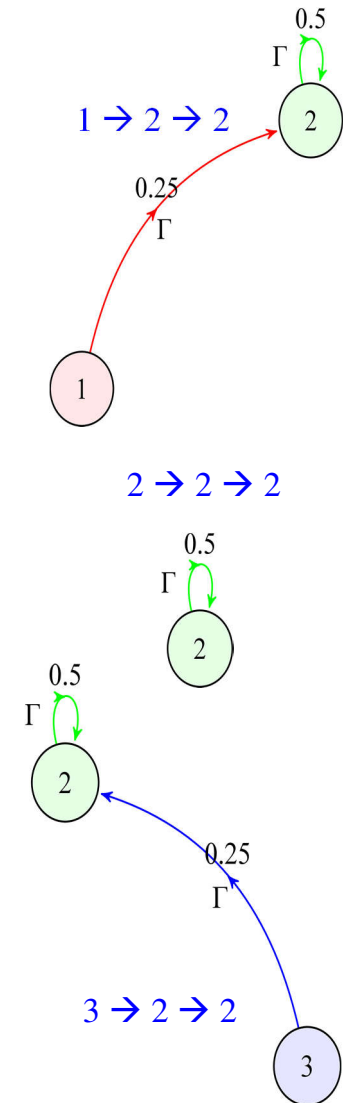
$$\begin{aligned}
 \mathbb{P}\{BB\} &= \mathbb{P}\{S_1 = 1, S_2 = 3, S_3 = 3 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 2, S_2 = 3, S_3 = 3 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 3, S_2 = 3, S_3 = 3\} = \\
 &= \mathbb{P}\{S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_2 = 3 \mid S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_3 = 3 \mid S_2 = 3\} + \\
 &\quad \mathbb{P}\{S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_2 = 3 \mid S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_3 = 3 \mid S_2 = 3\} + \\
 &\quad \mathbb{P}\{S_1 = 3\} \mathbb{P}\{S_2 = 3 \mid S_1 = 3\} \mathbb{P}\{S_3 = 3 \mid S_2 = 3\} = \\
 &= \pi_1 P_{1,3} P_{3,3} + \pi_2 P_{2,3} P_{3,3} + \pi_3 P_{3,3} P_{3,3} = 1/6
 \end{aligned}$$



# Πηγές Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια):
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί ΓΓ

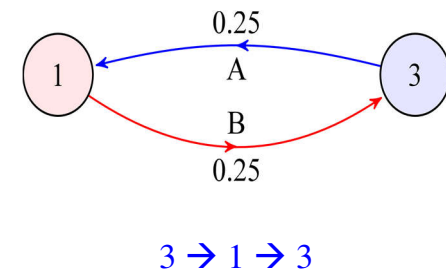
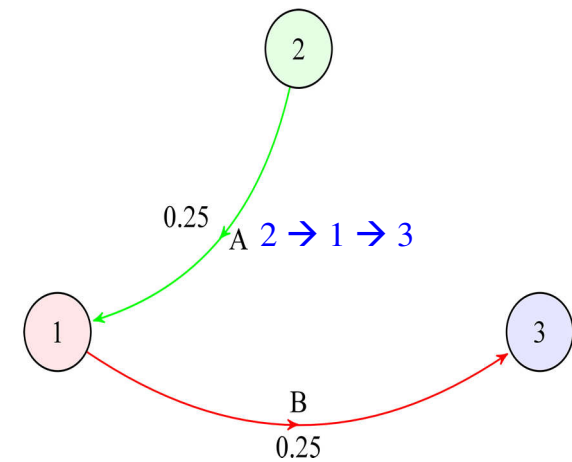
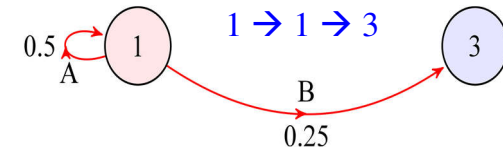
$$\begin{aligned}
 P\{\Gamma\Gamma\} &= P\{S_1 = 1, S_2 = 2, S_3 = 2 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 2, S_2 = 2, S_3 = 2 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 3, S_2 = 2, S_3 = 2\} = \\
 &= P\{S_1 = 1\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 1\} P\{S_3 = 2 \mid S_2 = 2\} + \\
 &\quad P\{S_1 = 2\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 2\} P\{S_3 = 2 \mid S_2 = 2\} + \\
 &\quad P\{S_1 = 3\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 3\} P\{S_3 = 2 \mid S_2 = 2\} = \\
 &= \pi_1 P_{1,2} P_{2,2} + \pi_2 P_{2,2} P_{2,2} + \pi_3 P_{3,2} P_{2,2} = 1/6
 \end{aligned}$$



# Πηγές Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια):
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί AB

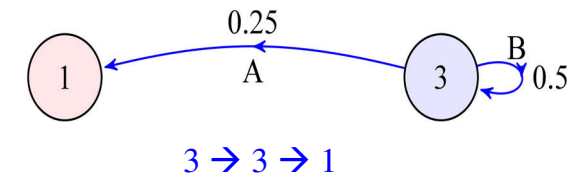
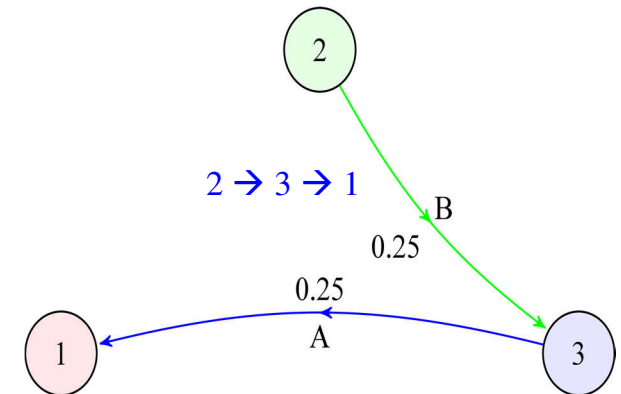
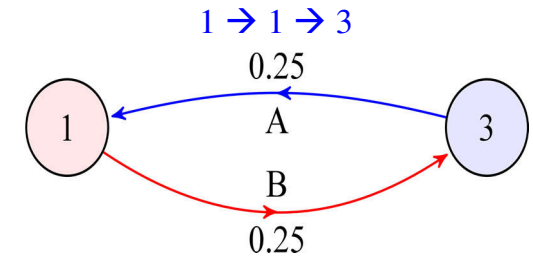
$$\begin{aligned}
 \mathbb{P}\{AB\} &= \mathbb{P}\{S_1 = 1, S_2 = 1, S_3 = 3 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 2, S_2 = 1, S_3 = 3 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 3, S_2 = 1, S_3 = 3\} = \\
 &= \mathbb{P}\{S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_3 = 3 \mid S_2 = 1\} + \\
 &\quad \mathbb{P}\{S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_3 = 3 \mid S_2 = 1\} + \\
 &\quad \mathbb{P}\{S_1 = 3\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 3\} \mathbb{P}\{S_3 = 3 \mid S_2 = 1\} \\
 &= \pi_1 P_{1,1} P_{1,3} + \pi_2 P_{2,1} P_{1,3} + \pi_3 P_{3,1} P_{1,3} = 1/12
 \end{aligned}$$



# Πηγές Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια):
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί BA

$$\begin{aligned}
 P\{BA\} &= P\{S_1 = 1, S_2 = 1, S_3 = 3 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 2, S_2 = 3, S_3 = 1 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 3, S_2 = 3, S_3 = 1\} = \\
 &= P\{S_1 = 1\} P\{S_2 = 1 \mid S_1 = 1\} P\{S_3 = 3 \mid S_2 = 1\} + \\
 &\quad P\{S_1 = 2\} P\{S_2 = 3 \mid S_1 = 2\} P\{S_3 = 1 \mid S_2 = 3\} + \\
 &\quad P\{S_1 = 3\} P\{S_2 = 3 \mid S_1 = 3\} P\{S_3 = 1 \mid S_2 = 3\} \\
 &= \pi_1 P_{1,3} P_{3,1} + \pi_2 P_{2,3} P_{3,1} + \pi_3 P_{3,3} P_{3,1} = 1/12
 \end{aligned}$$

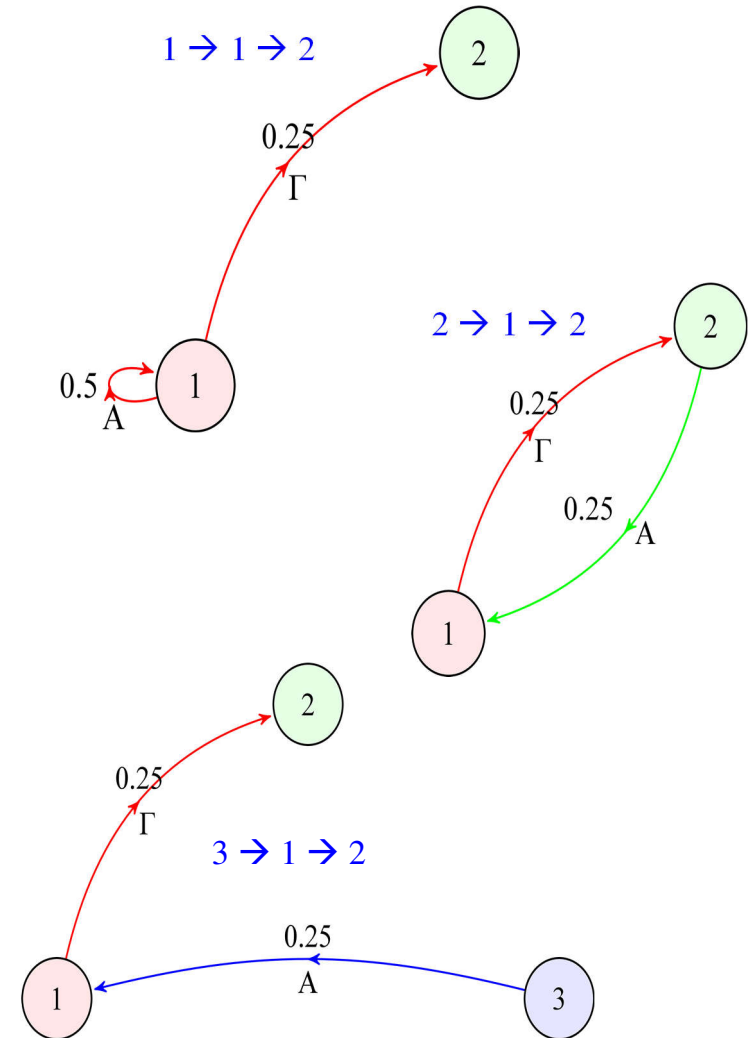




# Πηγές Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια):
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί ΑΓ

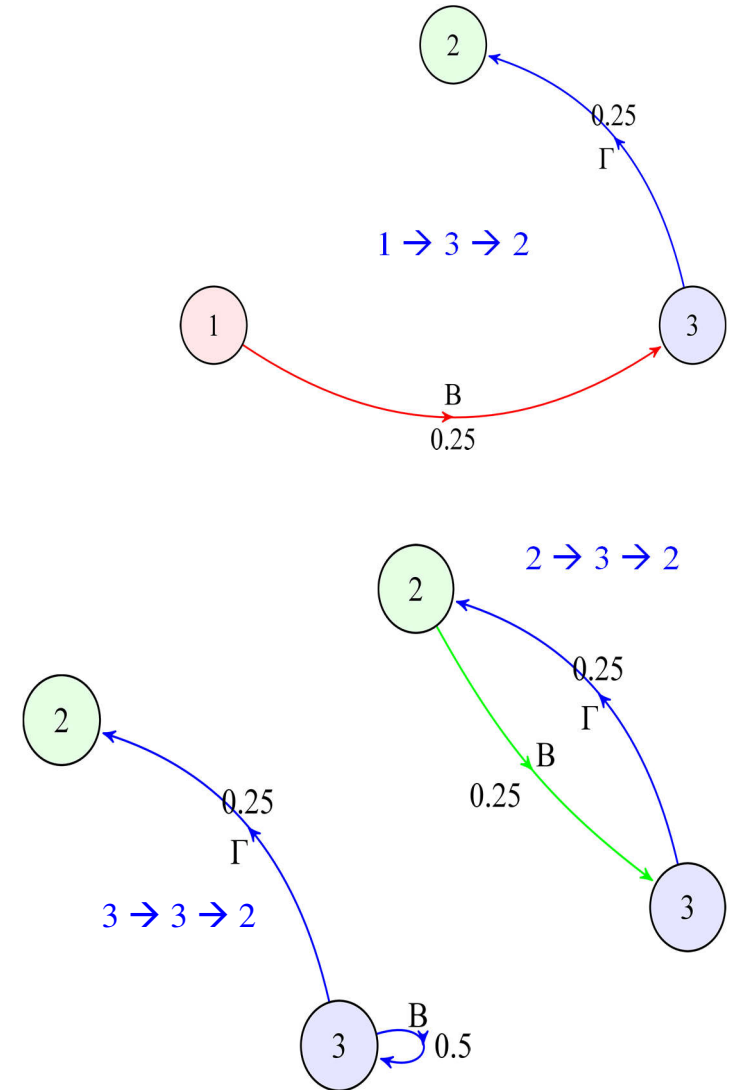
$$\begin{aligned}
 \mathbb{P}\{A\Gamma\} &= \mathbb{P}\{S_1 = 1, S_2 = 1, S_3 = 2 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 2, S_2 = 1, S_3 = 2 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 3, S_2 = 1, S_3 = 2\} = \\
 &= \mathbb{P}\{S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_3 = 2 \mid S_2 = 1\} + \\
 &\quad \mathbb{P}\{S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_3 = 2 \mid S_2 = 1\} + \\
 &\quad \mathbb{P}\{S_1 = 3\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 3\} \mathbb{P}\{S_3 = 2 \mid S_2 = 1\} \\
 &= \pi_1 P_{1,1} P_{1,2} + \pi_2 P_{2,1} P_{1,2} + \pi_3 P_{3,1} P_{1,2} = 1/12
 \end{aligned}$$



# Πηγές Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια):
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί ΒΓ

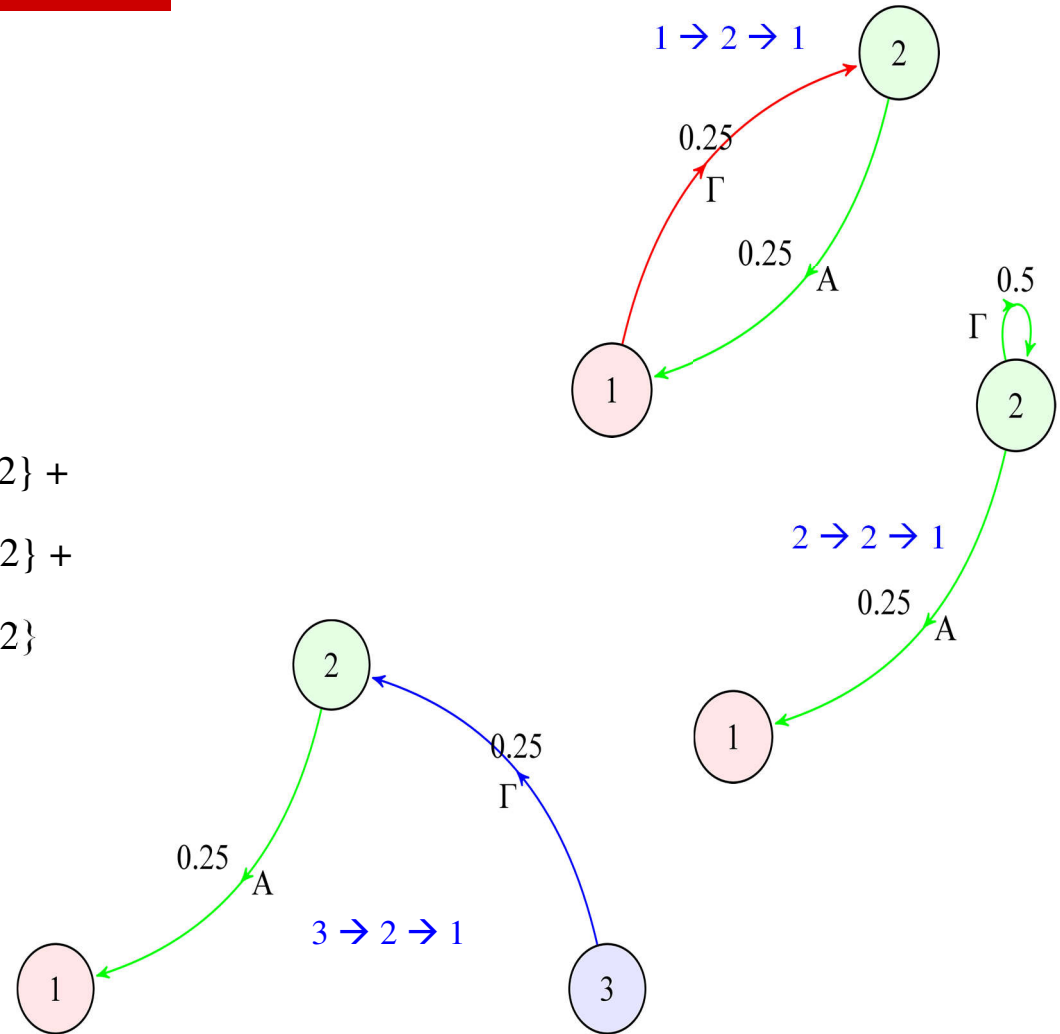
$$\begin{aligned}
 P\{\Gamma B\} &= P\{S_1 = 1, S_2 = 3, S_3 = 2 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 2, S_2 = 3, S_3 = 2 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 3, S_2 = 3, S_3 = 2\} = \\
 &= P\{S_1 = 1\} P\{S_2 = 3 \mid S_1 = 1\} P\{S_3 = 2 \mid S_2 = 3\} + \\
 &\quad P\{S_1 = 2\} P\{S_2 = 3 \mid S_1 = 2\} P\{S_3 = 1 \mid S_2 = 3\} + \\
 &\quad P\{S_1 = 3\} P\{S_2 = 3 \mid S_1 = 3\} P\{S_3 = 1 \mid S_2 = 3\} \\
 &= \pi_1 P_{1,3} P_{3,1} + \pi_2 P_{2,3} P_{3,1} + \pi_3 P_{3,3} P_{3,1} = 1/12
 \end{aligned}$$



# Πηγές Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια):
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί ΓΑ

$$\begin{aligned}
 P\{\Gamma A\} &= P\{S_1 = 1, S_2 = 2, S_3 = 1 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 2, S_2 = 3, S_3 = 1 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 3, S_2 = 2, S_3 = 1\} = \\
 &= P\{S_1 = 1\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 1\} P\{S_3 = 1 \mid S_2 = 2\} + \\
 &\quad P\{S_1 = 2\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 2\} P\{S_3 = 1 \mid S_2 = 2\} + \\
 &\quad P\{S_1 = 3\} P\{S_2 = 2 \mid S_1 = 3\} P\{S_3 = 1 \mid S_2 = 2\} \\
 &= \pi_1 P_{1,2} P_{2,1} + \pi_2 P_{2,2} P_{2,1} + \pi_3 P_{3,2} P_{2,1} = 1/12
 \end{aligned}$$



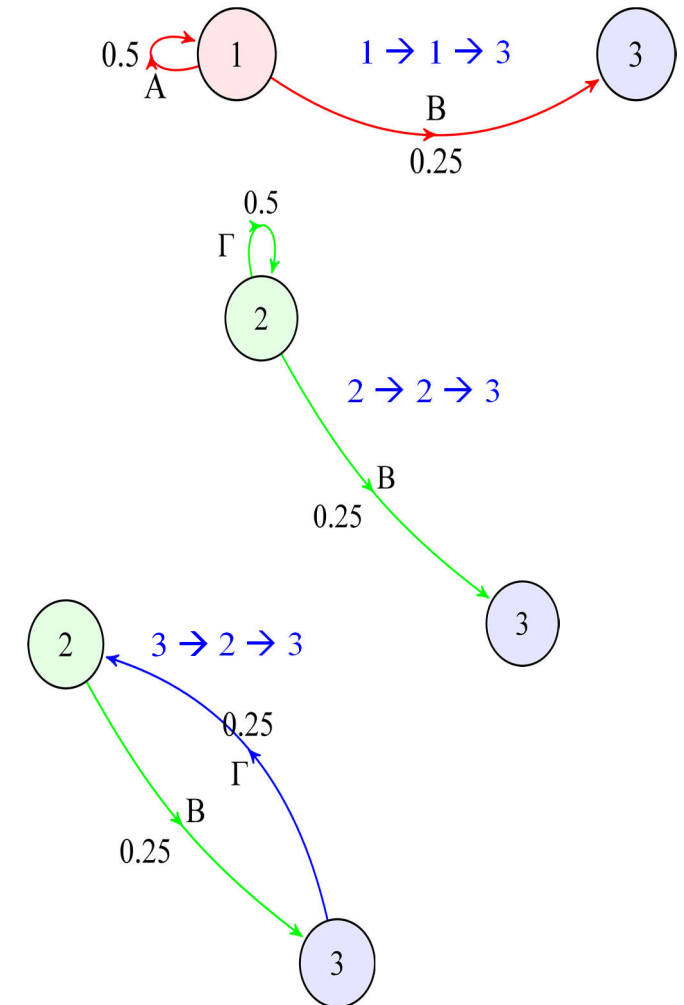
# Πηγές Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια):
- Υπολογισμός πιθανότητας να παραχθεί ΓΒ

$$\begin{aligned}
 \mathbb{P}\{\Gamma\text{B}\} &= \mathbb{P}\{S_1 = 1, S_2 = 1, S_3 = 3 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 2, S_2 = 2, S_3 = 3 \text{ ή} \\
 &\quad S_1 = 3, S_2 = 2, S_3 = 3\} = \\
 &= \mathbb{P}\{S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_2 = 1 \mid S_1 = 1\} \mathbb{P}\{S_3 = 3 \mid S_2 = 1\} + \\
 &\quad \mathbb{P}\{S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_2 = 2 \mid S_1 = 2\} \mathbb{P}\{S_3 = 3 \mid S_2 = 2\} + \\
 &\quad \mathbb{P}\{S_1 = 3\} \mathbb{P}\{S_2 = 2 \mid S_1 = 3\} \mathbb{P}\{S_3 = 3 \mid S_2 = 2\} \\
 &= \pi_1 P_{1,1} P_{1,3} + \pi_2 P_{2,2} P_{2,3} + \pi_3 P_{3,2} P_{2,3} = 1/12
 \end{aligned}$$

- Ως επαλήθευση των υπολογισμών παρατηρούμε ότι

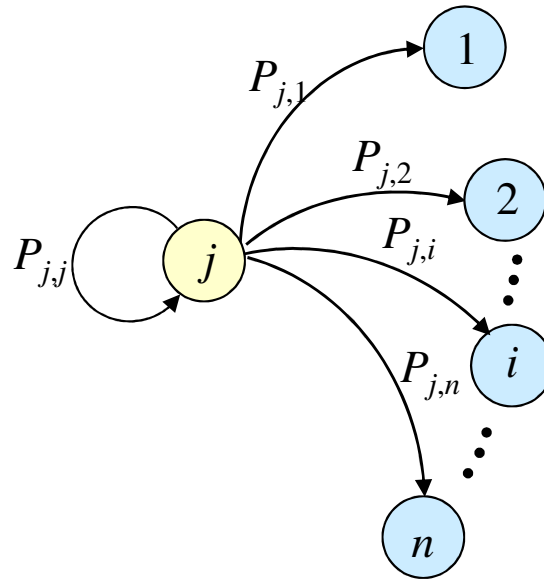
$$\mathbb{P}\{\text{AA}\} + \mathbb{P}\{\text{BB}\} + \mathbb{P}\{\text{ΓΓ}\} + \mathbb{P}\{\text{AB}\} + \mathbb{P}\{\text{ΑΓ}\} + \mathbb{P}\{\text{ΒΑ}\} + \mathbb{P}\{\text{ΒΓ}\} + \mathbb{P}\{\text{ΓΑ}\} + \mathbb{P}\{\text{ΓΒ}\} = 1$$



# Εντροπία Πηγής Markov

- Έστω ότι μια εργοδική πηγή Markov  $n$  καταστάσεων βρίσκεται στην κατάσταση  $j$  ( $j = 1, 2, \dots, n$ )
- Το μέσο πληροφοριακό περιεχόμενο των συμβόλων που παράγονται από την κατάσταση  $j$  είναι

$$H(S_1 = j) = \sum_{i=1}^n P_{j,i} \log_2 \left( \frac{1}{P_{j,i}} \right)$$



# Εντροπία Πηγής Markov

---

- Αν λάβουμε υπόψιν όλες τις  $n$  καταστάσεις και σταθμίσουμε πάνω σε αυτές, η εντροπία της εργοδικής πηγής Markov είναι

$$H(\mathcal{L}) = \sum_{j=1}^n \pi_j H(S_1 = j) = \sum_{j=1}^n \pi_j \sum_{i=1}^n P_{j,i} \log_2 \left( \frac{1}{P_{j,i}} \right)$$

- Ποιο σωστά, η παραπάνω έκφραση μας δίνει τον ρυθμό εντροπίας, αλλά για λόγους απλότητας θα συνεχίσουμε να την αποκαλούμε ως εντροπία
- Όπως και στις πηγές χωρίς μνήμη, η παραπάνω εντροπία εκφράζει τον μέσο αριθμό των bit ανά σύμβολο μιας μακροσκελούς ακολουθίας συμβόλων που παράγονται από την πηγή
- Αν η πηγή Markov παράγει  $R_s = 1/T_s$  σύμβολα ανά sec, ο μέσος ρυθμός πληροφορίας σε bps είναι

$$R = R_s H(\mathcal{L})$$

# Εντροπία Πηγής Markov

---

- Έστω το σύνολο (πλήθος  $A_N$ ) των ακολουθιών (υπερσυμβόλων) μιας πηγής μήκους  $N$  συμβόλων
- Αν η πιθανότητα εμφάνισης της  $i$ -οστής ακολουθίας είναι  $\mathbb{P}\{m_i\}$  (με  $i = 1, 2, \dots, A_N$ ), ορίζουμε το μέσο πληροφοριακό περιεχόμενο (σε bit ανά υπερσύμβολο)

$$H(\mathcal{L}^N) = \sum_{i=1}^{A_N} \mathbb{P}\{m_i\} \log_2 \left( \frac{1}{\mathbb{P}\{m_i\}} \right)$$

- Αποδεικνύεται ότι η συνάρτηση  $G_N = H(\mathcal{L}^N)/N$  είναι γνησίως φθίνουσα ως προς  $N$  και η ελάχιστη τιμή της προκύπτει για  $N \rightarrow \infty$  ως

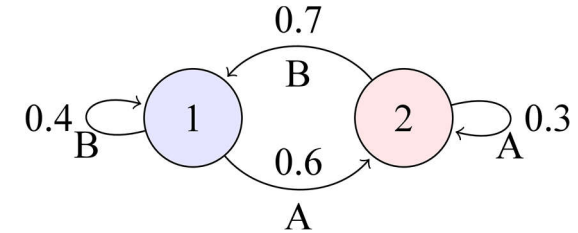
$$\lim_{N \rightarrow \infty} \frac{H(\mathcal{L}^N)}{N} = H(\mathcal{L})$$

- Δηλαδή, η μέση ποσότητα πληροφορίας ανά σύμβολο μιας μακράς ακολουθίας συμβόλων, τείνει να γίνει ίση με την εντροπία της πηγής

# Εντροπία Πηγής Markov

- Παράδειγμα: Έστω η δίπλα εργοδική πηγή Markov, για την οποία έχουμε βρει τις πιθανότητες στάσιμης κατάστασης

$$\pi_1 = 7/13 \quad \text{και} \quad \pi_2 = 6/13$$



- Βάσει των πιθανοτήτων στάσιμης κατάστασης και των πιθανοτήτων μετάβασης μπορεί να υπολογιστεί η εντροπία της πηγής

$$\begin{aligned} H(\mathcal{L}) &= \sum_{j=1}^2 \pi_j \sum_{i=1}^2 P_{j,i} \log_2 \left( \frac{1}{P_{j,i}} \right) = \\ &= -\pi_1 P_{1,1} \log_2 (P_{1,1}) - \pi_1 P_{1,2} \log_2 (P_{1,2}) - \pi_2 P_{2,1} \log_2 (P_{2,1}) - \pi_2 P_{2,2} \log_2 (P_{2,2}) = \\ &= -\frac{7}{13} \times 0.4 \log_2 (0.4) - \frac{7}{13} \times 0.6 \log_2 (0.6) - \frac{6}{13} \times 0.7 \log_2 (0.7) - \frac{6}{13} \times 0.3 \log_2 (0.3) \text{ bit} \approx 0.93 \text{ bit} \end{aligned}$$

- Σημειώνεται ότι η εντροπία μιας ισοδύναμης πηγής με ανεξάρτητα σύμβολα είναι

$$H(\mathcal{L}') = \sum_{i=1}^2 \pi_i \log_2 \left( \frac{1}{\pi_i} \right) = 0.996 \text{ bit} > H(\mathcal{L})$$



# Εντροπία Πηγής Markov

- Παράδειγμα (συνέχεια): Επιπλέον έχουν βρεθεί οι πιθανότητες εμφάνισης ακολουθιών συμβόλων (υπερσυμβόλων ή αλλιώς μηνυμάτων) για μήκη  $N = 1, 2, 3$ , με αντίστοιχα πλήθη  $A_N = 2, 4, 8$

Μήκος: $N = 1$ Πλήθος: $A_1 = 2$		Μήκος: $N = 2$ Πλήθος: $A_2 = 4$		Μήκος: $N = 3$ Πλήθος: $A_3 = 8$	
Μήνυμα	Πιθανότητα	Μήνυμα	Πιθανότητα	Μήνυμα	Πιθανότητα
A	6 / 13	AA	1.8 / 13	AAA	0.54 / 13
B	7 / 13	AB	4.2 / 13	AAB	1.26 / 13
		BB	2.8 / 13	ABA	2.52 / 13
		BA	4.2 / 13	ABB	1.68 / 13
				BAA	1.26 / 13
				BAB	2.94 / 13
				BBA	1.68 / 13
				BBB	1.12 / 13

# Εντροπία Πηγής Markov

---

- Παράδειγμα (συνέχεια): Βάσει των πιθανοτήτων του προηγούμενου πίνακα μπορούμε να υπολογίσουμε το μέσο πληροφοριακό περιεχόμενο ανά σύμβολο  $G_N$ 
  - Για  $N = 1$ : Βρίσκουμε  $G_1 \approx 0.996$  bit
  - Για  $N = 2$ : Βρίσκουμε  $G_2 \approx 0.963$  bit
  - Για  $N = 3$ : Βρίσκουμε  $G_3 \approx 0.952$  bit

- Παρατηρούμε ότι

$$G_1 > G_2 > G_3 > H(\mathcal{L})$$

- Δηλαδή, όντως, η συνάρτηση  $G_N$  ελαττώνεται καθώς αυξάνει το  $N$  και προσεγγίζει την εντροπία της πηγής, η οποία στο παράδειγμα αυτό είναι  $H(\mathcal{L}) = 0.93$  bit ανά σύμβολο

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη



- Ένας κωδικοποιητής πηγής δέχεται ως είσοδο σύμβολα  $s_i$  από πηγή πληροφορίας και εξάγει bit
- Τα υπερσύμβολα εισόδου στον κωδικοποιητή είναι μήκους  $N$  συμβόλων με το  $i$ -οστό να έχει πιθανότητα εμφάνισης  $P_i$  (με  $i = 1, 2, \dots, A_N$ ) (δηλαδή υπάρχουν  $A_N$  ως προς το πλήθος)
- Ο κωδικοποιητής παράγει κωδικολέξεις  $c(s_i)$  μήκους  $l_i$  bit
- Το μέσο μήκος των κωδικολέξεων σε bit ανά σύμβολο είναι

$$\bar{L}_N = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{A_N} P_i l_i$$

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη



- Αν ο κωδικοποιητής λειτουργεί βέλτιστα, το μέσο μήκος των bit ανά σύμβολο θα προσεγγίζει το μέσο πληροφοριακό περιεχόμενο των συμβόλων

$$G_N \leq \bar{L}_N < G_N + \frac{1}{N}$$

- Για μακροσκελής ακολουθίες συμβόλων το μέσο πληροφοριακό περιεχόμενο θα προσεγγίζει την εντροπία της πηγής

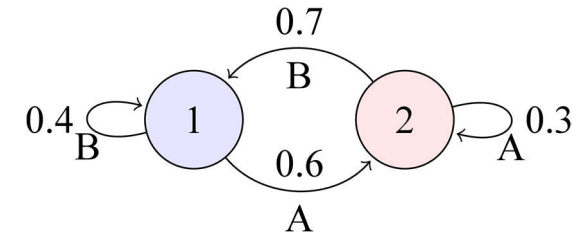
$$\bar{L}_N \rightarrow G_N \xrightarrow{N \rightarrow \infty} H(\mathcal{L})$$

- Η απόδοση ενός κωδικοποιητή που χρησιμοποιεί  $N$  σύμβολα ανά υπερσύμβολο ορίζεται

$$\eta_N = \frac{H(\mathcal{L})}{\bar{L}_N}$$

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα: Προηγουμένως, για  $N = 1$ , υπολογίσαμε τη μέση ποσότητα πληροφορίας ανά σύμβολο  $G_1 \approx 0.996$  bit



- Για  $N = 1$ , η κωδικοποίηση Shannon είναι τετριμμένη:
  - Το σύμβολο B κωδικοποιείται ως 0
  - Το σύμβολο A κωδικοποιείται ως 1

Μήκος: $N = 1$ , Πλήθος: $A_1 = 2$						
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	Ψηφία $l_i$	10αδικό $(F_i)_{10}$	2αδικό $(F_i)_2$	Κωδική Λέξη $c_i$
1	B	7 / 13	1	0	0.00000000	0
2	A	6 / 13	1	7/13	0.10001001	1

- Το μέσο μήκος των κωδικολέξεων του κώδικα Shannon είναι  $\bar{L}_1 = 1$  bit (ανά σύμβολο)

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Για  $N = 2$ , προηγουμένως, υπολογίσαμε την μέση ποσότητα πληροφορίας ανά σύμβολο  $G_2 \approx 0.963$  bit

Μήκος: $N = 2$ , Πλήθος: $A_2 = 4$						
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	Ψηφία $l_i$	10αδικό $(F_i)_{10}$	2αδικό $(F_i)_2$	Κωδική Λέξη $c_i$
1	AB	4.2 / 13	2	0	0.000	00
2	BA	4.2 / 13	2	4.2 / 13	0.0101001	01
3	BB	2.8 / 13	3	8.4 / 13	0.101001	101
4	AA	1.8 / 13	3	11.2 / 13	0.1101110	110

- Το μέσο μήκος των κωδικολέξεων ανά σύμβολο του κώδικα Shannon είναι

$$\bar{L}_2 = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^4 P_i l_i = \frac{1}{2} \left( \frac{4.2}{13} \times 2 + \frac{4.2}{13} \times 2 + \frac{2.8}{13} \times 3 + \frac{1.8}{13} \times 3 \right) \approx 1.18 \text{ bit}$$

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Για  $N=3$ , η μέση ποσότητα πληροφορίας ανά σύμβολο είναι  $G_3 \approx 0.95$  bit

Μήκος: $N = 3$ , Πλήθος: $A_3 = 8$						
a/a $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	Ψηφία $l_i$	10αδικό $(F_i)_{10}$	2αδικό $(F_i)_2$	Κωδική Λέξη $c_i$
1	BAB	2.94 / 13	3	0	0.00000	000
2	ABA	2.52 / 13	3	2.94 / 13	0.001110	001
3	ABB	1.68 / 13	3	5.46 / 13	0.0110101	011
4	BBA	1.68 / 13	3	7.14 / 13	0.1000110	100
5	AAB	1.26 / 13	4	8.82 / 13	0.1010110	1010
6	BAA	1.26 / 13	4	10.08 / 13	0.11000110	1100
7	BBB	1.12 / 13	4	11.34 / 13	0.11011111	1101
8	AAA	0.54 / 13	5	12.46 / 13	0.1111010	11110

- Το μέσο μήκος των κωδικολέξεων ανά σύμβολο του κώδικα Shannon είναι

$$\bar{L}_3 = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^8 P_i l_i = \frac{1}{3} \left( \frac{2.94}{13} \times 3 + \frac{2.52}{13} \times 3 + \frac{1.68}{13} \times 3 + \frac{1.68}{13} \times 3 + \frac{1.26}{13} \times 4 + \frac{1.26}{13} \times 4 + \frac{1.12}{13} \times 4 + \frac{0.54}{13} \times 5 \right) \approx 1.12 \text{ bit}$$

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Συνοψίζοντας έχουμε τα παρακάτω αποτελέσματα για τα διαφορετικά μήκη υπερσυμβόλων

Εντροπία Πηγής: $H(\mathcal{L}) = 0.93$ bit						
$N$	$G_N$ (bit)	$\leq$	$\bar{L}_N$ (bit)	$<$	$G_N + 1/N$ (bit)	Απόδοση (%)
1	0.996		1		2	93.0
2	0.963		1.18		1.46	78.8
3	0.952		1.12		1.26	83.0

- Παρατηρούμε ότι καθώς αυξάνει το πλήθος των συμβόλων που αποτελούν τα υπερσύμβολα  $N$ :
  - Η μέση ποσότητα πληροφορίας ανά σύμβολο  $G_N$  ελαττώνεται και η απόδοση αυξάνει (εξάιρεση  $N=1$ )
  - Το μέσο μήκος των κωδικολέξεων ανά σύμβολο, όταν  $N \rightarrow \infty$ , τείνει να γίνει ίσο με το  $G_N$

$$\bar{L}_N \rightarrow G_N \xrightarrow{N \rightarrow \infty} H(\mathcal{L})$$



# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα: Έστω η δίπλα διαδικασία εργοδική πηγή Markov, για την οποία έχουμε βρει τις πιθανότητες στάσιμης κατάστασης

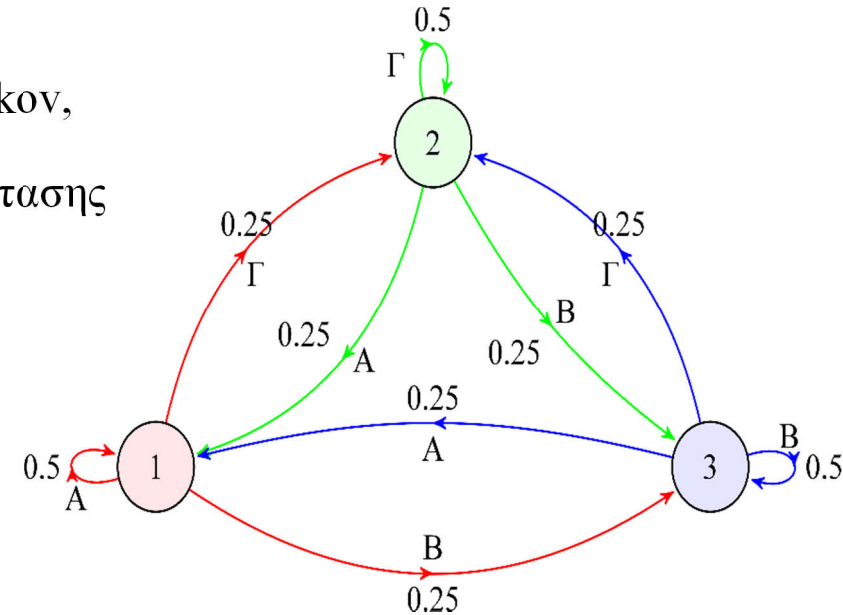
$$\pi_1 = \pi_2 = \pi_3 = 1/3$$

- Ο πίνακας των πιθανοτήτων μετάβασης είναι

$$\mathbf{P} = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.25 & 0.25 \\ 0.25 & 0.5 & 0.25 \\ 0.25 & 0.25 & 0.5 \end{pmatrix}$$

- Να υπολογιστούν:

- Η εντροπία της πηγής Markov
- Το μέσο πληροφοριακό περιεχόμενο ανά σύμβολο για υπερσύμβολα μήκους  $N = 1, 2$  και  $3$  σύμβολα
- Οι κωδικολέξεις των υπερσυμβόλων από την κωδικοποίηση Huffman και το μέσο μήκος τους ανά σύμβολο για  $N = 1, 2$  και  $3$  σύμβολα
- Οι αντίστοιχες αποδόσεις της κωδικοποίησης Huffman



# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Μήκος: $N = 1$ Πλήθος: $A_1 = 3$		Μήκος: $N = 2$ Πλήθος: $A_2 = 9$		Μήκος: $N = 3$ Πλήθος: $A_3 = 27$	
Μήνυμα	Πιθανότητα	Μήνυμα	Πιθανότητα	Μήνυμα	Πιθανότητα
A	1 / 3	AA	1 / 6	AAA	0.25 / 3
B	1 / 3	AB	1 / 12	AAB	0.125 / 3
Γ	1 / 3	AΓ	1 / 12	AAΓ	0.125 / 3
		BA	1 / 12	ABA	0.0625 / 3
		BB	1 / 6	ABB	0.125 / 3
		BΓ	1 / 12	ABΓ	0.0625 / 3
		ΓA	1 / 12	AΓA	0.0625 / 3
		ΓB	1 / 12	AΓB	0.0625 / 3
		ΓΓ	1 / 6	AΓΓ	0.125 / 3
				BAA	0.125 / 3
				BAB	0.0625 / 3
				BAΓ	0.0625 / 3
				BBA	0.125 / 3
				BBB	0.25 / 3
				BBΓ	0.125 / 3
				BΓA	0.0625 / 3
				BΓB	0.0625 / 3
				BΓΓ	0.125 / 3
				ΓAA	0.125 / 3
				ΓAB	0.0625 / 3
				ΓAΓ	0.0625 / 3
				ΓBA	0.0625 / 3
				ΓBB	0.125 / 3
				ΓBΓ	0.0625 / 3
				ΓΓA	0.125 / 3
				ΓΓB	0.125 / 3
				ΓΓΓ	0.25 / 3

- Προηγουμένως βρήκαμε τις πιθανότητες εμφάνισης των υπερσυμβόλων για μήκη  $N = 1$  και  $2$ , με αντίστοιχα πλήθη  $A_N = 3$  και  $9$ , αντίστοιχα
- Στον πίνακα έχει γίνει και ο αντίστοιχος υπολογισμός για υπερσύμβολα μήκους  $N = 3$  συμβόλων με πλήθος υπερσυμβόλων  $A_3 = 27$
- Στη συνέχεια γίνεται χρήση της λέξης υπερσύμβολα και μηνύματα έχοντας και οι δύο λέξεις την ίδια ακριβώς έννοια

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Με βάσει τις πιθανότητες στάσιμης κατάστασης και τις πιθανότητες μετάβασης, μπορεί να υπολογιστεί η εντροπία της πηγής Markov ως εξής

$$H(\mathcal{L}) = \sum_{j=1}^3 \pi_j \sum_{i=1}^3 P_{j,i} \log_2 \left( \frac{1}{P_{j,i}} \right) = \pi_1 H(S_1 = 1) + \pi_2 H(S_1 = 2) + \pi_3 H(S_1 = 3) = 1.5 \text{ bit}$$

- Μίας ισοδύναμη πηγής χωρίς μνήμη, η εντροπία θα ήταν μεγαλύτερη και συγκεκριμένα είναι

$$H(\mathcal{L}_0) = \sum_{i=1}^3 \pi_i \log_2 \left( \frac{1}{\pi_i} \right) = 3 \times \frac{1}{3} \times \log_2(3) = 1.585 \text{ bit}$$

- $\mathbb{P}\{m_i\}$  είναι η πιθανότητα εμφάνισης του  $i$ -ωστου υπερσυμβόλου (πίνακα προηγούμενης σελίδας).

Βάσει της παρακάτω σχέσης υπολογίζουμε το μέσο πληροφοριακό περιεχόμενο ανά σύμβολο:

- Για  $N = 1$ :  $G_1 = 1.585 \text{ bit}$

- Για  $N = 2$ :  $G_2 = 1.543 \text{ bit}$

- Για  $N = 3$ :  $G_3 = 1.528 \text{ bit}$

$$G_N = \frac{1}{N} H(\mathcal{L}^N) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{A_N} \mathbb{P}\{m_i\} \log_2 \left( \frac{1}{\mathbb{P}\{m_i\}} \right)$$

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Για  $N = 1$ , το μέσο μήκος των κωδικολέξεων του κώδικά Huffman είναι

$$\bar{L}_1 = \sum_{i=1}^3 P_i \ell_i = \frac{1}{3} \times 1 + \frac{1}{3} \times 2 + \frac{1}{3} \times 2 = 1.667 \text{ bit}$$

Κωδικοποίηση Huffman				
a/a $i$	Σύμβολο $s_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup> Αναδιάταξη	Κωδική Λέξη $c(s_i)$
1	$s_1$	1/3	2/3 } 0	1
2	$s_2$	1/3 } 0	1/3 } 1	0 0
3	$s_3$	1/3 } 1		0 1

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):  $N = 2$ : Διατάσσουμε τις πιθανότητες εμφάνισης των υπερσυμβόλων

Κωδικοποίηση Huffman										
$a/\alpha$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$								
1	$m_1$	1 / 6								
2	$m_2$	1 / 6								
3	$m_3$	1 / 6								
4	$m_4$	1 / 12								
5	$m_5$	1 / 12								
6	$m_6$	1 / 12								
7	$m_7$	1 / 12								
8	$m_8$	1 / 12								
9	$m_9$	1 / 12								

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
α/α $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>							
1	$m_1$	1 / 6	1 / 6							
2	$m_2$	1 / 6	1 / 6							
3	$m_3$	1 / 6	1 / 6							
4	$m_4$	1 / 12	1 / 6							
5	$m_5$	1 / 12	1 / 12							
6	$m_6$	1 / 12	1 / 12							
7	$m_7$	1 / 12	1 / 12							
8	$m_8$	1 / 12	1 / 12							
9	$m_9$	1 / 12	1 / 12							

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
α/α $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>						
1	$m_1$	1 / 6	1 / 6	1 / 6						
2	$m_2$	1 / 6	1 / 6	1 / 6						
3	$m_3$	1 / 6	1 / 6	1 / 6						
4	$m_4$	1 / 12	1 / 6	1 / 6						
5	$m_5$	1 / 12	1 / 12	1 / 6						
6	$m_6$	1 / 12	1 / 12	1 / 12						
7	$m_7$	1 / 12	1 / 12	1 / 12						
8	$m_8$	1 / 12	1 / 12	1 / 12						
9	$m_9$	1 / 12								

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Κωδικοποίηση Huffman									
			Αναδιατάξεις						
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>				
1	$m_1$	1 / 6	1 / 6	1 / 6	1 / 6				
2	$m_2$	1 / 6	1 / 6	1 / 6	1 / 6				
3	$m_3$	1 / 6	1 / 6	1 / 6	1 / 6				
4	$m_4$	1 / 12	1 / 6	1 / 6	1 / 6				
5	$m_5$	1 / 12	1 / 12	1 / 6	1 / 6				
6	$m_6$	1 / 12	1 / 12	1 / 12	1 / 6				
7	$m_7$	1 / 12	1 / 12	1 / 12					
8	$m_8$	1 / 12	1 / 12						
9	$m_9$	1 / 12							



# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Κωδικοποίηση Huffman									
			Αναδιατάξεις						
α/α $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>			
1	$m_1$	1 / 6	1 / 6	1 / 6	1 / 6	1 / 3			
2	$m_2$	1 / 6	1 / 6	1 / 6	1 / 6	1 / 6			
3	$m_3$	1 / 6	1 / 6	1 / 6	1 / 6	1 / 6			
4	$m_4$	1 / 12	1 / 6	1 / 6	1 / 6	1 / 6			
5	$m_5$	1 / 12	1 / 12	1 / 6	1 / 6	1 / 6			
6	$m_6$	1 / 12	1 / 12	1 / 12	1 / 6	1 / 6			
7	$m_7$	1 / 12	1 / 12	1 / 12					
8	$m_8$	1 / 12	1 / 12						
9	$m_9$	1 / 12							

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
α/α $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>			
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3			
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3			
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6			
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6			
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6					
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12						
8	$m_8$	1/12	1/12							
9	$m_9$	1/12								

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Κωδικοποίηση Huffman										
α/α <i>i</i>	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	Αναδιατάξεις							
			1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>		
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3		
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3		
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3		
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6			
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6				
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12						
8	$m_8$	1/12	1/12							
9	$m_9$	1/12								

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
α/α $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3	}
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3		}
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6			
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6				}
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6					
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12						}
8	$m_8$	1/12	1/12							
9	$m_9$	1/12								

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	Κωδική Λέξη $c(m_i)$
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3	0
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	0
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	0
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	0
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1
8	$m_8$	1/12	1/12	1/12	1/12	1/12	1/12	1/12	1/12	0
9	$m_9$	1/12	1/12	1/12	1/12	1/12	1/12	1/12	1/12	1

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Διαδρομή για την κωδικοποίηση 1<sup>ου</sup> υπερσυμβόλου  $c(m_1)$

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	Κωδική Λέξη $c(m_i)$
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3	0
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	0
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6			
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6				
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12						
8	$m_8$	1/12	1/12							
9	$m_9$	1/12								

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Διαδρομή για την κωδικοποίηση 2<sup>ου</sup> υπερσυμβόλου  $c(m_2)$

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	Κωδική Λέξη $c(m_i)$
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3	0
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	0
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6			
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6				
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12						
8	$m_8$	1/12	1/12							
9	$m_9$	1/12								

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Διαδρομή για την κωδικοποίηση 3<sup>ου</sup> υπερσυμβόλου  $c(m_3)$

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	Κωδική Λέξη $c(m_i)$
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3	0
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	0
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6			
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6				
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12						
8	$m_8$	1/12	1/12							
9	$m_9$	1/12								



# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Διαδρομή για την κωδικοποίηση 4<sup>ου</sup> υπερσυμβόλου  $c(m_4)$

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	Κωδική Λέξη $c(m_i)$
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3	001
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	010
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	011
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		100
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6			
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6				
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12						
8	$m_8$	1/12	1/12							
9	$m_9$	1/12								

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Διαδρομή για την κωδικοποίηση 5<sup>ου</sup> υπερσυμβόλου  $c(m_5)$

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	Κωδική Λέξη $c(m_i)$
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3	001
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	010
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	011
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		100
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		101
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6				
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12	1/12					
8	$m_8$	1/12	1/12							
9	$m_9$	1/12								

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Διαδρομή για την κωδικοποίηση 6<sup>ου</sup> υπερσυμβόλου  $c(m_6)$

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	Κωδική Λέξη $c(m_i)$
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3	001
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	010
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	011
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		100
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		101
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6				110
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12						
8	$m_8$	1/12	1/12							
9	$m_9$	1/12								

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Διαδρομή για την κωδικοποίηση 7<sup>ου</sup> υπερσυμβόλου  $c(m_7)$

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	Κωδική Λέξη $c(m_i)$
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3	001
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	010
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	011
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		100
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		101
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6				110
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12						111
8	$m_8$	1/12	1/12							
9	$m_9$	1/12								

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Διαδρομή για την κωδικοποίηση 8<sup>ου</sup> υπερσυμβόλου  $c(m_8)$

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	Κωδική Λέξη $c(m_i)$
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3	0
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	0
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		0
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		1
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6				0
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12	1/6					1
8	$m_8$	1/12	1/12							0
9	$m_9$	1/12								1

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Διαδρομή για την κωδικοποίηση 9<sup>ου</sup> υπερσυμβόλου  $c(m_9)$

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	Κωδική Λέξη $c(m_i)$
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3	001
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	010
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	011
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		100
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6		101
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12	1/6	1/6				110
7	$m_7$	1/12	1/12	1/12						111
8	$m_8$	1/12	1/12							0000
9	$m_9$	1/12								0001

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Για  $N = 2$ , το μέσο μήκος των κωδικολέξεων ανά σύμβολο είναι

$$\bar{L}_2 = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^9 P_i l_i = \frac{1}{2} \left( 3 \times \frac{1}{6} \times 3 + 4 \times \frac{1}{12} \times 3 + 2 \times \frac{1}{12} \times 4 \right) = 1.5833 \text{ bit}$$

Κωδικοποίηση Huffman										
			Αναδιατάξεις							
$a/a$ $i$	Μήνυμα $m_i$	Πιθανότητα $P_i$	1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	Κωδική Λέξη $c(m_i)$
1	$m_1$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3	1/3	2/3}0	001
2	$m_2$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/3	1/3}0	1/3}1	010
3	$m_3$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6}0	1/3}1		011
4	$m_4$	1/12	1/6	1/6	1/6	1/6}0	1/6}1			100
5	$m_5$	1/12	1/12	1/6	1/6}0	1/6}1				101
6	$m_6$	1/12	1/12	1/12}0	1/6}1					110
7	$m_7$	1/12	1/12}0	1/12}1						111
8	$m_8$	1/12}0	1/12}1							0000
9	$m_9$	1/12}1								0001

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Για  $N = 3$  διατάσσουμε τις πιθανότητες εμφάνισης των υπερσυμβόλων  $m_1, m_2, \dots, m_{27}$
- Ταξινομώντας βάσει πιθανότητας, υπάρχουν τρεις ομάδες:
  - 1<sup>η</sup> ομάδα: 3 υπερσύμβολα με πιθανότητα εμφάνισης για το καθένα  $0.25/3$
  - 2<sup>η</sup> ομάδα: 12 υπερσύμβολα με πιθανότητα εμφάνισης για το καθένα  $0.125/3$
  - 3<sup>η</sup> ομάδα: 12 υπερσύμβολα με πιθανότητα εμφάνισης για το καθένα  $0.0625/3$
- Χρησιμοποιούμε τον παρακάτω πίνακα για σύντομη γραφή της κατάταξης των υπερσυμβόλων με βάση την πιθανότητα εμφάνισης

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

Μήκος: $N = 3$ Πλήθος: $A_3 = 27$		
	Μήνυμα	Πιθανότητα
$m_1$	AAA	0.25 / 3
$m_4$	AAB	0.125 / 3
$m_5$	AAΓ	0.125 / 3
$m_{16}$	ABA	0.0625 / 3
$m_6$	ABB	0.125 / 3
$m_{17}$	ABΓ	0.0625 / 3
$m_{18}$	ΑΓΑ	0.0625 / 3
$m_{19}$	ΑΓΒ	0.0625 / 3
$m_7$	ΑΓΓ	0.125 / 3
$m_8$	ΒΑΑ	0.125 / 3
$m_{20}$	ΒΑΒ	0.0625 / 3
$m_{21}$	ΒΑΓ	0.0625 / 3
$m_9$	ΒΒΑ	0.125 / 3
$m_2$	ΒΒΒ	0.25 / 3
$m_{10}$	ΒΒΓ	0.125 / 3
$m_{22}$	ΒΓΑ	0.0625 / 3
$m_{23}$	ΒΓΒ	0.0625 / 3
$m_{11}$	ΒΓΓ	0.125 / 3
$m_{12}$	ΓΑΑ	0.125 / 3
$m_{24}$	ΓΑΒ	0.0625 / 3
$m_{25}$	ΓΑΓ	0.0625 / 3
$m_{26}$	ΓΒΑ	0.0625 / 3
$m_{13}$	ΓΒΒ	0.125 / 3
$m_{27}$	ΓΒΓ	0.0625 / 3
$m_{14}$	ΓΓΑ	0.125 / 3
$m_{15}$	ΓΓΒ	0.125 / 3
$m_3$	ΓΓΓ	0.25 / 3

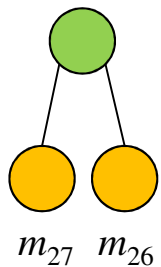


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Κωδικοποιούμε με βάση το κωδικό δέντρο κατά Huffman

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$

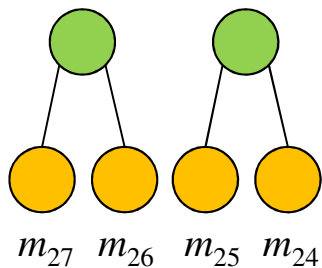


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$

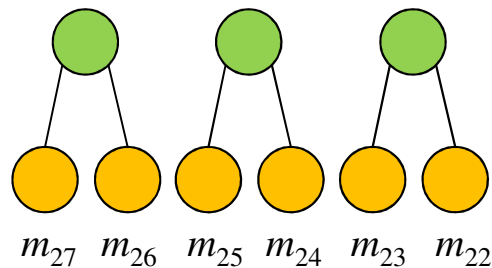


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$

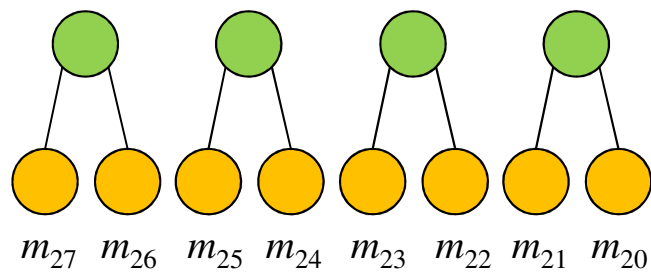


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$

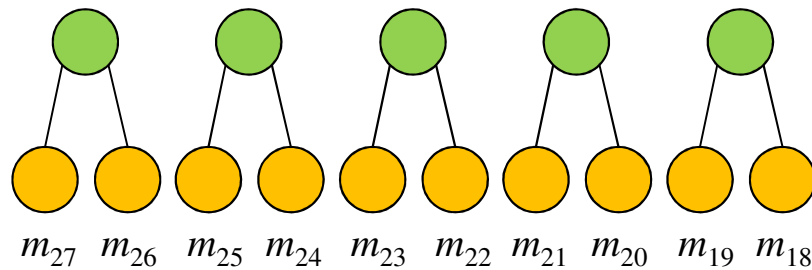


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$

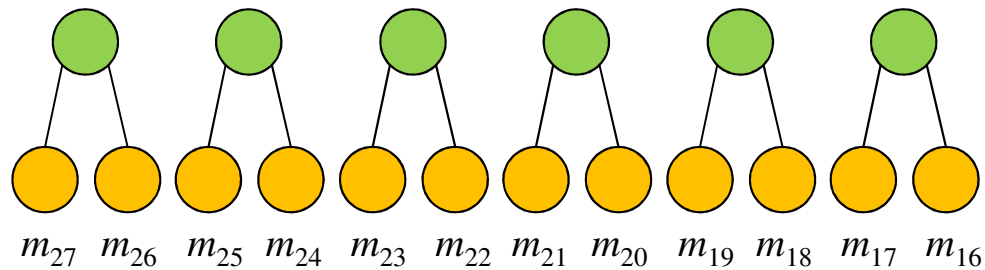


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$

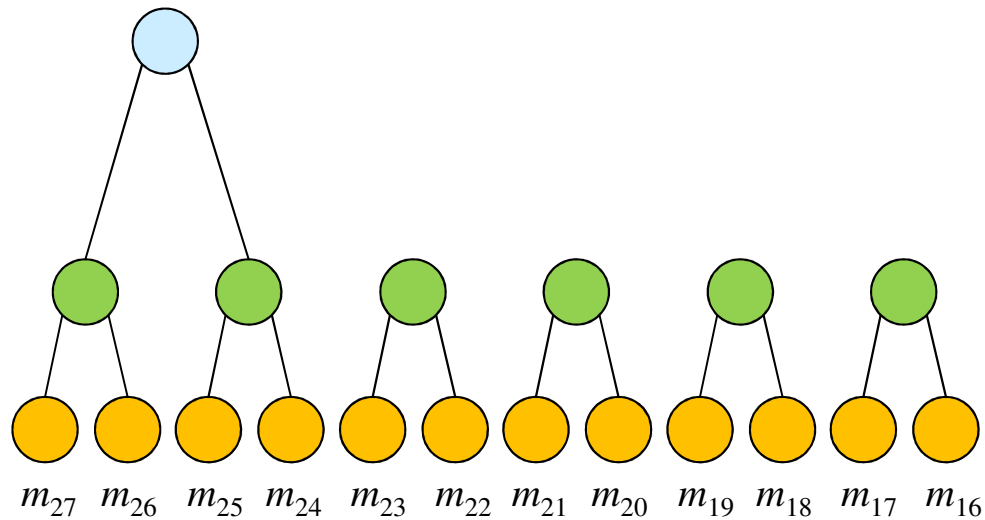


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$
- Κόμβος με  $p_1 = 0.25/3$

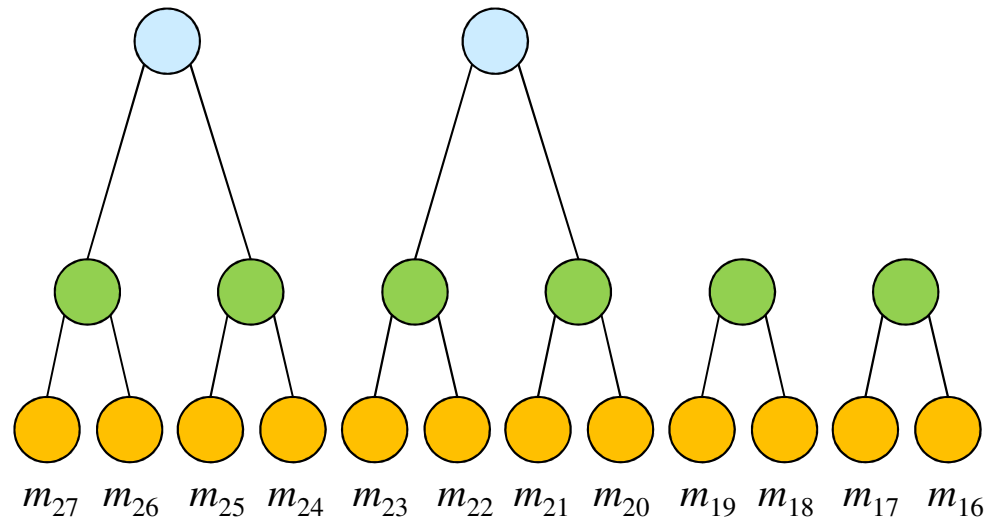


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$
- Κόμβος με  $p_1 = 0.25/3$



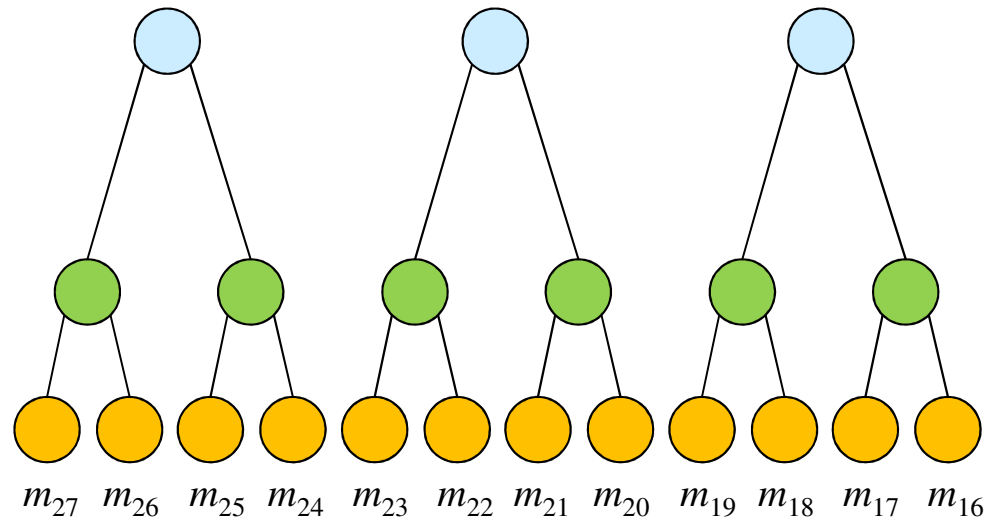


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$
- Κόμβος με  $p_1 = 0.25/3$

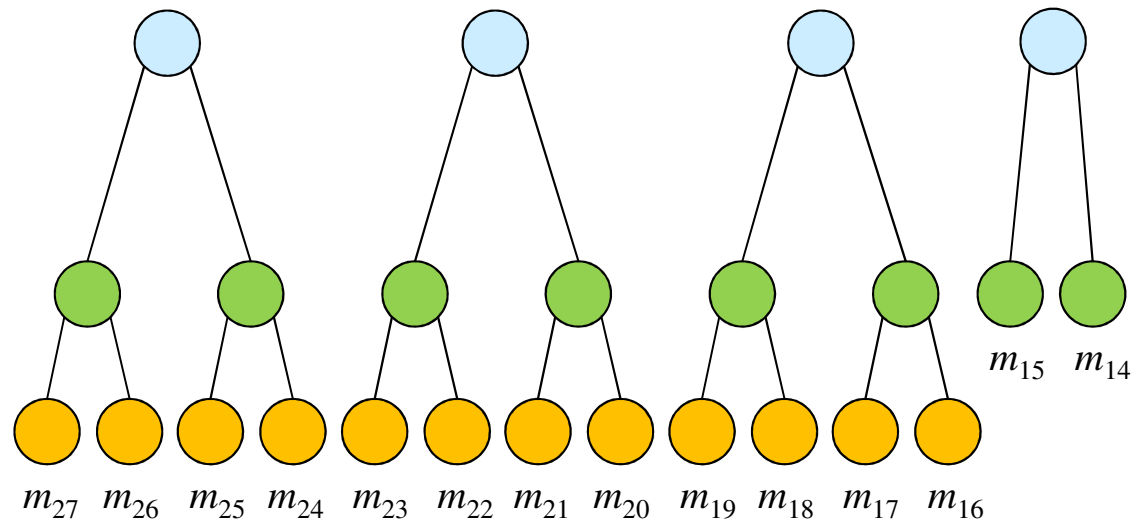


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$
- Κόμβος με  $p_1 = 0.25/3$

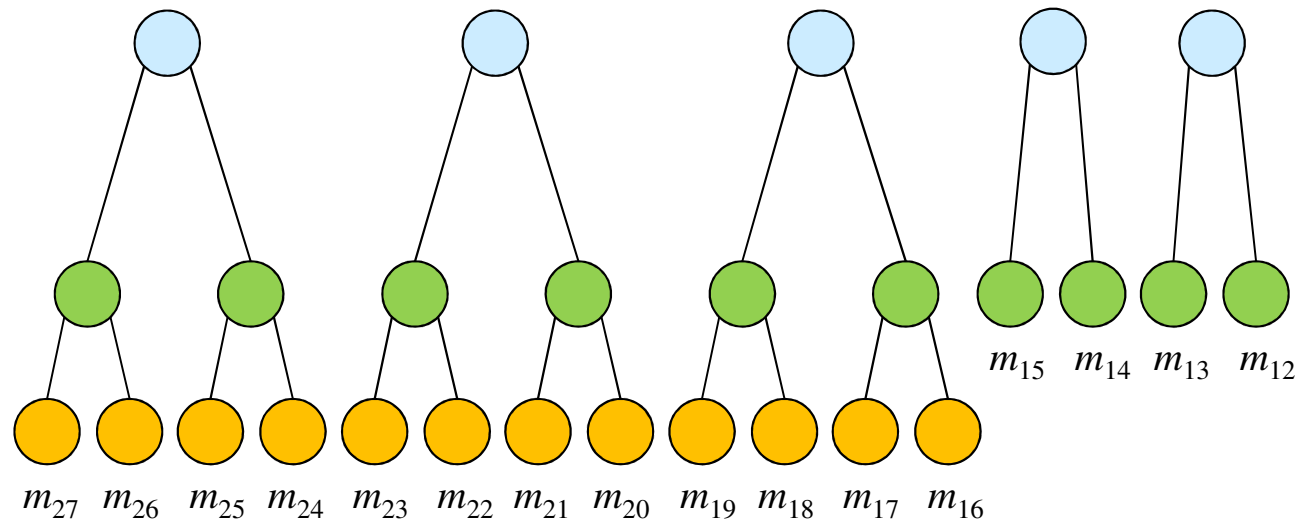


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$




- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$
- Κόμβος με  $p_1 = 0.25/3$

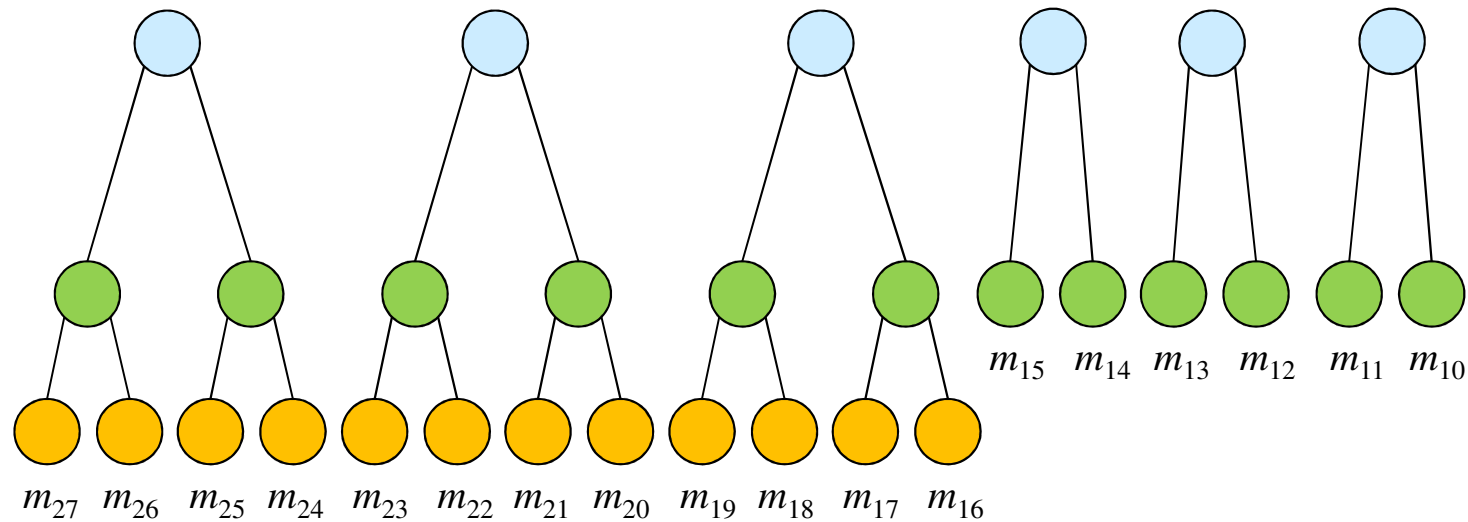


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

-  Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
-  Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$
-  Κόμβος με  $p_1 = 0.25/3$

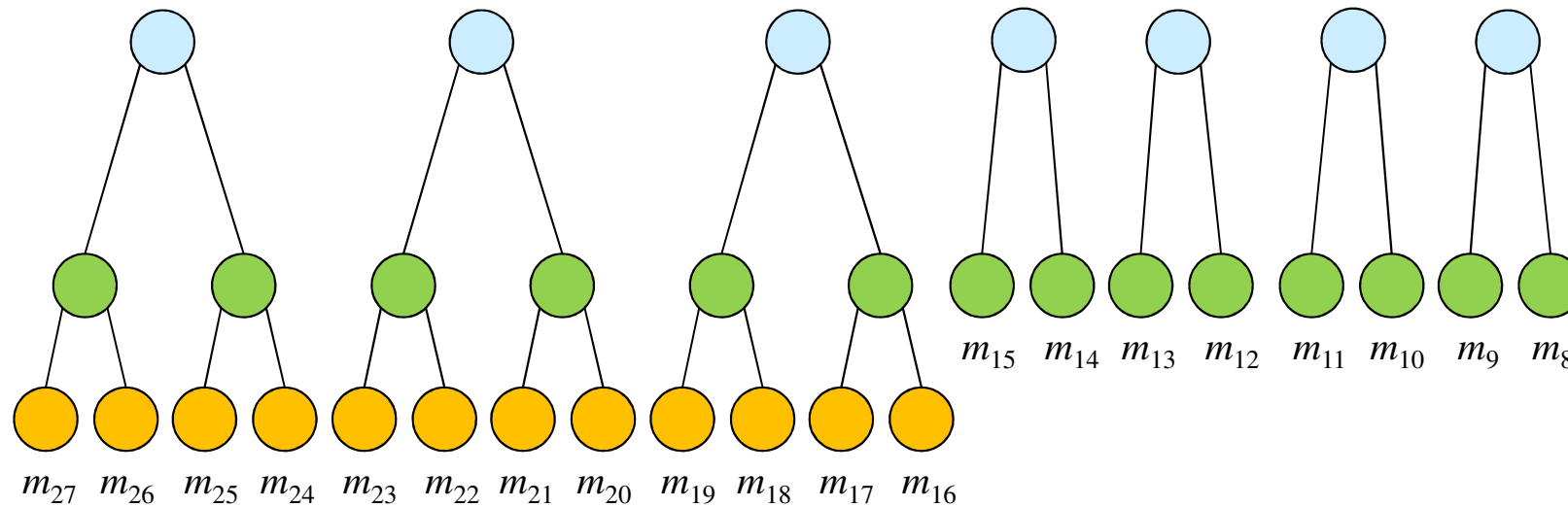


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$




- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$
- Κόμβος με  $p_1 = 0.25/3$

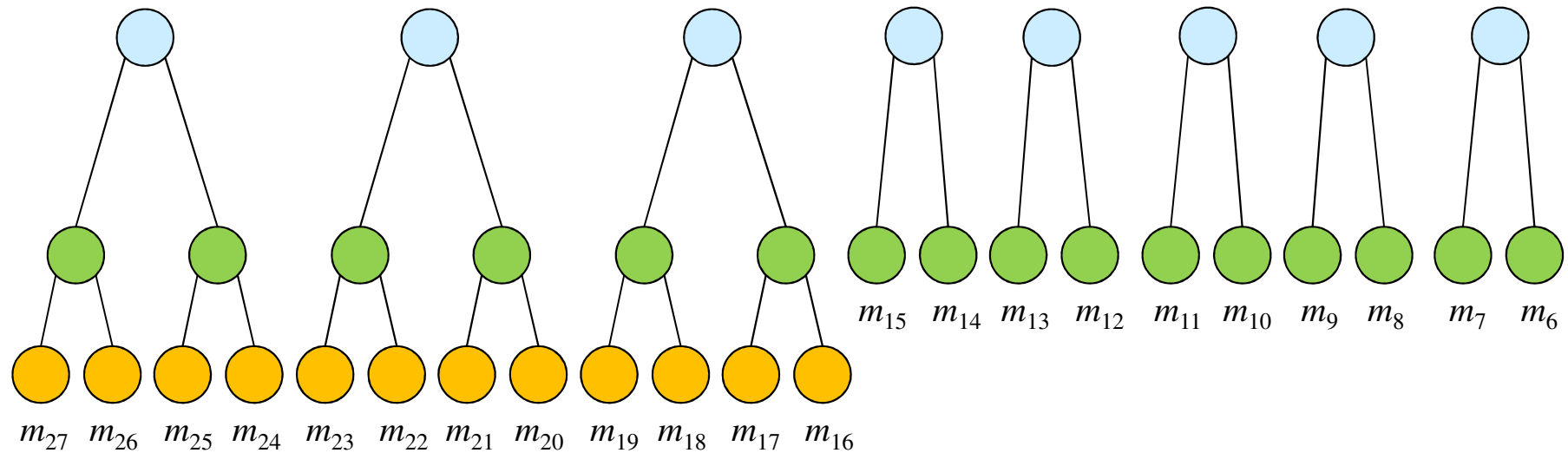


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

-  Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
-  Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$
-  Κόμβος με  $p_1 = 0.25/3$

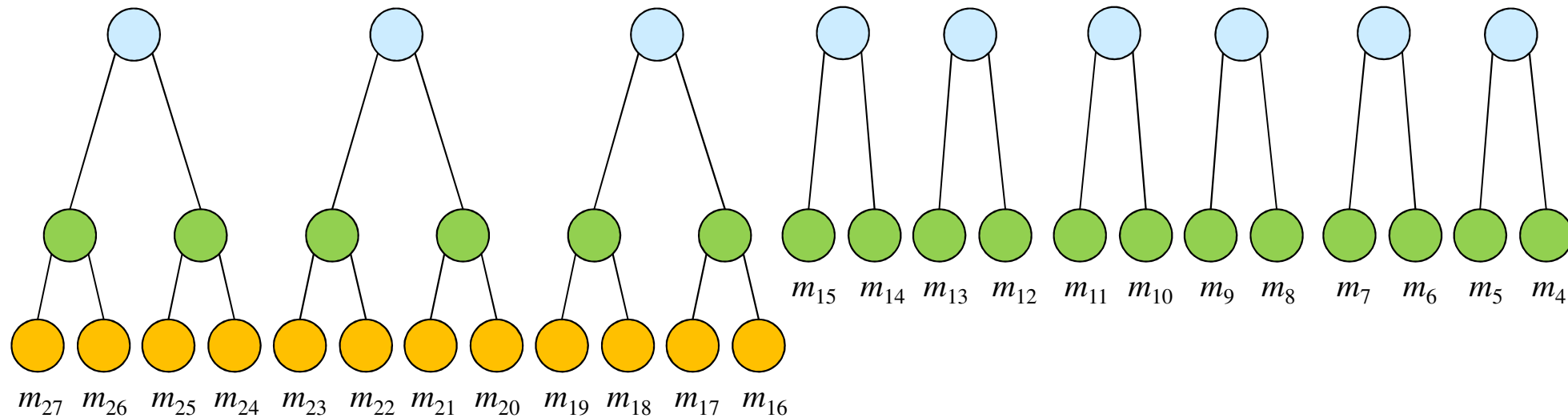


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

- Κόμβος με  $p_3 = 0.0625/3$
- Κόμβος με  $p_2 = 0.125/3$
- Κόμβος με  $p_1 = 0.25/3$

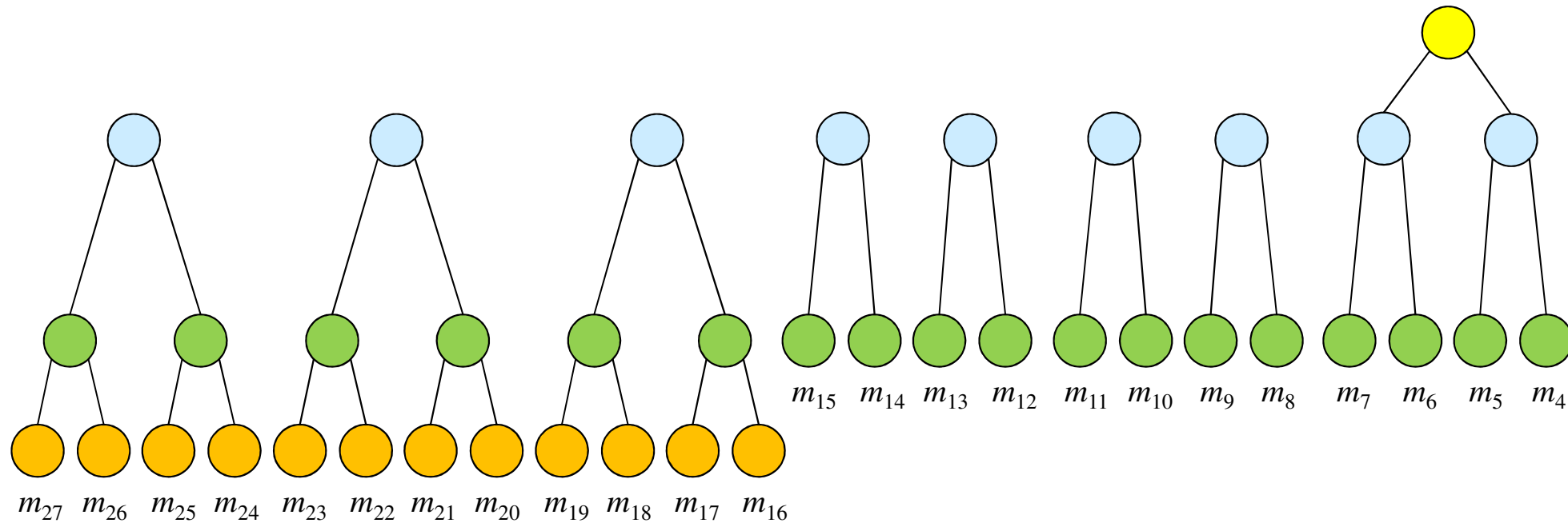


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

● Κόμβος με  $p_4 = 0.5/3$



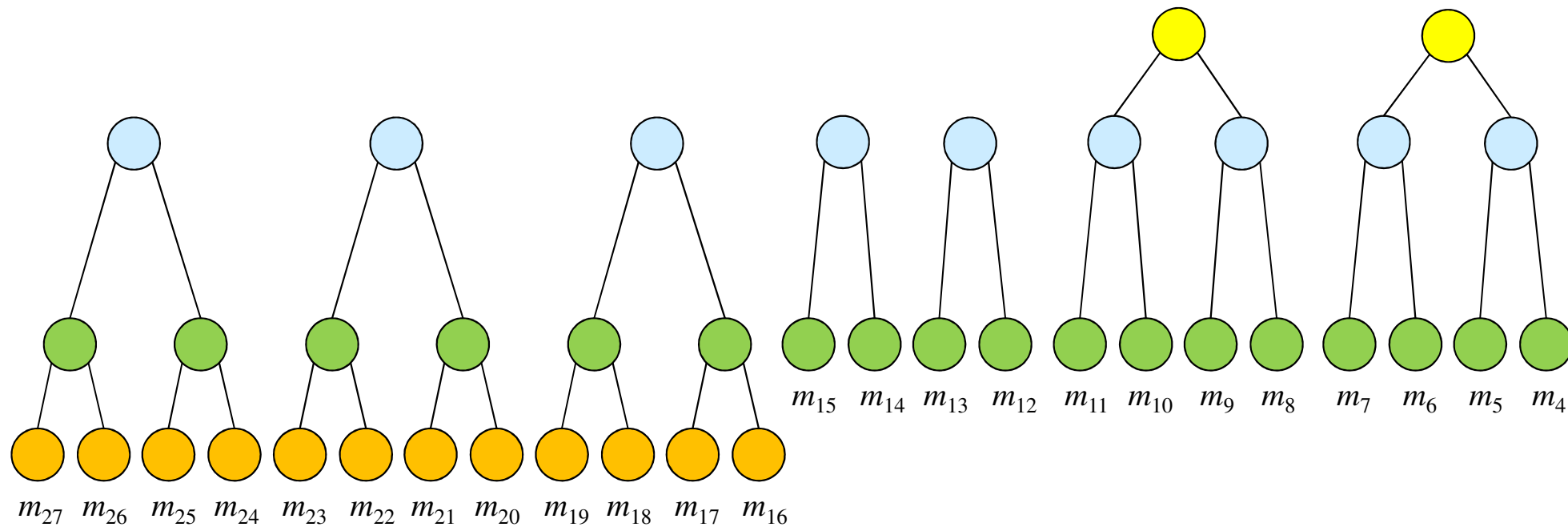


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

● Κόμβος με  $p_4 = 0.5/3$

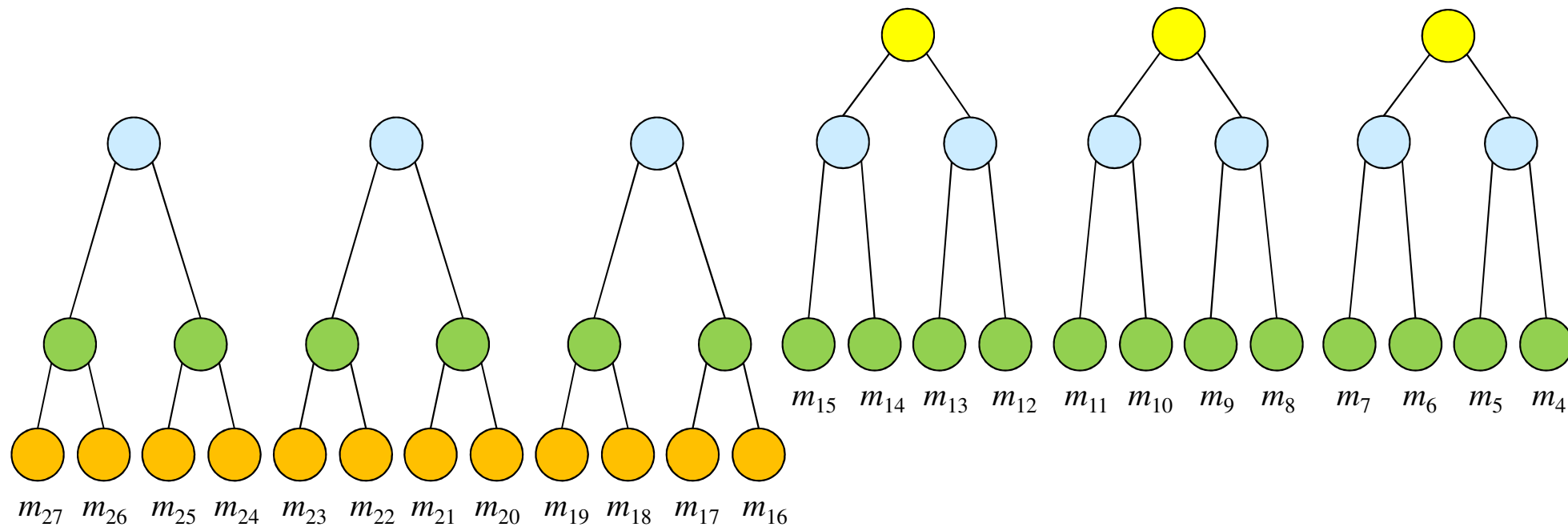


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

● Κόμβος με  $p_4 = 0.5/3$

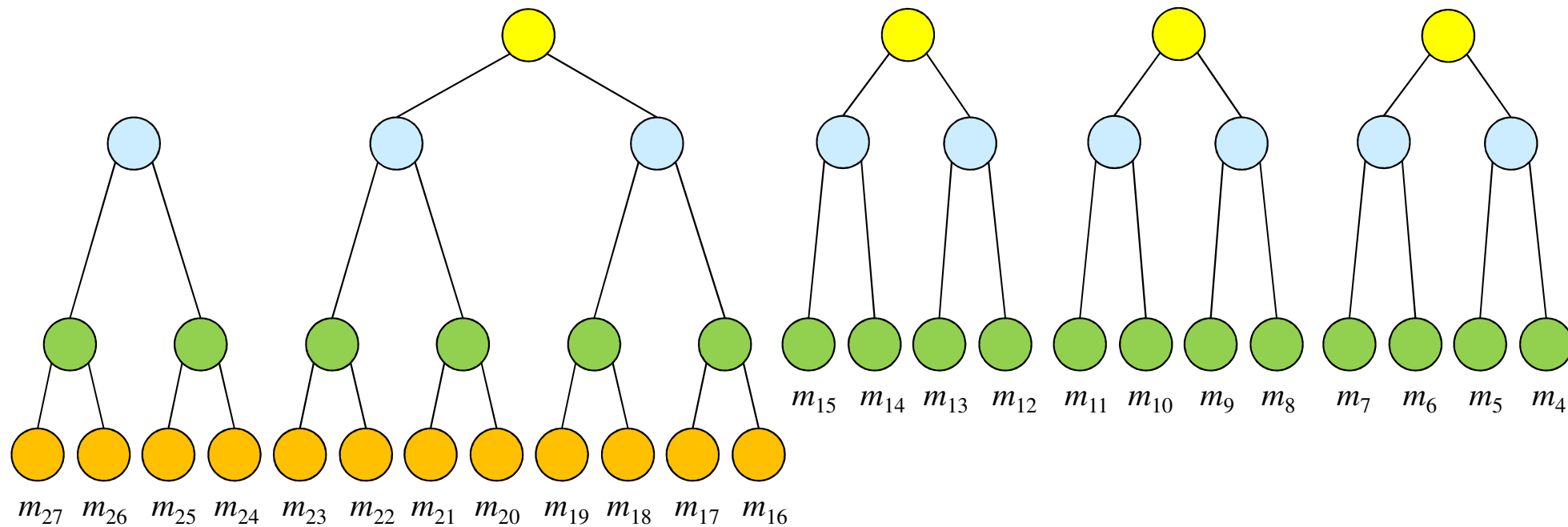


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

● Κόμβος με  $p_4 = 0.5/3$

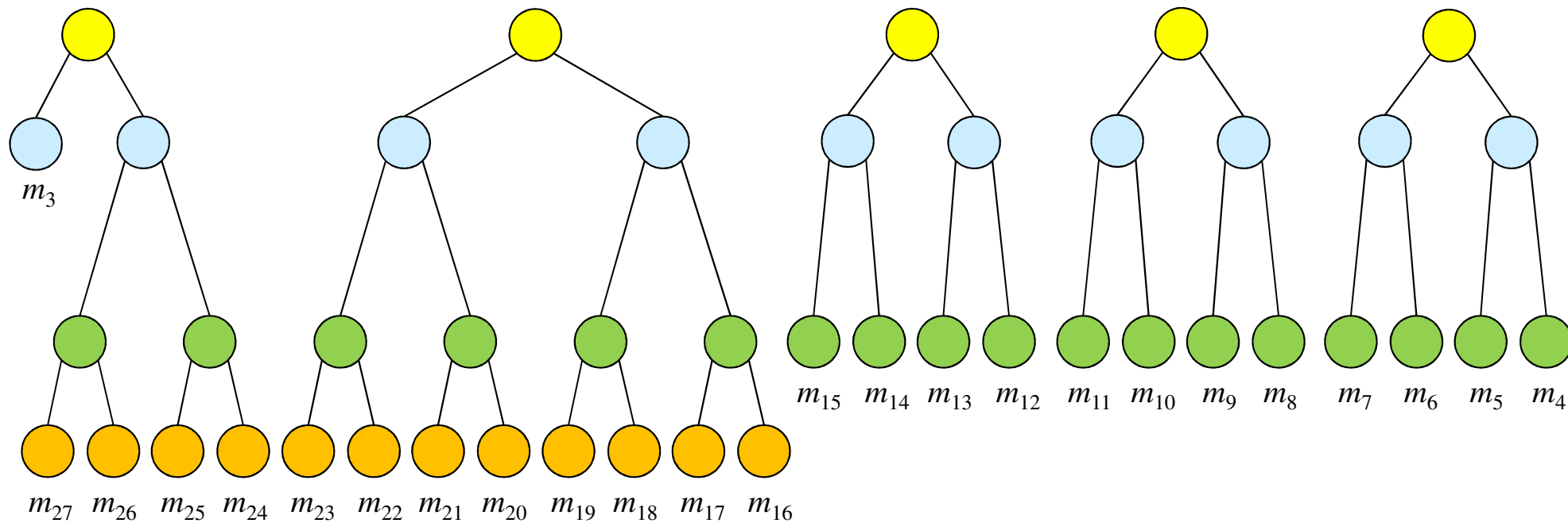


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

● Κόμβος με  $p_4 = 0.5/3$

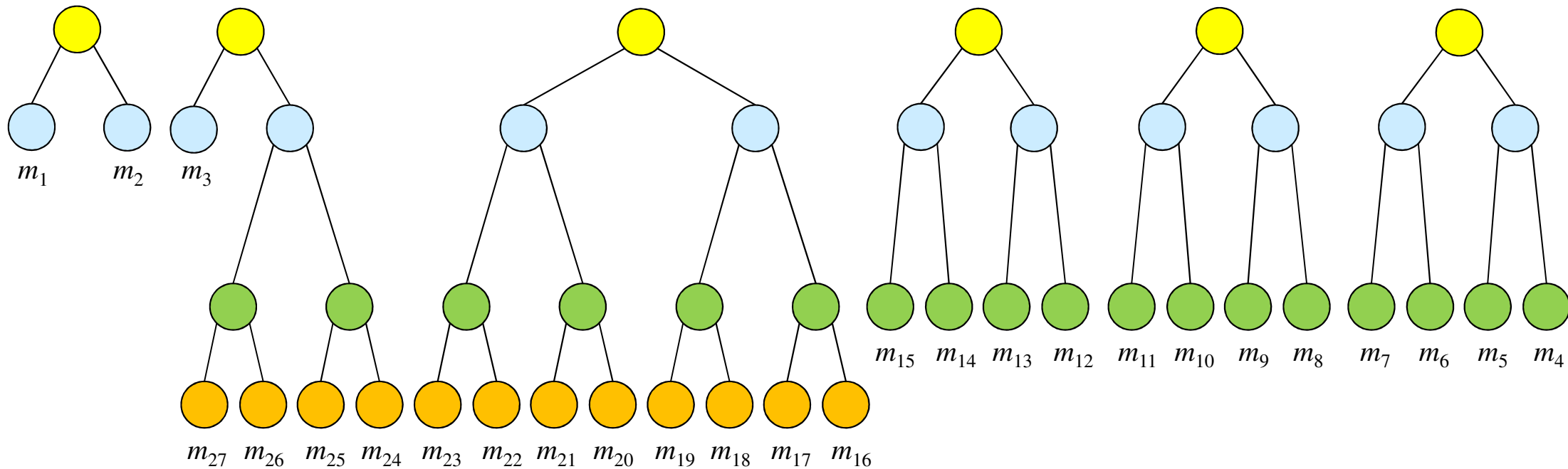


# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Παράδειγμα (συνέχεια):

Υπερσύμβολα:	$m_1$ έως $m_3$	$m_4$ έως $m_{15}$	$m_{16}$ έως $m_{27}$
Πιθανότητες:	$p_1 = 0.25/3$	$p_2 = 0.125/3$	$p_3 = 0.0625/3$

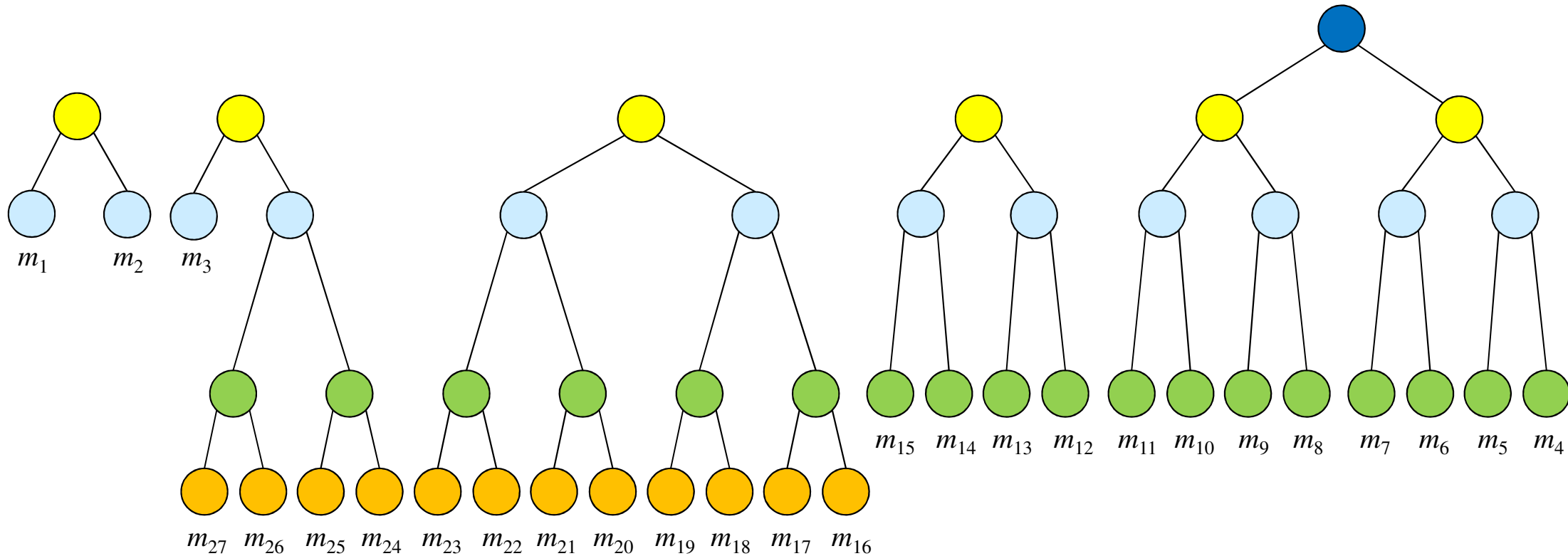
● Κόμβος με  $p_4 = 0.5/3$



# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Κόμβος με  $p_5 = 1/3$

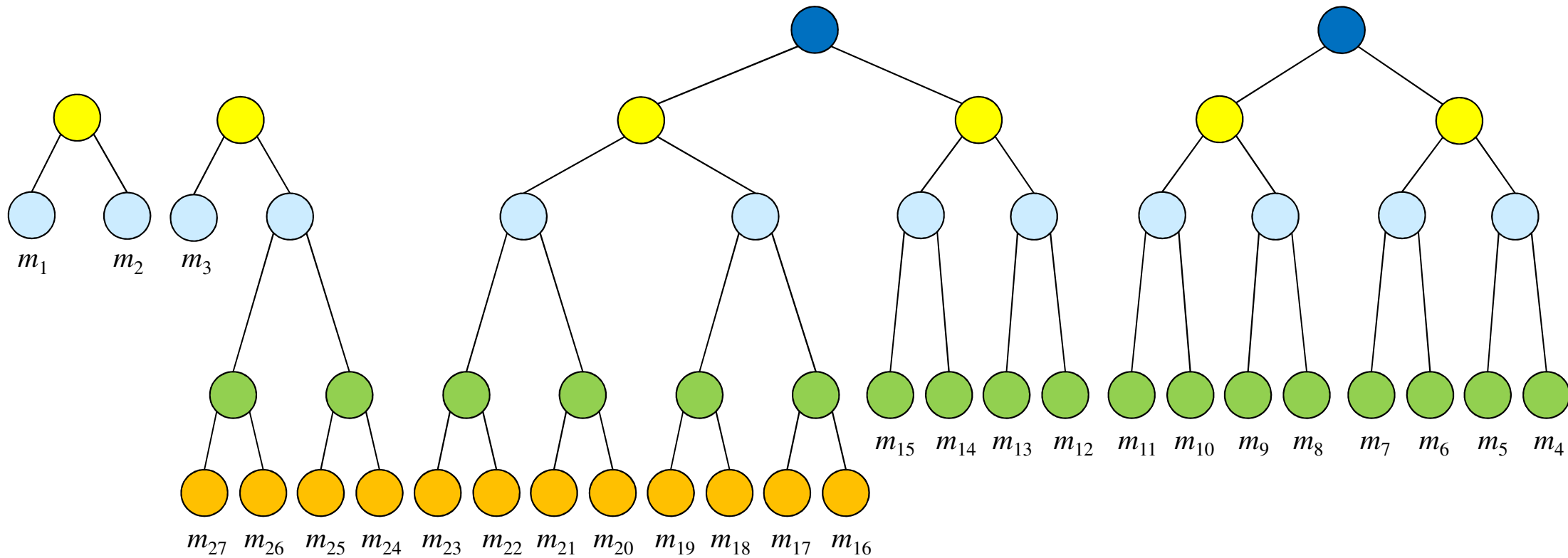
● Παράδειγμα (συνέχεια):



# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Κόμβος με  $p_5 = 1/3$

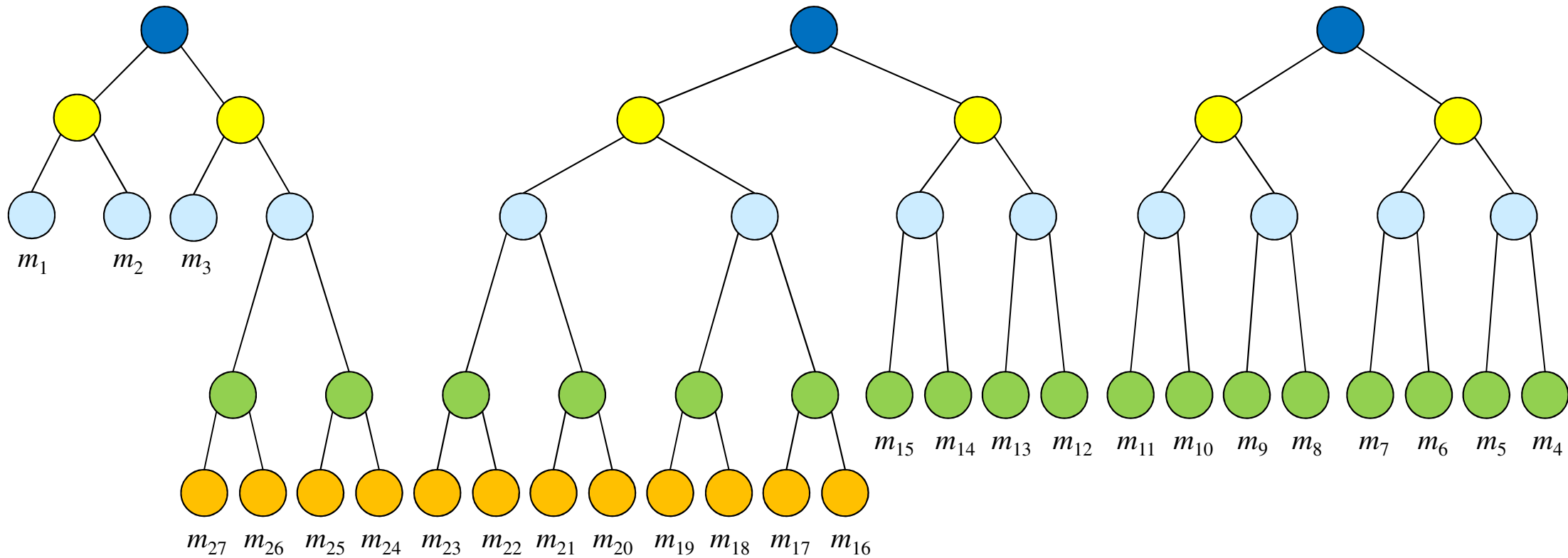
● Παράδειγμα (συνέχεια):



# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Κόμβος με  $p_5 = 1/3$

● Παράδειγμα (συνέχεια):

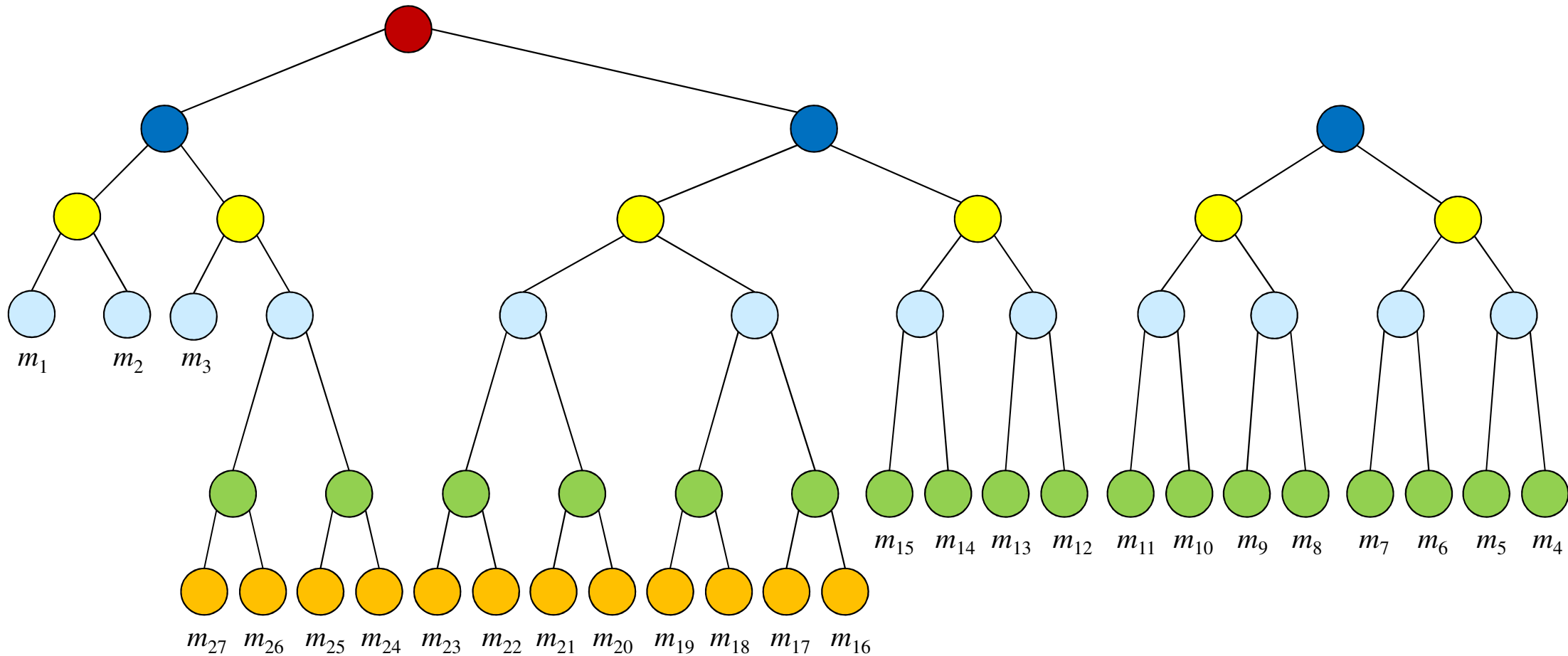




# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

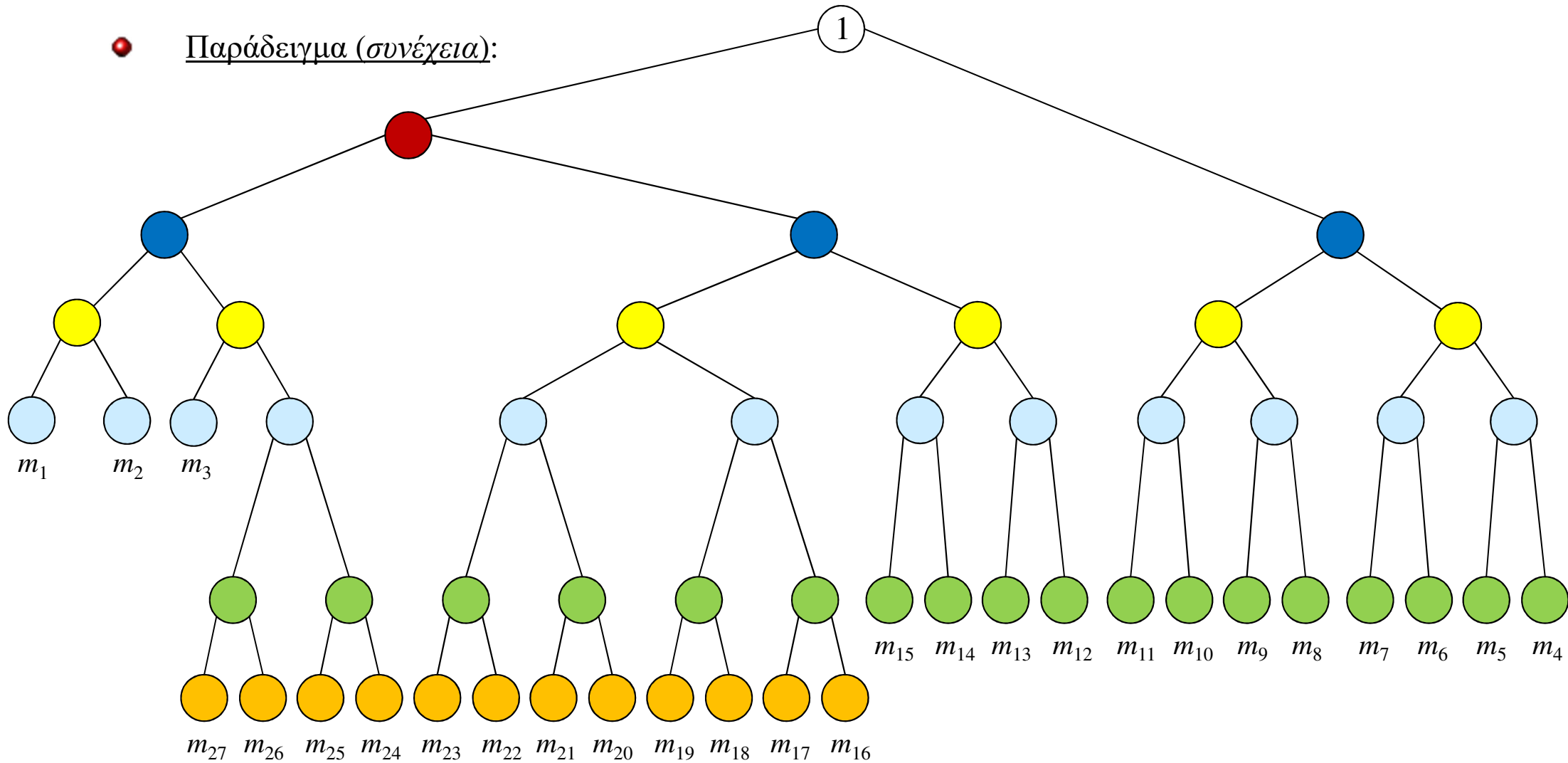
- Κόμβος με  $p_5 = 1/3$
- Κόμβος με  $p_6 = 2/3$

● Παράδειγμα (συνέχεια):



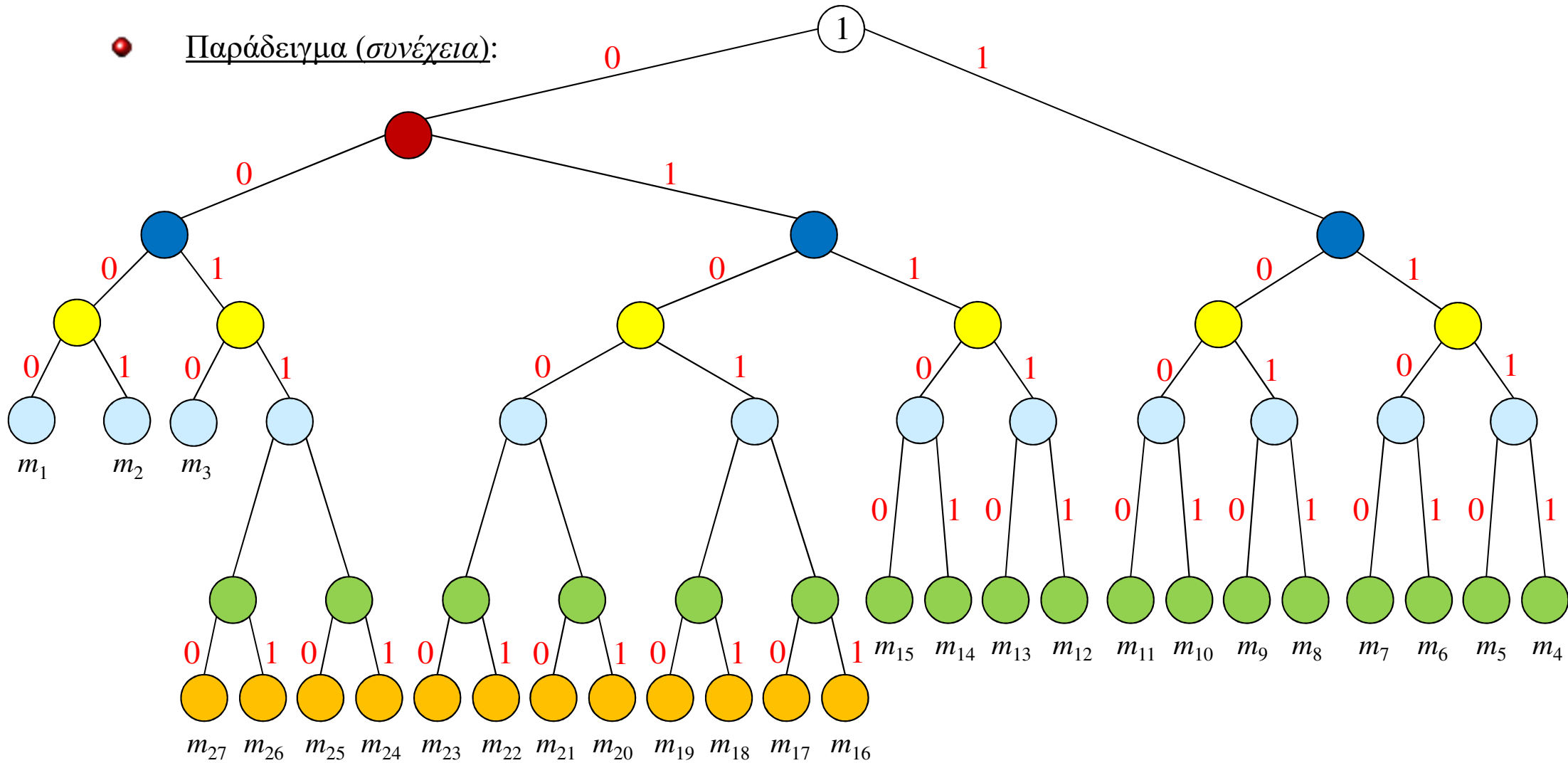
# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Παράδειγμα (συνέχεια):



# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

● Παράδειγμα (συνέχεια):



# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Για  $N = 3$ , το μέσο μήκος των κωδικολέξεων ανά σύμβολο του κώδικά Huffman είναι

$$\bar{L}_3 = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^{27} P_i \ell_i =$$

$$= \frac{1}{3} \left( 3 \times \frac{0.25}{3} \times 4 + 8 \times \frac{0.125}{3} \times 4 + 4 \times \frac{0.125}{3} \times 5 + 12 \times \frac{0.0625}{3} \times 6 \right) = 1.556 \text{ bit}$$

- Δηλαδή

$$G_3 = 1.528 \text{ bit} \leq \bar{L}_3 = 1.556 \text{ bit} < G_3 + \frac{1}{3} = 1.862 \text{ bit}$$

Μήκος: $N = 3$ Πλήθος: $A_3 = 27$			
$\ell_i$		Μήνυμα	Πιθανότητα
4	$m_1$	AAA	0.25 / 3
4	$m_4$	AAB	0.125 / 3
4	$m_5$	AAΓ	0.125 / 3
6	$m_{16}$	ABA	0.0625 / 3
4	$m_6$	ABB	0.125 / 3
6	$m_{17}$	ABΓ	0.0625 / 3
6	$m_{18}$	AΓA	0.0625 / 3
6	$m_{19}$	AΓB	0.0625 / 3
4	$m_7$	AΓΓ	0.125 / 3
4	$m_8$	BAA	0.125 / 3
6	$m_{20}$	BAB	0.0625 / 3
6	$m_{21}$	BAΓ	0.0625 / 3
4	$m_9$	BBA	0.125 / 3
4	$m_2$	BBB	0.25 / 3
4	$m_{10}$	BBΓ	0.125 / 3
6	$m_{22}$	BΓA	0.0625 / 3
6	$m_{23}$	BΓB	0.0625 / 3
4	$m_{11}$	BΓΓ	0.125 / 3
5	$m_{12}$	ΓAA	0.125 / 3
6	$m_{24}$	ΓAB	0.0625 / 3
6	$m_{25}$	ΓAΓ	0.0625 / 3
6	$m_{26}$	ΓBA	0.0625 / 3
5	$m_{13}$	ΓBB	0.125 / 3
6	$m_{27}$	ΓBΓ	0.0625 / 3
5	$m_{14}$	ΓΓA	0.125 / 3
5	$m_{15}$	ΓΓB	0.125 / 3
4	$m_3$	ΓΓΓ	0.25 / 3

# Κωδικοποίηση Διακριτής Πηγής με Μνήμη

- Παράδειγμα (συνέχεια): Συγκεντρώνοντας όλα τα προηγούμενα αποτελέσματα έχουμε:
  - Εντροπία πηγής Markov:  $H(\mathcal{L}) = 1.5$  bit
  - Μέση ποσότητα πληροφορίας και μέσο μήκος κωδικολέξεων ανά σύμβολο

	$N = 1$	$N = 2$	$N = 3$
$G_N$ (bit/σύμβολο):	1.585 bit	1.543 bit	1.528 bit
$\bar{L}_N$ (bit/σύμβολο):	1.667 bit	1.583 bit	1.556 bit
Απόδοση $\eta_N$ :	90.0 %	94.7 %	96.4 %

- Όντως, βελτιώθηκε το μέσο μήκος κωδικολέξεων ανά σύμβολο και η απόδοση του κώδικα