

**Θέμα: Ηλεκτρονικά και Διαδικτυακά παίγνια με HTML 5****Επιβλέπων:** Γεώργιος Ασημακόπουλος**e-mail:** asim@uop.gr**Άτομα** 1**Στόχοι:** Στόχος της εργασίας είναι η κατανόηση των τεχνικών και εννοιών που σχετίζονται με την ανάπτυξη διαδικτυακών παιγνίων με χρήση HTML 5.**Αντικείμενο:** Στην εργασία αυτή θα γίνει η μελέτη και η ανάπτυξη παιχνιδιών με βάση πλατφόρμες HTML5 και γενικότερα τεχνολογιών που έχουν διαδεχθεί την τεχνολογία Flash. Πραγματεύεται τις σύγχρονες αλλαγές στον τομέα των γραφικών και πολυμέσων σε μια νέα εποχή όπου το νέο χαρακτηριστικό είναι η ενσωμάτωση τους στη σελίδα φιλοξενίας. Παράλληλα θα αναπτυχθεί πρότυπο λογισμικό παιχνίδι με HTML 5.**Η εργασία περιλαμβάνει**

- . Θεωρητική μελέτη
- . Πρότυπη κατασκευή

**Σχετιζόμενα Μαθήματα****Πρωτεύοντα:** Προγραμματισμός Διαδικτύου**Δευτερεύοντα:** Αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός**Υποχρεώσεις Παρουσίας:** ΌΧΙ