

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

7η Διάλεξη: Προγραμματισμός στην πλευρά του εξυπηρετητή: Τεχνολογία Servlet

Δρ. Απόστολος Γκάμας

Λέκτορας (407/80)

gkamas@uop.gr

Διαφάνεια 1

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

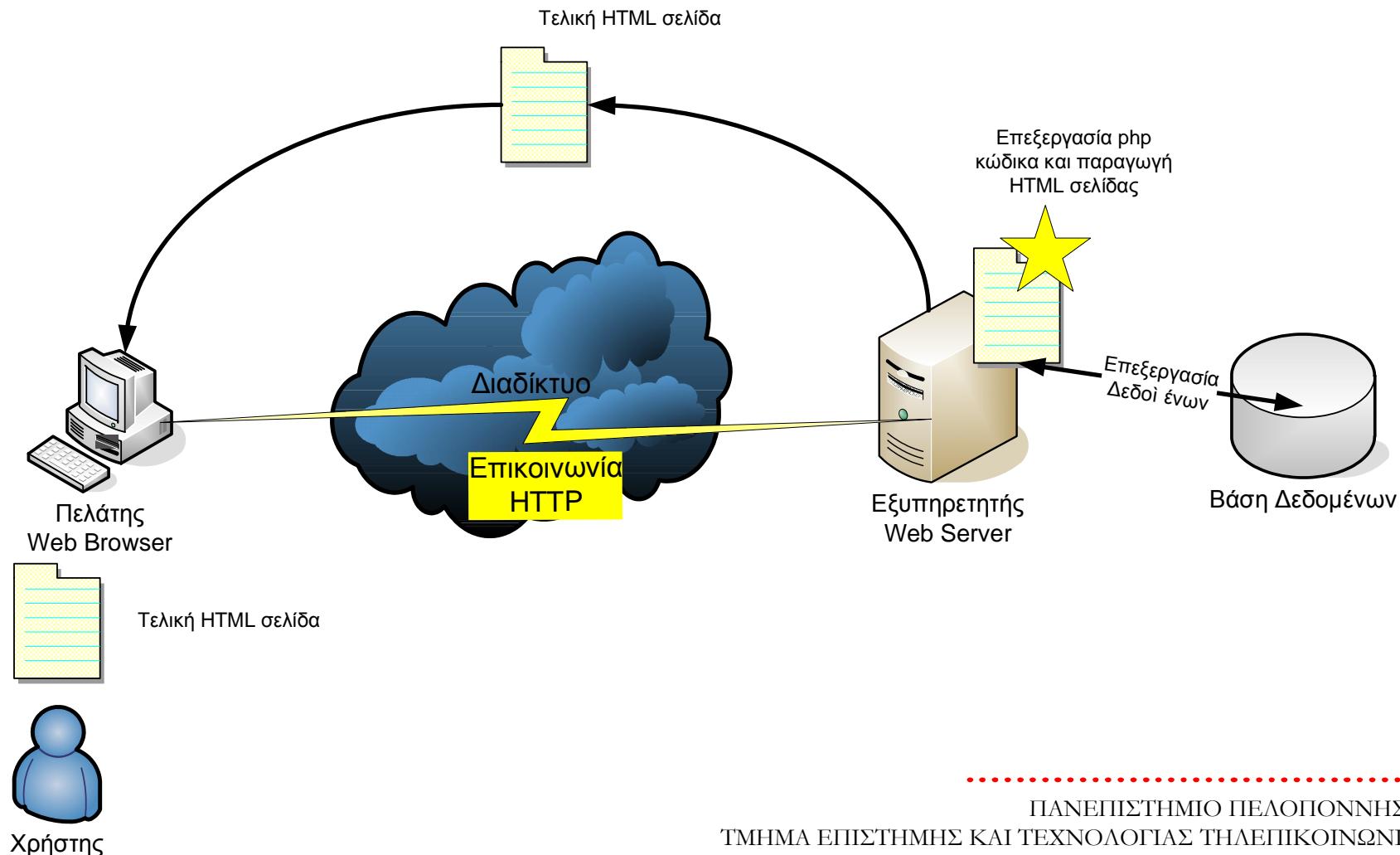
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΛΟΠΟΝΝΗΣΟΥ

ΤΜΗΜΑ ΕΠΙΣΤΗΜΗΣ ΚΑΙ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ

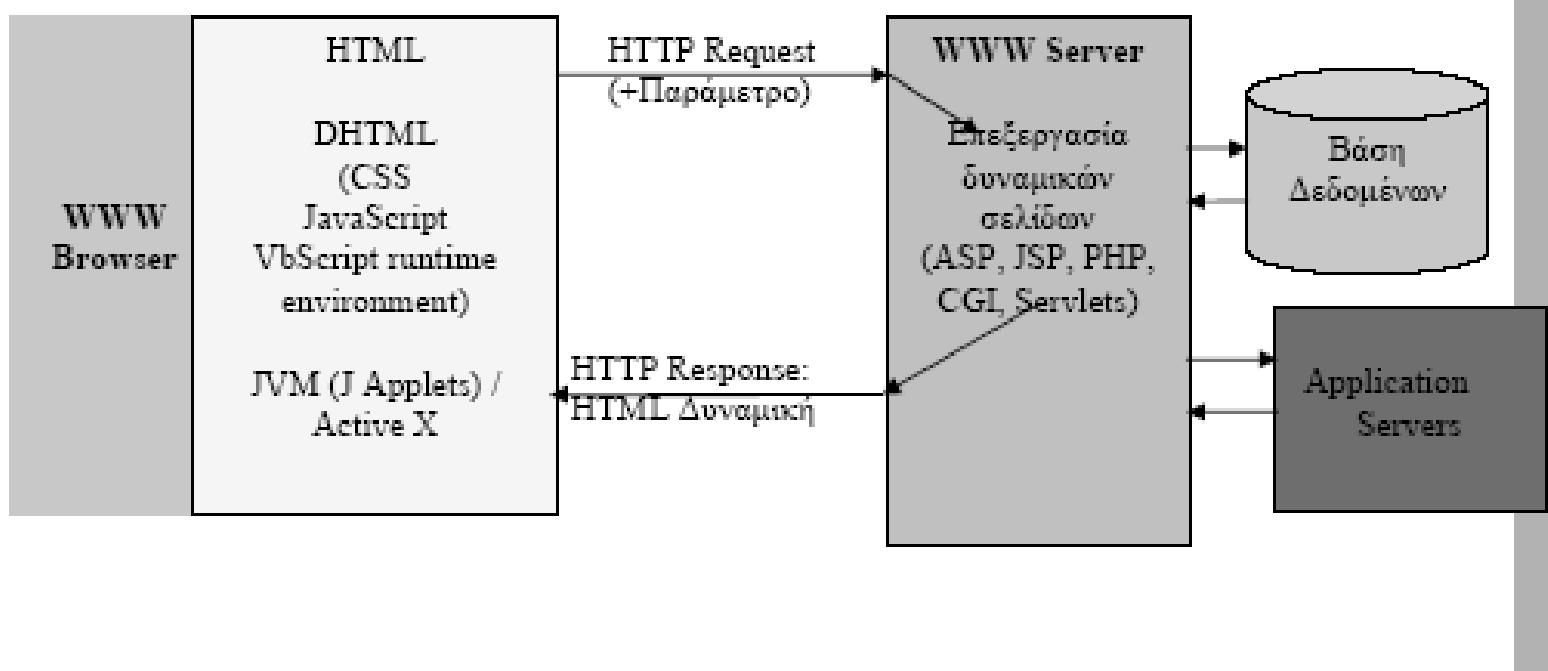


Προγραμματισμός στην πλευρά του εξυπηρετητή (server side)

Διαφάνεια 2



Προγραμματισμός στην πλευρά του εξυπηρετητή (server side)



Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσίων Διαδικτύου

Διαφάνεια 3

Server Side: Καταλληλότητα, Πλεονεκτήματα, Μειονεκτήματα



- **Καταλληλότητα:**
 - Δυναμική / Παραμετρική εμφάνιση περιεχομένου
 - Απαραίτητο όταν απαιτείται επικοινωνία (αλληλεπίδραση) με τον Server
 - Δυνατότητα ελέγχου των πελατών, π.χ. μετρητές επισκέψεων (hit counters), ελεγχόμενη πρόσβαση σε κάποιες σελίδες
- **Πλεονεκτήματα:**
 - Η επεξεργασία μεταφέρεται στο server, χρησιμοποιείται η ισχύς του server
 - Ο κώδικας είναι ιρυφός
 - Η εκτέλεση του κώδικα είναι ανεξάρτητη του browser: στέλνεται «καθαρό»
 - HTML που εμφανίζεται πανομοιότυπο σε κάθε browser
 - Η μοναδική λύση για πρόσβαση στο file system του server
- **Μειονεκτήματα:**
 - Χρησιμοποιεί πολύτιμη επεξεργαστική ισχύ του server.
 - Κλιμάκωση (scalability);

Διαφάνεια 4

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

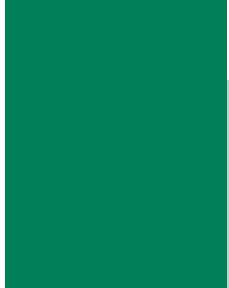


Server Side: Τεχνολογίες

Τεχνολογία	Server	Πλεονεκτήματα
Active Server Pages (.asp)	MS IIS (Internet Information Server)	Σχετικά εύκολο στη χρήση, καλή ενσωμάτωση/ολοκλήρωση (integration), καλή υποστήριξη (support) από Microsoft
ASP.NET	IIS	Κλιμάκωση (Scalability), web services.
Java Server Pages (.jsp)		Κλιμάκωση, αξιοπιστία
PHP (.php)	Apache (open source)	Δωρεάν, εύκολη στη χρήση
Java Servlets	Any web server	Προγραμματισμός σε Java, Εύκολη πρόσβαση σε ΒΔ

Διαφάνεια 5

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



Τι είναι Servlet (SERVer appLET)

- Τα Servlets είναι μικρά προγράμματα γραμμένα στη γλώσσα Java που λειτουργούν στον server και επεκτείνουν τις λειτουργίες ενός Web Server.
- Όπως και οι άλλες αντίστοιχες τεχνολογίες (CGIs, ASP, PHP, ..), χρησιμοποιείται για την δημιουργία Web σελίδων που το περιεχόμενό τους δεν είναι στατικό αλλά μπορεί να εξαρτάται από τα δεδομένα που εισαγάγει ο χρήστη και χρειάζεται να ανακτηθεί από βάσεις δεδομένων ή από άλλα συστήματα

Διαφάνεια 6

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσίων Διαδικτύου



Tι είναι Servlet (SERVer appLET)

- Εκτελούνται σε ένα Web Server (Servlets: server-side πρόσωπο της Java – Applets: client-side πρόσωπο της Java, δηλ. εκτελούνται σε Web Browsers)
- Τα Servlets είναι εγκατεστημένα σε Web Server, δέχονται δεδομένα μέσω του πρωτοκόλλου HTTP και απαντούν στέλνοντας στον Web Browser αρχεία τύπου HTML.
- Για να προγραμματίσουμε Servlets είναι απαραίτητο το JSDK (Java Servlet Development Kit) ή Servlets API (Application Programming Interface) που είναι ενσωματωμένο σε αρκετά εργαλεία προγρ/μού Java (π.χ. NetBeans)
- To Servlets API αποτελεί πλέον μέρος του JDK
- Τα Servlets υποστηρίζονται από (μπορούν να τρέξουν σε) σε πολλούς web servers

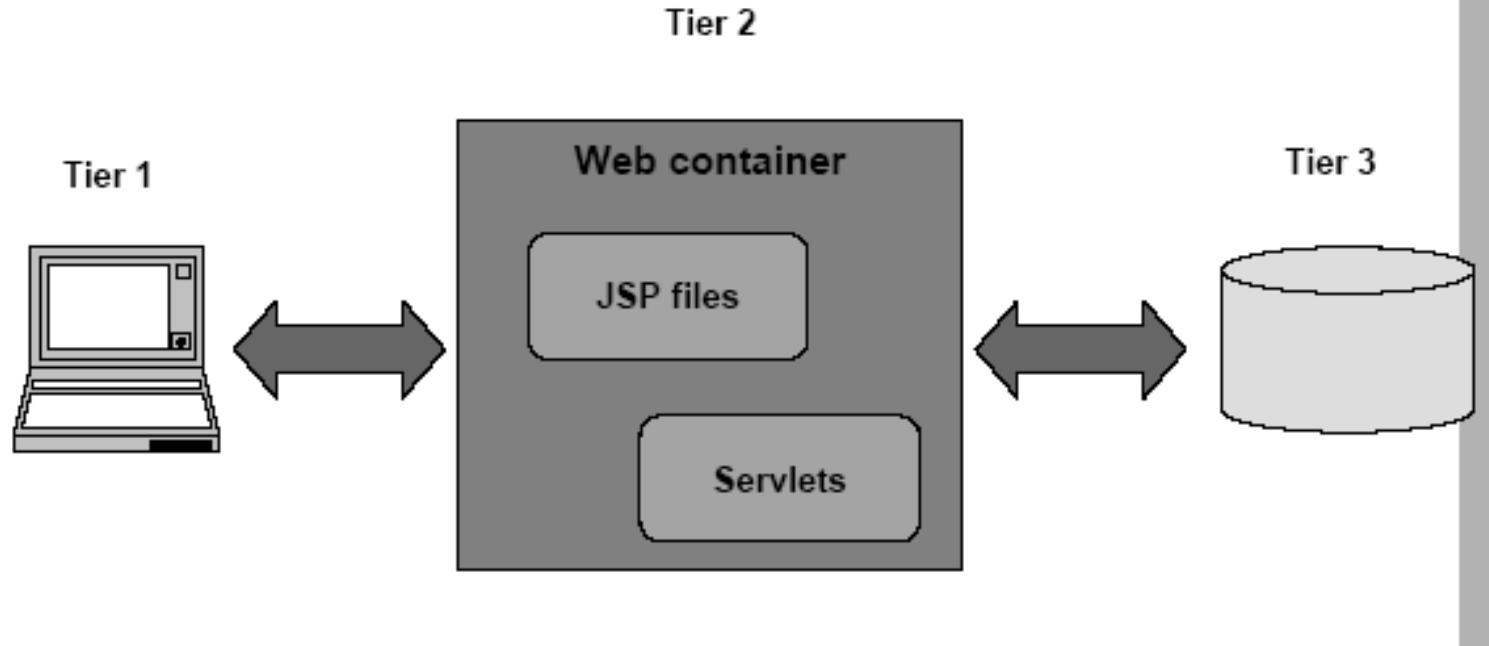
Διαφάνεια 7

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσίων Διαδικτύου



Οι Java Servlets σε μια 3-tier αρχιτεκτονική

Διαφάνεια 8



Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



Η δύναμη των Servlet

- Είναι γραμμένα σε γλώσσα Java κατά συνέπεια είναι platform independent: “Write once Serve Everywhere”
- Εκμεταλλεύονται πλήρως το Java API, RMI, CORBA, Database Connectivity.
- Αποδοτικότητα & Αντοχή - Μένουν στην μνήμη μεταξύ διαδοχικών καλεσμάτων
- Κομψότητα (Elegance), Object-Oriented, Clean Code, Modular, Simple
- Λειτουργούν με το πρωτόκολλο HTTP

Διαφάνεια 9

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



PHP vs. Servlets

- Τα servlets και τα PHP scripts αποτελούν εναλλακτικές για server-side προγραμματισμό.
- Τα servlets «φορτώνονται» μία φορά και όχι κάθε φορά που καλούνται, αντίθετα με τα PHP scripts
- Τα servlets είναι τεχνολογία που βασίζεται σε μια πλήρη αντικειμενοστραφή γλώσσα (Java), η PHP είναι γλώσσα σεναρίου (script)
- Υπάρχει διαφορά στη λογική: η PHP μοιάζει περισσότερο με την τεχνολογία JSP, ο PHP κώδικας είναι ενσωματωμένος σε HTML κώδικα, το στατικό HTML διακρίνεται από το HTML που παρέχει δυναμικά η PHP. Οι servlets αποτελούν κλάσεις Java που όταν εκτελούνται παράγουν HTML κώδικα (στατικό & δυναμικό)

Διαφάνεια 10

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσίων Διαδικτύου



PHP vs. Servlets

- Οι κλήσεις σε «έτοιμες» (built-in) συναρτήσεις της PHP (που περιλαμβάνονται στις βιβλιοθήκες της PHP) είναι συνήθως γρηγορότερες από κλήσεις σε συναρτήσεις των Servlets. Το αντίστροφο όμως ισχύει για τον επιπλέον κώδικα που γράφει ο προγραμματιστής PHP.
- Η PHP προσφέρεται για γρήγορη ανάπτυξη κώδικα λόγω απλής σύνταξης
- Τα servlets προσφέρονται για μεγαλύτερης κλίμακας έργα λόγω της εκμετάλλευσης των πλούσιων βιβλιοθηκών αλλά και της αντικειμενοστραφούς (object-oriented) φύσης της Java.
- Με τους servlets είναι εύκολη η μετάβαση από μια ΒΔ σε άλλη (με αλλαγή λίγων γραμμών κώδικα)

Διαφάνεια 11

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσίων Διαδικτύου



Ο ηύκλος ζωής του Servlet

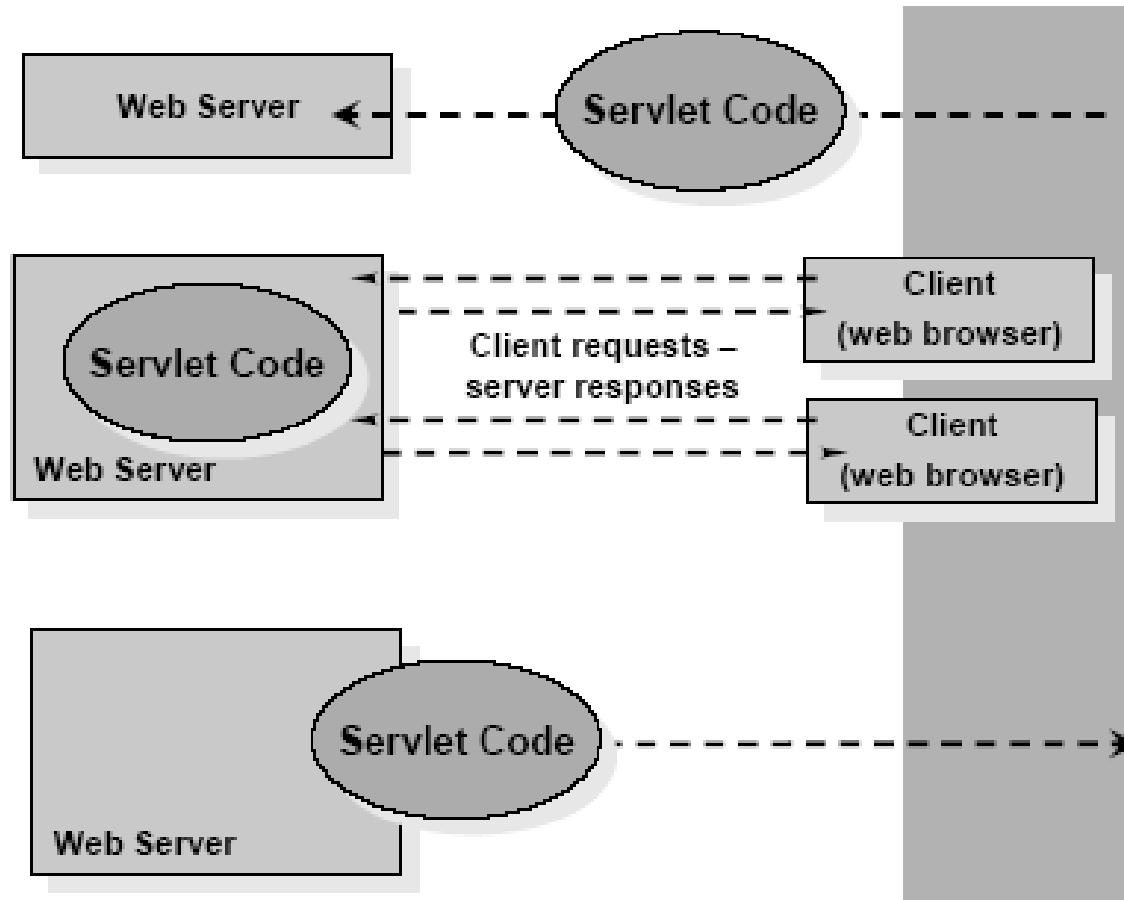
- Κάθε servlet έχει τον ίδιο ηύκλο ζωής:
 - Ο server το κάνει load και το αρχικοποιεί: «τρέχει» η μέθοδος init()
 - To servlet δέχεται μηδέν ή και περισσότερα client requests: «τρέχουν» οι μέθοδοι service() ή doGet()/doPost()
 - Ο server το κάνει remove (օρισμένοι servers εκτελούν αυτό το βήμα μόνο όταν κάνουν shut down): «τρέχει» η μέθοδος destroy()

Διαφάνεια 12

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσίων Διαδικτύου



Ο ούκλος ζωής του Servlet



Διαφάνεια 13

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

Αλληλοεπίδραση του servlet με τον πελάτη



- Όταν ένα servlet δέχεται ένα κάλεσμα από τον πελάτη (client), λαμβάνει δύο αντικείμενα (objects):
 - Ένα ServletRequest, που εξασφαλίζει την επικοινωνία από τον πελάτη προς τον server.
 - Ένα ServletResponse, που εξασφαλίζει την επικοινωνία από το servlet πίσω στον πελάτη.
 - (Τα ServletRequest και ServletResponse είναι interfaces ορισμένα στο javax.servlet package)

Διαφάνεια 14

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

Αλληλοεπίδραση του servlet με τον πελάτη



— Βασικές μέθοδοι:

- init (καλείται από τον servlet container στην αρχικοποίηση του servlet)
- doGet (καλείται με HTTP Get request)
- doPost (καλείται με HTTP Post request)
- doPut (καλείται με HTTP Put request)
- service (καλείται από τον servlet container σε κάθε HTTP request)
- destroy (καλείται από τον servlet container όταν ο servlet πρόκειται να ‘σβηστεί’ από τη μνήμη)

Διαφάνεια 15

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



To Servlet API

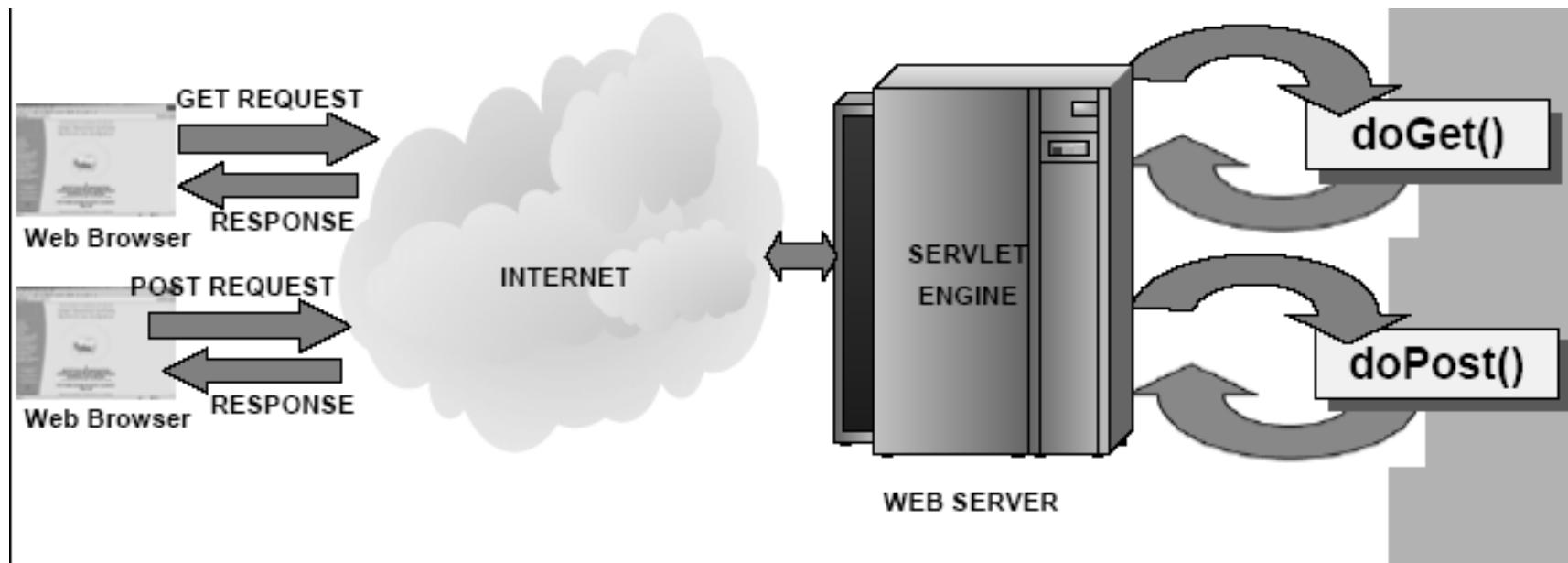
- Όλα τα servlets υλοποιούν τη διασύνδεση (interface) Servlet μέσω μιας εκ των δύο βασικών ολάσεων:
- GenericServlet (javax.servlet package) - γενικά servlets ανεξάρτητα πρωτοκόλλου
- HttpServlet (javax.servlet.http package) - http servlets

Διαφάνεια 16

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσίων Διαδικτύου



To Servlet API



Διαφάνεια 17

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

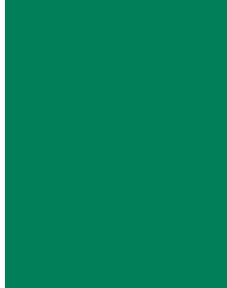


Ένα απλό servlet

```
package mypackage;  
import javax.servlet.*;  
import javax.servlet.http.*;  
import java.io.PrintWriter;  
import java.io.IOException;  
public class Servlet1 extends HttpServlet  
{  
    private static final String CONTENT_TYPE = "text/html; charset=windows-1253";  
    public void init(ServletConfig config) throws ServletException  
    {  
        super.init(config);  
    }
```

Διαφάνεια 18

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



Ένα απλό servlet



```
public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException
{
    response.setContentType(CONTENT_TYPE);
    PrintWriter out = response.getWriter();
    out.println("<html>");
    out.println("<head><title>Servlet1</title></head>");
    out.println("<body>");
    out.println("<p>The servlet has received a GET. This is the reply.</p>");
    out.println("</body></html>");
    out.close();
}
}
```

Διαφάνεια 19

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

Προϋποθέσεις για να «τρέξουμε» ένα servlet



- Κάνουμε compilation του java file: SimpleServlet.java -> SimpleServlet.class (πρέπει να είναι εγκατεστημένο το Java Servlet API που περιέχει τις κλάσεις javax.servlet και javax.servlet.http)
- Απαιτείται ένας Application Server (ή Servlet Engine ή Servlet Container), π.χ. οι Oracle OC4J, Tomcat, JavaServer, ...
- Μπορούμε να «τρέξουμε» το servlet απ'ευθείας από οάποιο περιβάλλον προγραμματισμού σε Java (π.χ. ο NetBeans έχει ενσωματώσει το Servlet API και τον Application Server Tomcat)

Διαφάνεια 20

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



Πως «τρέχουμε» ένα servlet

- Αν ο servlet ανήκει σε μια εφαρμογή που ονομάσαμε “ServletApp” και αποθηκεύσαμε το class αρχείου του servlet (αυτό που προκύπτει από το compilation) σε ένα directory, π.χ. το: \Project\classes\ServletPackage\
- Κλήση του servlet:
`http://localhost:8084/ServletApp/TestServlet`
- Γενικά:
`http://<ServerName>:8084/<ProjectName>/<ServletName>`

Διαφάνεια 21

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



Εισαγωγή στο NetBeans

- Ένα IDE ανεπτυγμένο από την Sun
- Χρησιμότητα των IDEs (Integrated Development Environment):
Ολοκληρωμένα περιβάλλοντα για ανάπτυξη εφαρμογών
 - Εύκολη και γρήγορη συγγραφή κώδικα
 - Ενσωματωμένος compiler
 - Τα IDEs για Java ενσωματώνουν και interpreter, applet viewer
 - Εύκολος εντοπισμός και διόρθωση λαθών
 - Ενσωματωμένος debugger
 - Ενσωματωμένο documentation, help
- Άλλα IDEs για ανάπτυξη εφαρμογών Java (και Servlets): JBuilder (Borland), Java Sun One (Sun), Visual Cafe (Symantec), VisualAge for Java (IBM)...
- Η έννοια του project

Διαφάνεια 22

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



Περνώντας παραμέτρους στο servlet: η HTML φόρμα

```
<html>
<head>
<title>Servlet Example - Passing Parameters</title>
</head>
<body>
<form method="GET" action="Servlet2">
<p>Give your name: <input type="text" name="username" size="20">
    <input type="submit" value="Try it"></p>
</form>
</body>
</html>
```

Διαφάνεια 23

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

Περνώντας παραμέτρους στο servlet: Ο κώδικας του servlet



```
package mypackage;  
import javax.servlet.*;  
import javax.servlet.http.*;  
import java.io.PrintWriter;  
import java.io.IOException;  
public class Servlet2 extends HttpServlet  
{  
    private static final String CONTENT_TYPE = "text/html; charset=windows-1253";  
    public void init(ServletConfig config) throws ServletException  
    {  
        super.init(config);  
    }
```

Διαφάνεια 24

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

Περνώντας παραμέτρους στο servlet: Ο κόδικας του servlet



```
public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException
{
    response.setContentType(CONTENT_TYPE);
    PrintWriter out = response.getWriter();
    //Store the parameter value passed by the form
    String user = request.getParameter("username");
    // then write the data of the response
    out.println("<html>");
    out.println("<head><title>Servlet talking to an HTML form!...</title></head>");
    out.println("<body>");
    out.println("<h2>Hello " + user + "</h2>");
    out.println("<h5>The time is: " + new java.util.Date() + "</h5>");
    out.println("</body></html>");
    out.close();
}
```

Διαφάνεια 25

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



Πως ένα servlet μπορεί να απαντάει σε Get και Post requests με τον ίδιο ακριβώς τρόπο;

- Έχουμε έναν Servlet στον οποίο η απόια HTML φόρμα μπορεί να στείλει είτε GET είτε POST request.
- Θέλουμε η απόκριση του Servlet να είναι πανομοιότυπη ανεξαρτήτως του τύπου του request, χωρίς όμως να αντιγράψουμε τον κώδικα της doGet() στην doPost()
- Λύση: Απλά, η doPost() καλεί την doGet():

```
public void doPost(HttpServletRequest request,  
HttpServletResponse response) throws ServletException,  
IOException {  
    doGet(request, response);  
}
```



Επικοινωνία μεταξύ Servlets

- Υπάρχουν πολλοί τρόποι με τους οποίους ένα servlet μπορεί να επικοινωνήσει με ένα άλλο servlet:
- Servlet Chaining (Κάνοντας διαδοχικά Post, Get)
 - Μπορούμε να αλισιδώσουμε μια σειρά από servlets
 - Θα μπορούσε πχ, να είναι μια διαδοχική καταχώρηση δεδομένων.
- Servlet Interface through a Database (πχ για ένα Chat Room)
 - Μπορούμε να καταχωρούμε στοιχεία από ένα servlet σε μια βάση δεδομένων όπου, μπορεί να τα ανακτήσει ένα άλλο servlet ταυτόχρονα και να δίνεται η εικόνα ότι επικοινωνούν ταυτόχρονα.
- Socket, RMI



ODBC (Open DataBase Connectivity)

- Η διεπαφή ODBC της Microsoft επιτρέπει σε εφαρμογές πρόσβαση σε συστήματα ΒΔ μέσω SQL
- Χρησιμοποιώντας ODBC ένας application developer μπορεί να αναπτύξει, μεταγλωτίσει και προωθήσει μια εφαρμογή ανεξάρτητη του DBMS
- Διαφορετικά, η εφαρμογή δεν έχει μεταφερσιμότητα (non-portable) -> δύσκολη συντήρηση (δεν υποστηρίζονται άλλα DBMS ή άλλες εκδόσεις του ίδιου DBMS)
- Συστατικά μιας ODBC αρχιτεκτονικής:
- Application: καλεί ODBC συναρτήσεις
- Driver Manager: «φορτώνει» drivers για την εφαρμογή
- Driver: επεξεργάζεται και εκτελεί τις κλήσεις ODBC συναρτήσεων, στέλνει SQL requests και επιστρέφει τα αποτελέσματα στην εφαρμογή



JDBC (Java DataBase Connectivity)

- Το JDBC API της Sun Microsystems παρέχει ένα τυποποιημένο τρόπο πρόσβασης σε DBMS μέσω της γλώσσας Java. Με το JDBC, μια εφαρμογή έχει ομοιόμορφη πρόσβαση (με SQL ερωτήματα) στα δεδομένα ανεξαρτήτως του DBMS και τρέχει πανομοιότυπα σε οποιαδήποτε πλατφόρμα υποστηρίζει
- Το JDBC API ορίζει ένα σύνολο διεπαφών Java που ενσωματώνουν την κύρια λειτουργικότητα ΒΔ (εκτέλεση queries, επεξεργασία αποτελεσμάτων, ...)

Διαφάνεια 29

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



JDBC (Java DataBase Connectivity)

- Το JDBC API υλοποιείται μέσω του JDBC driver: ένα σύνολο κλάσεων που αποτελούν διεπαφές για επεξεργασία JDBC κλήσεων και επιστροφή αποτελεσμάτων στην εφαρμογή Java
- Γιατί χρειαζόμαστε το JDBC και δεν αρκούμαστε στο ODBC που είναι ένα API τυποποίησης της πρόσβασης σε ΒΔ;
 - Το ODBC δεν είναι κατάλληλο για άμεση χρήση από εφαρμογές Java γιατί είναι μια διεπαφή γραμμένη σε C
 - Το JDBC προσφέρει μια λύση για μια φυσική διεπαφή Java, δηλαδή μια «αμιγώς Java» στον application development

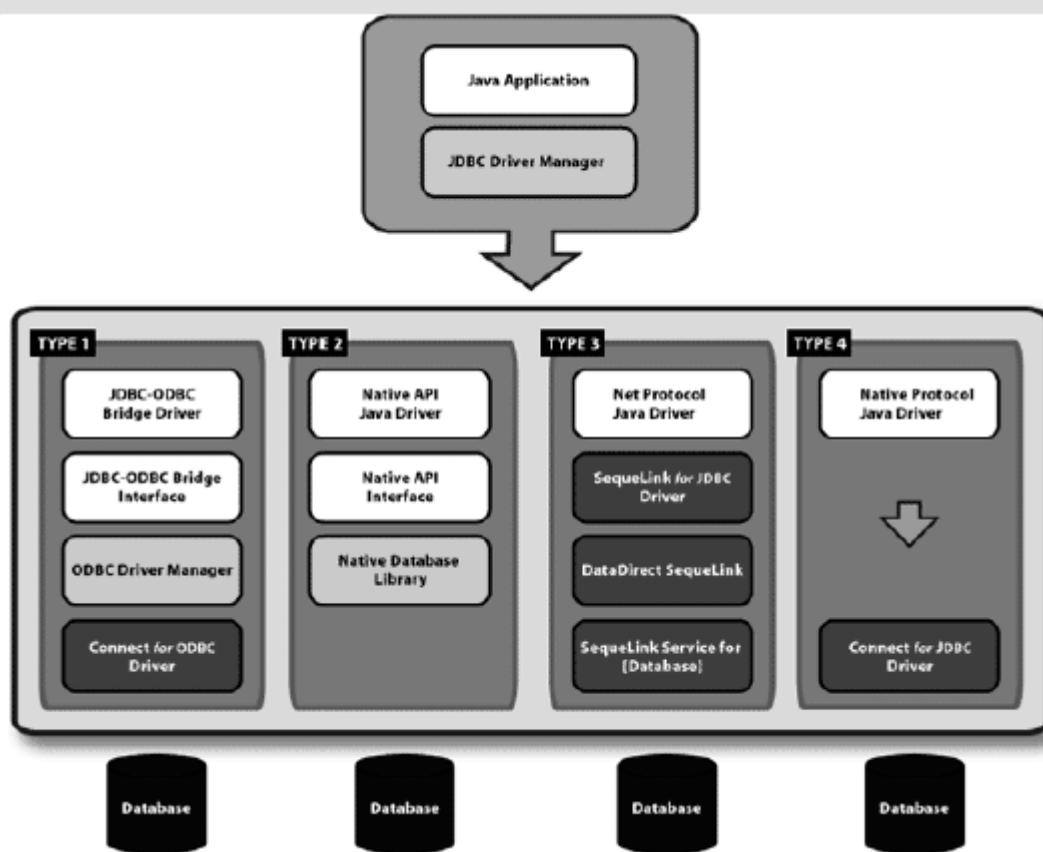


Τύποι JDBC drivers

- 4 είδη JDBC drivers σε χρήση:
 - Type 1: JDBC-ODBC bridge
 - Type 2: «μερικός» Java driver
 - Type 3: «αμιγής» Java driver προς ενδιάμεσο λογισμικό (middleware) ΒΔ
 - Type 4: «αμιγής» Java driver για άμεση πρόσβαση σε ΒΔ
- Οι «αμιγείς» λύσεις προσφέρουν ανώτερη απόδοση
- Το JDK περιέχει μόνο έναν JDBC driver, το jdbc-odbc bridge
- Για ΒΔ που δεν υποστηρίζονται από το ODBC, χρειαζόμαστε έναν JDBC driver για τη συγκεκριμένη ΒΔ (συνήθως αυτοί drivers πωλούνται)



Τύποι JDBC drivers



Διαφάνεια 32

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

Διασύνδεση Servlets με Βάσεις Δεδομένων



Διαφάνεια 33

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

- Τα Servlets όπως όλα τα αλλά προγράμματα Java μπορούν να συνδεθούν με βάσεις δεδομένων με την χρήση JDBC driver
- Το JDBC είναι database-independent. Πχ με αλλαγή 2 γραμμών κώδικα μπορούμε να αλλάξουμε τη βάση μας από Microsoft Access σε MySQL, χωρίς αλλαγή του υπόλοιπου κώδικα
- Κύριο πλεονέκτημα είναι ότι τα Servlets μπορούν να διατηρούν Open Database Connections, με αποτέλεσμα να μπορούν πολλά requests να εξυπηρετηθούν από ένα μόνο κάλεσμα, σε αντίθεση με τα CGI scripts
- Που βρίσκω τον κατάλληλο driver;
 - Η επιλογή εξαρτάται από την πλατφόρμα (λειτουργικό σύστημα) όπου τρέχει ο Servlet και από το RDBMS (ΒΔ) με την οποία θα επικοινωνήσει:
 - <http://servlet.java.sun.com/products/jdbc/drivers>



Εγκατάσταση JDBC driver

- Κατεβάζουμε (download) τον κατόλληλο JDBC driver (διαφορετικός για κάθε Βάση Δεδομένων)
 - Για MySQL: <http://www.mysql.com/downloads/api-jdbc.html>
- Αποσυμπιέζουμε (unzip) το αρχείο που κατεβάσαμε σε κάποιο φάκελο (directory)
- «Φόρτωμα» JDBC driver:
 - `Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");`
 - `Class.forName("postgresql.Driver");`
 - `Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");`

Διαφάνεια 34

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

Διασύνδεση Servlets με Βάσεις Δεδομένων: Μεθοδολογία



```
import java.sql.*;  
Class.forName("org.gjt.mm.mysql.Driver");  
String url = "jdbc:mysql://host:port/db";  
    π.χ. String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/books";  
con = DriverManager.getConnection(url, "root", "");  
Statement stmt = con.createStatement();  
ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT ...");  
while(rs.next()) { ... }  
  
Γενική σύνταξη ενός connection URL:<url> ::=  
jdbc:easysoft:[<server  
spec>]:[<database>]{:<attribute>=<value>}*<server spec>  
::= // [<host name>] [<port>] / <database> ::= <dsn> |  
DSN=<dsn> | FILEDSN=<filedsn><DSNlessconnection  
string >
```

Διαφάνεια 35

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



Εξαγωγή δεδομένων από βάση

```
public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException
{
    response.setContentType(CONTENT_TYPE);
    PrintWriter out = response.getWriter();
    out.print("<html><head>");
    out.print("</head><body>");
    out.print("<code><pre>");
    out.print("<font color=green>ID\t Name\t\t Title\n</font>");
    // debugging info
    long time1 = System.currentTimeMillis();
    // connecting to database
    Connection con = null;
    Statement stmt = null;
    ResultSet rs = null;
    try
    {
        // Load the JDBC-ODBC Bridge driver
        Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
        // Get a connection to the database
        con = DriverManager.getConnection("jdbc:odbc:FPNWIND", "", "");
        stmt = con.createStatement();
        rs = stmt.executeQuery("SELECT customerId, contactName, contactTitle FROM customers");
        // displaying records
    }
```

Διαφάνεια 36

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



Εξαγωγή δεδομένων από βάση

```
while(rs.next())
{
    out.print(rs.getObject(1).toString() + "\t");
    out.print(rs.getObject(2).toString() + "\t");
    out.print(rs.getObject(3).toString() + "\n");
}
catch (SQLException e)
{
    throw new ServletException("Servlet could not display records: " + e.toString(), e);
}
catch (ClassNotFoundException e)
{
    throw new ServletException("JDBC Driver not found.", e);
}
// debugging info
long time2 = System.currentTimeMillis();
out.print("</pre></code>");
out.print("<p>Search took : ");
out.print( (time2 - time1) );
out.print(" ms.</p>");
out.print("<p><a href=\"");
out.print(request.getRequestURI());
out.print("\">Back</a></p>");
out.print("</body></html>");
out.close();
}
```

Διαφάνεια 37

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου

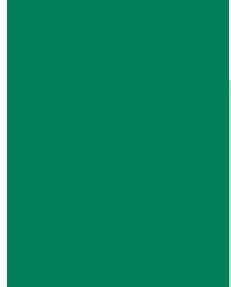


Εισαγωγή δεδομένων σε βάση

```
public void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException
{
    response.setContentType(CONTENT_TYPE);
    PrintWriter out = response.getWriter();
    // Διάβασμα παραμέτρων
    String id = request.getParameter("id").trim();
    String name = request.getParameter("name").trim();
    String price = request.getParameter("price").trim();
    Connection con = null;
    Statement stmt = null;
    ResultSet rs = null;
    try
    {
        // «Φόρτωμα» JDBC driver και σύνδεση στη ΒΔ
        Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver");
        con = DriverManager.getConnection("jdbc:odbc:FPNWIND", "", "");
        String sql = "INSERT INTO Products(ProductID,ProductName,UnitPrice) VALUES (?,?,?)";
        PreparedStatement ps = con.prepareStatement(sql);
        stmt = con.createStatement();
        // Εισαγωγή εγγραφής
    }
```

Διαφάνεια 38

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου



Εισαγωγή δεδομένων σε βάση



```
ps.setString(1, id);
    ps.setString(2, name);
    ps.setString(3, price);
    ps.executeUpdate();
}
catch (SQLException e)
{
    throw new ServletException("Servlet could not insert records: " + e.toString(), e);
}
catch (ClassNotFoundException e)
{
    throw new ServletException("JDBC Driver not found.", e);
}
out.print("<html><head>");
out.print("</head><body>");
out.print("<p> Data added </p>");
out.print("</body></html\"");
out.close();
}
```

Διαφάνεια 39

Σχεδίαση Εφαρμογών και Υπηρεσιών Διαδικτύου