

## Κ03 - Λογική Σχεδίαση Δεύτερο Εξάμηνο Φοίτησης

Άλγεβρα Boole, λογικές συναρτήσεις και κυκλώματα

Γεώργιος Χ. Αλεξανδρόπουλος

Λέκτορας Π.Δ. 407/80

e-mail: alexandg@uop.gr

URL: <http://users.iit.demokritos.gr/~alexandg>



Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου  
Τμήμα Επιστήμης και Τεχνολογίας Τηλεπικοινωνιών

# Περιεχόμενα

- 1 Άλγεβρα Boole
  - Θεωρήματα κι Ιδιότητες
  - Λογικές Συναρτήσεις
- 2 Κανονικές και Πρότυπες Μορφές Λογικής Συνάρτησης
  - Ελαχιστόροι και Μεγιστόροι Συνάρτησης
  - Κανονική Μορφή Συνάρτησης
- 3 Ψηφιακές Λογικές Πύλες
  - Επιπλέον Λογικές Πράξεις
  - Θετική κι Αρνητική Λογική
- 4 Ολοκληρωμένα Κυκλώματα
  - Οικογένειες Ψηφιακής Λογικής
  - Σχεδιασμός Κυκλωμάτων με τη Βοήθεια Υπολογιστή

# Εισαγωγή

- Η δυαδική λογική χρησιμοποιείται στα ψηφιακά συστήματα
- Το κόστος των ψηφιακών συστημάτων αποτελεί σημαντικό παράγοντα στο σχεδιασμό τους
- Η μείωση του κόστους σχεδίασης κι υλοποίησης επιτυγχάνεται με την εξεύρεση λειτουργικά ισοδύναμων, απλούστερων κι οικονομικότερων υλοποιήσεων
- Οι μέθοδοι απλοποίησης ψηφιακών κυκλωμάτων βασίζονται στην άλγεβρα Boole

# Άλγεβρα Boole

- Το 1854 ο G. Boole αναπτύσσει το αλγεβρικό σύστημα και το 1938 ο C. E. Shannon παρουσιάζει την άλγεβρα διακοπών
- Ο αυστηρός ορισμός της άλγεβρας επιτυγχάνεται με τα αξιώματα που διατύπωσε ο E. V. Huntington το 1904
- Η άλγεβρα Boole είναι μια αλγεβρική δομή, η οποία ορίζεται σε ένα σύνολο στοιχείων  $B$ , με τους δύο δυαδικούς τελεστές  $+$  και  $\cdot$ , έτσι ώστε:

# Αξιώματα Huntington

1. Κλειστότητα ως προς  $+$  και  $\cdot$ , δηλαδή  $\forall x, y \in B: x + y \in B, x \cdot y \in B$
2.  $0 \rightarrow$  ουδέτερο στοιχείο ως προς  $+$ :  $x + 0 = 0 + x = x$   
 $1 \rightarrow$  ουδέτερο στοιχείο ως προς  $\cdot$ :  $x \cdot 1 = 1 \cdot x = x$
3. Οι πράξεις  $+$  και  $\cdot$  είναι αντιμεταθετικές:  
 $x + y = y + x$  και  $x \cdot y = y \cdot x$
4. Η πράξη  $\cdot$  είναι επιμεριστική ως προς την  $+$ , δηλαδή:  
 $x \cdot (y + z) = (x \cdot y) + (x \cdot z)$   
Η πράξη  $+$  είναι επιμεριστική ως προς την  $\cdot$ , δηλαδή:  
 $x + (y \cdot z) = (x + y) \cdot (x + z)$
5.  $\forall x \in B \exists x' \in B$  ώστε:  $x + x' = 1$  και  $x \cdot x' = 0$
6.  $\exists$  τουλάχιστον δύο  $x, y \in B: x \neq y$

# Αξιώματα Huntington

Διαφορές με αριθμητική και συμβατική άλγεβρα:

- Δεν υπάρχει ο προσεταιριστικός κανόνας *αν κι αποδεικνύεται*
- Ο επιμεριστικός κανόνας  $x + (y \cdot z) = (x + y) \cdot (x + z)$  υπάρχει μόνο στην άλγεβρα Boole
- Δεν υπάρχουν αντίστροφες πράξεις των  $+$  και  $\cdot$
- Ο τελεστής συμπληρώματος δεν υπάρχει στη συμβατική άλγεβρα
- Η δίτιμη άλγεβρα Boole ορίζεται στο σύνολο  $B = \{0, 1\}$

# Αξιώματα Huntington

Απόδειξη της επιμεριστικής ιδιότητας ως προς την  $\cdot$  με τη βοήθεια πινάκων αληθείας:

$x$	$y$	$z$	$y \cdot z$	$x + (y \cdot z)$	$x + y$	$x + z$	$(x + y) \cdot (x + z)$
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0	1	0
0	1	0	0	0	1	0	0
0	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1	1	1
1	0	1	0	1	1	1	1
1	1	0	0	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1

# Αξιώματα και Θεωρήματα της Άλγεβρας Boole

**Δυϊσμός:** Κάθε αλγεβρική έκφραση που συνάγεται με βάση τα αξιώματα της άλγεβρας Boole παραμένει σε ισχύ εάν οι τελεστές και τα ουδέτερα στοιχεία εναλλαχθούν

Παραδείγματα:

- $x + 0 = x \leftrightarrow x \cdot 1 = x$
- $x + x' = 1 \leftrightarrow x \cdot x' = 0$



## Αξιώματα και Θεωρήματα της Άλγεβρας Boole

	Πολλαπλασιασμός	Πρόσθεση	
Αξίωμα	$x \cdot 1 = x$	$x + 0 = x$	
Αξίωμα	$x \cdot \bar{x} = 0$	$x + \bar{x} = 1$	
Θεώρημα	$x \cdot x = x$	$x + x = x$	
Θεώρημα	$x \cdot 0 = 0$	$x + 1 = 1$	
Θεώρημα (διπλή άρνηση)			$\overline{\bar{x}} = x$
Αξίωμα (αντιμεταθετική)	$x \cdot y = y \cdot x$	$x + y = y + x$	
Θεώρημα (προσεταιριστική)	$x \cdot (y \cdot z) = (y \cdot x) \cdot z$	$x + (y + z) = (y + x) + z$	
Αξίωμα (επιμεριστική)	$x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z$	$x + (y \cdot z) = (x + y) \cdot (x + z)$	
Θεώρημα (DeMorgan)	$\overline{x \cdot y} = \bar{x} + \bar{y}$	$\overline{x + y} = \bar{x} \cdot \bar{y}$	
Θεώρημα (απορρόφηση)	$x \cdot (x + y) = x$	$x + x \cdot y = x$	

(α' ή  $\bar{\alpha}$ : συμπλήρωμα του α)

# Προτεραιότητα Τελεστών

Για εκφράσεις της άλγεβρας Boole:

**Προτεραιότητα 1:** (, ), [, ], {, }

**Προτεραιότητα 2:** Πράξη ΌΧΙ (NOT)

**Προτεραιότητα 3:** Πράξη ΚΑΙ (AND), «·»

**Προτεραιότητα 4:** Πράξη Ή (OR), «+»

## Συναρτήσεις Boole

- Έστω οι μεταβλητές  $x_1, x_2, \dots, x_n \in \{0, 1\}$ , τότε μια λογική συνάρτηση ή συνάρτηση Boole συμβολίζεται ως:

$$f = f(x_1, x_2, \dots, x_n) \in \{0, 1\}$$

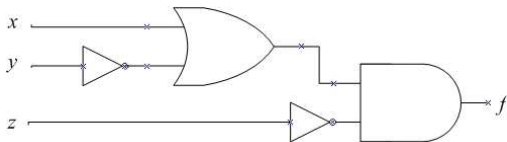
- Κάθε συνάρτηση Boole μπορεί να παρασταθεί από ένα μοναδικό πίνακα αληθείας
- Κάθε συνάρτηση Boole μπορεί να μετασχηματιστεί σε ένα λογικό κύκλωμα
- Ωστόσο, η αλγεβρική μορφή μιας συνάρτησης Boole μπορεί να αναπαρασταθεί με λογικές πύλες με παραπάνω από έναν τρόπους!!

# Συναρτήσεις Boole

$$f = (x + y')z'$$

- Πίνακας αληθείας της  $f$  από όλους τους συνδυασμούς τιμών των  $x, y$  και  $z$
- Η  $f$  περιέχει ένα OR κι ένα AND
- Η  $f$  υλοποιείται από το ακόλουθο λογικό κύκλωμα:

$x$	$y$	$z$	$f$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	0



# Απλοποίηση Συνάρτησης Boole

Σκοπός Σχεδιαστών Ψηφιακών Συστημάτων

Μείωση πολυπλοκότητας κι αριθμού πυλών σε ένα λογικό κύκλωμα  $\Rightarrow$   
Μείωση κόστους ψηφιακών συστημάτων

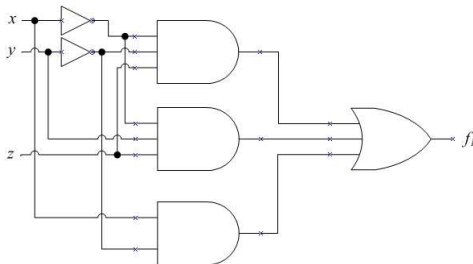
Δεδομένης μιας έκφρασης μιας συνάρτησης Boole, χρησιμοποιώ κανόνες της άλγεβρας Boole προσπαθώντας να καταλήξω σε απλούστερες εκφράσεις για τη συνάρτηση

# Παράδειγμα Απλοποίησης Συνάρτησης Boole

Έστω η  $f_1 = x'y'z + x'yz + xy'$

- Πίνακας αληθείας της  $f$  από όλους τους συνδυασμούς τιμών των  $x, y$  και  $z$
- Η  $f_1$  περιέχει ένα OR και δύο AND τριών εισόδων και μια AND δύο εισόδων
- Η  $f_1$  υλοποιείται από το ακόλουθο λογικό κύκλωμα:

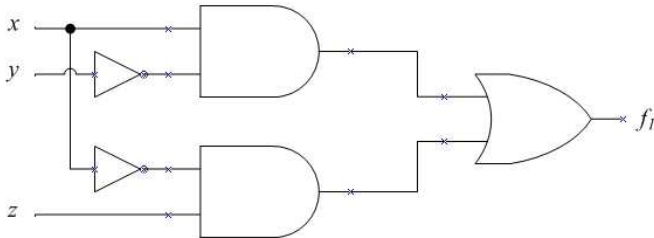
$x$	$y$	$z$	$f_1$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	0



# Παράδειγμα Απλοποίησης Συνάρτησης Boole

$$\begin{aligned}
 f_1 &= x'y'z + x'yz + xy' \\
 &= x'z(y' + y) + xy' \\
 &= x'z + xy'
 \end{aligned}$$

Η  $f_1$  περιέχει πλείον ένα  
OR και δύο AND δύο εισόδων



## Ελαχιστόροι και Μεγιστόροι Συνάρτησης

- **Ελαχιστόρος συνάρτησης (πρότυπο γινόμενο):** το λογικό γινόμενο κάθε δυνατού συνδυασμού όλων των μεταβλητών εισόδου της συνάρτησης ή/και των συμπληρωμάτων τους, πχ για δύο μεταβλητές εισόδου  $x$  και  $y$  οι ελαχιστόροι είναι οι  $x'y'$ ,  $x'y$ ,  $xy'$  και  $xy$
- **Μεγιστόρος συνάρτησης (πρότυπο άθροισμα):** το λογικό άθροισμα κάθε δυνατού συνδυασμού όλων των μεταβλητών εισόδου της συνάρτησης ή/και των συμπληρωμάτων τους, πχ για δύο μεταβλητές εισόδου  $x$  και  $y$  οι ελαχιστόροι είναι οι  $x' + y'$ ,  $x' + y$ ,  $x + y'$  και  $x + y$
- Για  $n$  μεταβλητές εισόδου το πλήθος των ελαχιστόρων και των μεγιστόρων είναι  $2^n$
- **Κανονική μορφή λογικής συνάρτησης:** όταν είναι εκφρασμένη σε άθροισμα ελαχιστόρων ή γινόμενο μεγιστόρων



## Ελαχιστόροι και Μεγιστόροι Συνάρτησης

Έστω συνάρτηση  $n$  μεταβλητών. Τοποθετώ κατά αύξουσα σειρά κάτω από τις  $n$  μεταβλητές τους  $n$ -bit 2-δικούς αριθμούς από 0 έως  $2^n - 1$ . Δίπλα σε κάθε 2-δικό αριθμό, τοποθετώ:

**Ελαχιστόροι**  $m_j$ ,  $j = 0, 1, \dots, 2^n - 1$

- Το γινόμενο όλων των  $n$  μεταβλητών με κάθε μεταβλητή συμπληρωμένη αν το αντίστοιχο bit του 2-δικού αριθμού είναι 0 και μη συμπληρωμένη εάν αυτό είναι 1
- Κάθε γινόμενο αποτελεί το  $m_j$  με το  $j$  να είναι η αναπαράσταση στο 10-δικό του 2-δικού αριθμού που αντιστοιχεί στον ελαχιστόρο

**Μεγιστόροι**  $M_j$ ,  $j = 0, 1, \dots, 2^n - 1$

- Το άθροισμα όλων των  $n$  μεταβλητών με κάθε μεταβλητή συμπληρωμένη αν το αντίστοιχο bit του 2-δικού αριθμού είναι 1 και μη συμπληρωμένη εάν αυτό είναι 0
- Κάθε άθροισμα αποτελεί το  $M_j$  με το  $j$  να είναι η αναπαράσταση στο 10-δικό του 2-δικού αριθμού που αντιστοιχεί στον μεγιστόρο

# Ελαχιστόροι και Μεγιστόροι Συνάρτησης

$n = 2$

$x y$	Min	Ονομασία	Max	Ονομασία
00	$\bar{x} \cdot \bar{y}$	$m_0$	$x + y$	$M_0$
01	$\bar{x} \cdot y$	$m_1$	$x + \bar{y}$	$M_1$
10	$x \cdot \bar{y}$	$m_2$	$\bar{x} + y$	$M_2$
11	$x \cdot y$	$m_3$	$\bar{x} + \bar{y}$	$M_3$

$n = 3$

$x y z$	Min	Ονομασία	Max	Ονομασία
0 0 0	$\bar{x} \cdot \bar{y} \cdot \bar{z}$	$m_0$	$x + y + z$	$M_0$
0 0 1	$\bar{x} \cdot \bar{y} \cdot z$	$m_1$	$x + y + \bar{z}$	$M_1$
0 1 0	$\bar{x} \cdot y \cdot \bar{z}$	$m_2$	$x + \bar{y} + z$	$M_2$
0 1 1	$\bar{x} \cdot y \cdot z$	$m_3$	$x + \bar{y} + \bar{z}$	$M_3$
1 0 0	$x \cdot \bar{y} \cdot \bar{z}$	$m_4$	$\bar{x} + y + z$	$M_4$
1 0 1	$x \cdot \bar{y} \cdot z$	$m_5$	$\bar{x} + y + \bar{z}$	$M_5$
1 1 0	$x \cdot y \cdot \bar{z}$	$m_6$	$\bar{x} + \bar{y} + z$	$M_6$
1 1 1	$x \cdot y \cdot z$	$m_7$	$\bar{x} + \bar{y} + \bar{z}$	$M_7$

## Κανονική Μορφή Συνάρτησης

Έστω ο πίνακας αληθείας μιας λογικής συνάρτησης, τότε η συνάρτηση αυτή δύναται να εκφραστεί αλγεβρικά ως:

- Άθροισμα «+» εκείνων των  $m_j$ 's για τα οποία ο συνδυασμός τιμών των μεταβλητών της συνάρτησης δίνουν 1 στη συνάρτηση
- Γινόμενο «·» εκείνων των  $M_j$ 's για τα οποία ο συνδυασμός τιμών των μεταβλητών της συνάρτησης δίνουν 0 στη συνάρτηση
- Όταν η αλγεβρική έκφραση μιας συνάρτησης είναι σε κανονική μορφή, ο πίνακας αληθείας της προκύπτει άμεσα

## Ελαχιστόροι και Μεγιστόροι Συνάρτησης

$x$	$y$	$f_1$	$f_2$	$f_3$
0	0	0	1	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	1	1	0	1

$n = 2$

$x y$	Min	Ονομασία	Max	Ονομασία
00	$\bar{x} \cdot \bar{y}$	$m_0$	$x + y$	$M_0$
01	$\bar{x} \cdot y$	$m_1$	$x + \bar{y}$	$M_1$
10	$x \cdot \bar{y}$	$m_2$	$\bar{x} + y$	$M_2$
11	$x \cdot y$	$m_3$	$\bar{x} + \bar{y}$	$M_3$

- $f_1(x, y) = \sum(1, 3) = m_1 + m_3$   
 $f_1(x, y) = \prod(0, 2) = M_0 \cdot M_2$
- $f_2(x, y) = \sum(0, 1) = m_0 + m_1$   
 $f_2(x, y) = \prod(2, 3) = M_2 \cdot M_3$
- $f_3(x, y) = \sum(0, 3) = m_0 + m_3$   
 $f_3(x, y) = \prod(1, 2) = M_1 \cdot M_2$

## Ισοδυναμία Κανονικών Μορφών

- Άθροισμα Ελαχιστόρων:

$$\begin{aligned}f_1 &= x'y + xy \\ &= y(x' + x) \\ &= y\end{aligned}$$

- Γινόμενο Μεγιστόρων:

$$\begin{aligned}f_1 &= (x + y)(x' + y) \\ &= xx' + xy + yx' + yy \\ &= 0 + xy + x'y + y \\ &= x'y + y = y\end{aligned}$$

# Ελαχιστόροι και Μεγιστόροι Συνάρτησης

$x$	$y$	$z$	$f_1$	$f_2$
0	0	0	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	1	0
1	0	1	1	1
1	1	0	0	0
1	1	1	0	1

$n = 3$

$x$	$y$	$z$	Min	Ονομασία	Max	Ονομασία
0	0	0	$\bar{x} \cdot \bar{y} \cdot \bar{z}$	$m_0$	$x + y + z$	$M_0$
0	0	1	$\bar{x} \cdot \bar{y} \cdot z$	$m_1$	$x + y + \bar{z}$	$M_1$
0	1	0	$\bar{x} \cdot y \cdot \bar{z}$	$m_2$	$x + \bar{y} + z$	$M_2$
0	1	1	$\bar{x} \cdot y \cdot z$	$m_3$	$x + \bar{y} + \bar{z}$	$M_3$
1	0	0	$x \cdot \bar{y} \cdot \bar{z}$	$m_4$	$\bar{x} + y + z$	$M_4$
1	0	1	$x \cdot \bar{y} \cdot z$	$m_5$	$\bar{x} + y + \bar{z}$	$M_5$
1	1	0	$x \cdot y \cdot \bar{z}$	$m_6$	$\bar{x} + \bar{y} + z$	$M_6$
1	1	1	$x \cdot y \cdot z$	$m_7$	$\bar{x} + \bar{y} + \bar{z}$	$M_7$

- $f_1(x, y, z) = \sum(1, 3, 4, 5) = m_1 + m_3 + m_4 + m_5$   
 $f_1(x, y, z) = \prod(0, 2, 6, 7) = M_0 \cdot M_2 \cdot M_6 \cdot M_7$
- $f_2(x, y, z) = \sum(0, 1, 3, 5, 7) = m_0 + m_1 + m_3 + m_5 + m_7$   
 $f_2(x, y, z) = \prod(2, 4, 6) = M_2 \cdot M_4 \cdot M_6$

## Υπολογισμός Κανονικής Μορφής Συνάρτησης

Έστω πχ η λογική συνάρτηση  $f_1(x, y, z) = x + y' \cdot z$ , η οποία δεν είναι εκφρασμένη σε κανονική μορφή.

Για να σχηματίσω την αλγεβρικά ισοδύναμη κανονικής μορφής έκφρασή της:

- Άθροισμα ελαχιστόρων: συμπληρώνω σε κάθε όρο του αθροίσματος τις μεταβλητές που λείπουν πολλαπλασιάζοντας το άθροισμα καθεμιάς από αυτές με το συμπλήρωμά της  
Κατά τη μετατροπή αυτή χρησιμοποιώ τις ιδιότητες:  $A \cdot 1 = A$  και  $A + A' = 1$
- Γινόμενο μεγιστόρων: συμπληρώνω σε κάθε παράγοντα του γινομένου τις μεταβλητές που λείπουν προσθέτοντας το γινόμενο καθεμιάς από αυτές με το αντίστοιχο συμπλήρωμά της  
Κατά τη μετατροπή αυτή χρησιμοποιώ τις ιδιότητες:  $A \cdot A' = 0$  και  $A + B \cdot C = (A + B) \cdot (A + C)$

## Παραδείγματα

Έστω η λογική συνάρτηση  $f_1(x, y, z) = x + y'z$

$$\begin{aligned} f_1(x, y, z) &= x(y + y')(z + z') + y'z(x + x') \\ &= xyz + xyz' + xy'z + xy'z' + xy'z + x'y'z \\ &= m_1 + m_4 + m_5 + m_6 + m_7 = \sum(1, 4, 5, 6, 7) \end{aligned}$$

$n = 3$

$x$	$y$	$z$	Min	Ονομασία	Max	Ονομασία
0	0	0	$\bar{x} \cdot \bar{y} \cdot \bar{z}$	$m_0$	$x + y + z$	$M_0$
0	0	1	$\bar{x} \cdot \bar{y} \cdot z$	$m_1$	$x + y + \bar{z}$	$M_1$
0	1	0	$\bar{x} \cdot y \cdot \bar{z}$	$m_2$	$x + \bar{y} + z$	$M_2$
0	1	1	$\bar{x} \cdot y \cdot z$	$m_3$	$x + \bar{y} + \bar{z}$	$M_3$
1	0	0	$x \cdot \bar{y} \cdot \bar{z}$	$m_4$	$\bar{x} + y + z$	$M_4$
1	0	1	$x \cdot \bar{y} \cdot z$	$m_5$	$\bar{x} + y + \bar{z}$	$M_5$
1	1	0	$x \cdot y \cdot \bar{z}$	$m_6$	$\bar{x} + \bar{y} + z$	$M_6$
1	1	1	$x \cdot y \cdot z$	$m_7$	$\bar{x} + \bar{y} + \bar{z}$	$M_7$



## Παραδείγματα

Έστω η λογική συνάρτηση  $f_2(x, y, z) = xy + x'z$

$$\begin{aligned}
 f_2(x, y, z) &= (xy + x')(xy + z) \\
 &= (x + x')(y + x')(x + z)(y + z) \\
 &= (y + x' + zz')(x + z + yy')(y + z + xx') \\
 &= (x' + y + z)(x + y + z)(x + y + z) \\
 &\quad \cdot (x' + y + z')(x + y' + z)(x' + y + z) \\
 &= M_0 M_2 M_4 M_5 = \prod(0, 2, 4, 5)
 \end{aligned}$$

### Μετατροπή Μεταξύ Κανονικών Μορφών Λογικής Συνάρτησης

Είναι εμφανές, χρησιμοποιώντας το θεώρημα DeMorgan, ότι  $m'_j = M_j$   
 πχ  $f(x, y, z) = \sum(1, 4, 5, 6, 7) \leftrightarrow f(x, y, z) = \prod(0, 2, 3)$

## Πρότυπη Μορφή Λογικής Συνάρτησης

- Εξ' ορισμού, σπάνια οι κανονικές μορφές συνάρτησης περιέχουν τον ελάχιστο δυνατό αριθμό παραγόντων, άρα και λογικών πυλών κατά το σχεδιασμό
- Πρότυπη μορφή αθροίσματος γινομένων: Η έκφραση αυτή περιέχει όρους AND και OR
- Πρότυπη μορφή γινομένου αθροισμάτων: Η έκφραση αυτή περιέχει όρους OR και AND
- Η υλοποίηση με τη βοήθεια πρότυπων μορφών είναι προτιμητέα διότι παράγει την ελάχιστη καθυστέρηση διάδοσης των σημάτων, μέσω των πυλών, από τις εισόδους των στην έξοδο

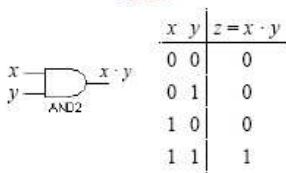
## Επιπλέον Λογικές Πράξεις

Έστω  $n$  2-δικές μεταβλητές, τότε πλήθος των διαφορετικών συναρτήσεων Boole είναι  $2^{2^n}$

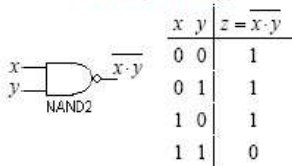
- Συνάρτηση NAND «↑»
- Συνάρτηση NOR «↓»
- Συνάρτηση XOR «⊕»
- Συνάρτηση XNOR

# Ψηφιακές Λογικές Πύλες

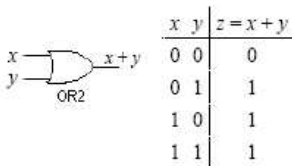
## AND



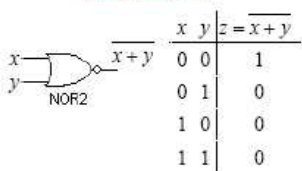
## NAND (Not AND)



## OR

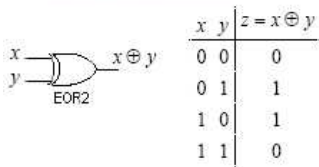


## NOR (Not OR)

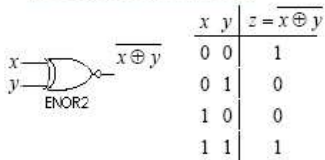


# Ψηφιακές Λογικές Πύλες

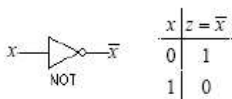
## XOR (eXclusive OR)



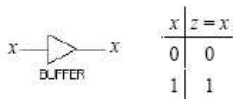
## XNOR (eXclusive Not OR)



## NOT

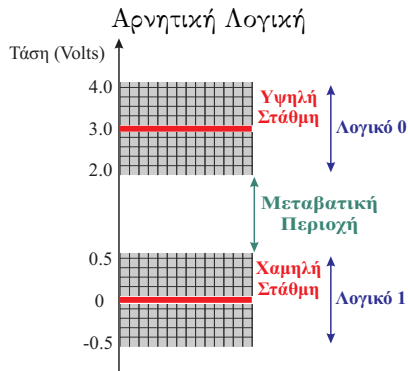
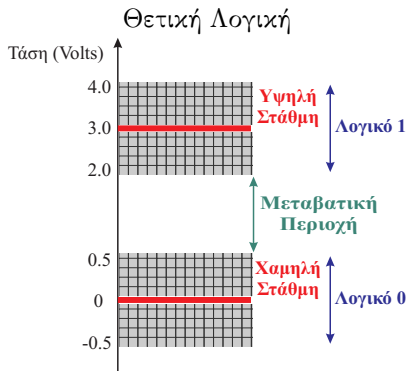


## Απομονωτής



# Θετική και Αρνητική Λογική

Η αντιστοίχιση του λογικού 0 και 1 στην υψηλή και χαμηλή τάση δύναται να γίνει με δύο τρόπους:



# Ολοκληρωμένα Κυκλώματα

Ολοκληρωμένο κύκλωμα → βάση κρυστάλλου ημιαγωγού πυριτίου με διασυνδεδεμένα ηλεκτρονικά στοιχεία που υλοποιούν ψηφιακές πύλες

- Transistor-Transistor Logic (TTL) → φθηνή και παλιά τεχνολογία (σπάνια)
- Emitter-Coupled Logic (ECL) → πλεονεκτεί σε συστήματα που απαιτούν υψηλή ταχύτητα (σπάνια)
- Metal-Oxide-Semiconductor (MOS) → για υψηλή πυκνότητα στοιχείων
- Complementary MOS (CMOS) → για χαμηλή κατανάλωση ενέργειας

## Βασικά Χαρακτηριστικά Ολοκληρωμένων Κυκλωμάτων

Τα χαρακτηριστικά ενός ολοκληρωμένου κυκλώματος περιγράφονται από τα χαρακτηριστικά του βασικού ηλεκτρονικού κυκλώματος πύλης της οικογένειας που ανήκει

- δυνατότητα εξόδου → πλήθος τυπικών φορτίων που δύναται να οδηγήσει η έξοδος της πύλης χωρίς να αποκλίνει από την κανονική λειτουργία της
- δυνατότητα εισόδου → πλήθος εισόδων της πύλης
- κατανάλωση ισχύος
- καθυστέρηση διάδοσης → μέσος χρόνος καθυστέρησης μετάδοσης ενός σήματος από τις εισόδους της πύλης στην έξοδό της
- περιθώριο θορύβου → μέγιστη τάση εξωτερικού θορύβου που μπορεί να προστεθεί σε ένα σήμα εισόδου χωρίς να προκαλέσει ανεπιθύμητη αλλαγή στην έξοδο του κυκλώματος



## Σχεδιασμός Κυκλωμάτων με τη Βοήθεια Υπολογιστή

Στην πλειονότητα των περιπτώσεων, η ανάπτυξη κι η επαλήθευση της ορθής λειτουργίας συστημάτων πολυπλοκότητας VLSI επιτυγχάνεται με εργαλεία CAD

- Ολοκληρωμένο κύκλωμα εξειδικευμένο για συγκεκριμένες εφαρμογές (ASIC)
- Προγραμματίσιμη από το χρήστη διάταξη πυλών (FPGA)
- Συσκευή προγραμματίσιμης λογικής (PLD)
- Ολοκληρωμένο κύκλωμα σχεδιασμένο από την αρχή

Γλώσσες περιγραφής υλικού HDL

- Verilog
- VHDL

## Τέλος Θεματικής Ενότητας

Ευχαριστώ για την προσοχή σας

Γεώργιος Χ. Αλεξανδρόπουλος

e-mail: alexandg@uop.gr

URL: <http://users.iit.demokritos.gr/~alexandg>

eclass: <http://eclass.uop.gr/courses/TST289/>